

# PALASINO GROUP, a.s.

Česká Kubice 64, 345 32 Česká Kubice  
IČO 64358267



## HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

01 -12-2024\_v3.1



© Palasino Group, a.s.™

## Obsah

1	PROVOZOVATEL.....	3
2	DRUH HAZARDNÍ HRY .....	3
3	ZPŮSOB PROVOZOVÁNÍ.....	3
4	PRÁVNÍ PŘEDPISY .....	3
5	PROHLÁŠENÍ.....	3
6	OBECNÁ PRAVIDLA ÚČASTI NA HAZARDNÍ HŘE .....	4
7	ZJIŠTĚNÍ OKOLNOSTI, JEŽ URČUJE VÝHRU .....	4
8	VÝŠE VÝHRY NEBO ZPŮSOB JEJÍHO URČENÍ.....	4
9	ZPŮSOB A LHŮTY PRO VÝPLATU VÝHRY .....	4
10	. DALŠÍ INFORMACE .....	5



# HERNÍ PLÁN

## OBECNÁ ČÁST

### 1 PROVOZOVATEL

Palasino Group, a.s., je akciová společnost se sídlem na adrese Česká Kubice 64, 345 32 Česká Kubice, Česká republika, IČO: 64358267, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Plzni, oddíl B, vložka 492 (dále jen „Provozovatel“), která provozuje hazardní hry ve svých kasinech pod ochrannou známkou PALASINO®.

### 2 DRUH HAZARDNÍ HRY

Technická hra

### 3 ZPŮSOB PROVOZOVÁNÍ

Land-based v provozovnách Kasin Provozovatele.

### 4 PRÁVNÍ PŘEDPISY

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „AML zákon“);
- a další související právní předpisy.
- 

### 5 PROHLÁŠENÍ

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

## 6 OBECNÁ PRAVIDLA ÚČASTI NA HAZARDNÍ HŘE

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícím a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Provozovatel umožňuje nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pro následující druhy hazardních her:

- živá hra
- technická hra

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

V důsledku registrace je účastník hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelské konto k účasti i na dalších druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

J.

Uživatelské konto eviduje společný účet pro peněžní a hrací prostředky sázejícího určené k účasti na technické hře a na ostatních druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

## 7 ZJIŠTĚNÍ OKOLNOSTI, JEŽ URČUJE VÝHRU

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

## 8 VÝŠE VÝHRY NEBO ZPŮSOB JEJÍHO URČENÍ

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

## 9 ZPŮSOB A LHŮTY PRO VÝPLATU VÝHRY

Provozovatel vyplatí výhru na uživatelské konto bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

## 10 . DALŠÍ INFORMACE

Provozovatel upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá a způsobovat závislost. Hráč by se měl účastnit Hazardních her zodpovědně.

Herní měnou pro účely Technických her Provozovatele je Euro (EUR, €).

Provozovatel a technické hry přijímají za účelem vkladu sázek pouze měnu EUR.

Provozovatel poskytuje všem Hráčům za stejných podmínek Věrnostní program. Podrobné podmínky jsou uveřejněny ve VOP věrnostního programu Provozovatele.

Pro přístup k Uživatelskému kontu slouží Hráči Přístupová karta PAC. Karta je zabezpečena kódem PIN, který si Hráč zadá při aktivaci Uživatelského konta. Použití přístupové karty k uživatelskému kontu je možné pouze Hráčem, kterému bylo zřízeno uživatelské konto. Za ochranu přístupových údajů k Uživatelskému kontu je zodpovědný Hráč.

### BONUSOVÁ HRA JACKPOT

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je součástí systému CMS jako doplňková bonusová hra ke všem technickým hrám na předem označených koncových zařízeních. Bonusovou hru Jackpot nelze hrát samostatně.

Bonusová hra Jackpot je součástí každé jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH každého technické zařízení, jenž je připojeno k této hře a takto označeno. Této bonusové hry se Hráč hazardní hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry. Při účasti na bonusové hře Jackpot a výplatě výher z bonusové hry Jackpot budou vždy dodrženy podmínky stanovené tímto herním plánem.

Nejvyšší sázku a nejvyšší výhru do jedné hry je stanovena dle tohoto Herního plánu, přičemž limit pro nejvyšší povolenou výhru nesmí být překročen ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci, které byla Jackpotová výhra aktivována.

Výhry v Bonusové hře Jackpot jsou určeny na základě předem nastaveného procenta ze všech sázek uskutečněných Hráči technické hry na koncových zařízeních, na nichž je zpřístupněna bonusová hra Jackpot.

Bonusová hra Jackpot je k dispozici pouze na aktivních koncových zařízeních v rámci jednoho kasina provozovatele nebo v rámci několika kasin provozovatele. Během každé hry technické hry na koncovém zařízení, na němž je bonusová hra Jackpot zpřístupněna, se do výše hodnoty výher v bonusové hře Jackpot pro každou úroveň bonusové hry Jackpot ukládá určitá částka ze Sázky určená dle vzorce **VÝŠE SÁZKY x PŘEDEM URČENÉ PROCENTO**.

Výhru v bonusové hře Jackpot může na každé úrovni získat v každém jednom časovém úseku pouze jeden Hráč ze všech Hráčů hazardní hry, kteří se technické

hry současně účastní na koncových zařízeních, na nichž je bonusová hra Jackpot umožněna, a jenž uskutečnil sázku.

Informace o konkrétní výši hodnoty výhry v bonusové hře Jackpot je Hráči zprostředkována prostřednictvím jednoho či více monitorů viditelných z každého koncového zařízení, na nichž je zpřístupněna bonusová hra Jackpot. Tento monitor v grafické podobě ukazuje hodnoty aktuální možné výhry v bonusové hře Jackpot ve všech úrovních. V případě získání výhry v bonusové hře Jackpot pak tento monitor zobrazí číslo koncového zařízení, výši výhry a toto zařízení určení výhry zároveň i oznámí zvukovým signálem.

Dodatečným parametrem pro nastavení bonusové hry Jackpot je i možnost nastavení minimální procentuální hodnoty každé jednotlivé úrovně bonusové hry Jackpot. Minimální procentuální hodnota každé jednotlivé úrovně bonusové hry Jackpot se po vyplacení výhry vždy zobrazí na monitoru koncového zařízení. Nastavení procentuální hodnoty jednotlivých úrovní provádí pouze Provozovatel.

Výplata výhry z bonusové hry Jackpot se provádí prostřednictvím obsluhy připsáním hodnoty výhry na uživatelské konto Hráče. Výplata výhry z bonusové hry Jackpot je zaznamenána v systému CMS.

Provozovatel v souladu s ZHH provádí prostřednictvím instalovaného monitorovacího zařízení monitorování Kasina. Tento záznam je archivován po dobu dvou (2) let.

Hráč je povinen dodržovat vedle ustanovení tohoto Herního plánu rovněž veškeré obecně závazné předpisy, které se na jeho účast na Technické hře a ostatních hrách u provozovatele vztahují.

Hráč bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených AML zákonem nebo ZHH povinen zjišťovat a evidovat jeho Osobní údaje.

Všichni identifikovaní a registrovaní Hráči berou na vědomí, že Provozovatel může, za podmínek stanovených AML zákonem, kdykoli požádat o poskytnutí informací o původu peněžních prostředků, které budou užity k Hazardní hře.

Tento herní plán vstupuje v účinnost ke dni 1.12.2024.

ZVLÁŠTNÍ ČÁST

**Tomáš  
Kment**

Digitálně podepsal  
Tomáš Kment  
Datum: 2024.12.05  
15:20:47 +01'00'

**Palasino Group, a.s.**  
Česká Kubice 64  
345 32 Česká Kubice  
IČ: 643 58 267 ②

Pravidla jednotlivých technických her

# **PALASINO GROUP, a.s.**

Česká Kubice 64, 345 32 Česká Kubice  
IČO 64358267



## **ZVLÁŠTNÍ ČÁST HERNÍ PLÁNY PRO TECHNICKÉ HRY**

Revize 01-12-2023 v03.1



© Palasino Group, a.s.™

<b>Seznam technických zařízení podle § 42 odst. 3 ZHH – název subsystému</b>
<b>Impera Line HD Edition 7 (IMP7)</b>
<b>Novo Line CZ2 (NVL2)</b>
<b>Novo Line (NVL)</b>
<b>The Legend Gaminator 2T (LG2)</b>
<b>Premium V+ Gaminator 7T (PVG7)</b>
<b>Magic Games IV (MG4)</b>
<b>Panther Roulette II Edition 7 (PAN7)</b>
<b>Magic Games Premium HD Edition 5 (MGHD5)</b>
<b>OGA Superia Cash Connection Volume 1 (SSC)</b>
<b>Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 (PWL2)</b>
<b>Xtension Link (XTL)</b>
<b>IGT</b>
<b>Bell Link</b>
<b>Gold Collection</b>
<b>Purple Collection</b>
<b>APX Cloverlink Xtreme 6 (EPT6)</b>
<b>APEX Cloverlink 6 (EPP6)</b>
<b>APEX Evolution 02 (EVO02)</b>
<b>APEX Evolution 03 (EVO03)</b>
<b>SYNOT VHP - BLUE</b>
<b>SYNOT VHP - RED</b>
<b>SYNOT VHP – Ball Link</b>



<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Impera Line HD Edition 7 (IMP7)	Amazon's Diamonds DEV
	Asian Fortunes DEV
	Blazing Fruits Pro 20 DEV
	Blazing Fruits Pro 40 DEV
	Blue Moon DEV
	Book of Hera DEV
	Book of Ra DEV
	Book of Ra Deluxe DEV
	Burning Chance DEV
	Burning Sky DEV
	Cash Crown DEV
	Cold Spell DEV
	Dolphin's Pearl Deluxe DEV
	Faust DEV
	Fruit Cubes DEV
	Fruit Pots DEV
	Fruits n' Royals DEV
	Glamour World DEV
	Gleaming Doubles DEV
	Gleaming Forties DEV
	Globe Roulette Pro DEV
	Golden Ark II DEV
	Golden Empire DEV
	Golden Fortune DEV
	Golden Horus DEV
	Hold Your Horses DEV
	Liberty Reels DEV
	Lilly's World DEV
	Little Pharaoh DEV
	Lord of Fire DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV
	Magic 27 DEV
	Magic 81 DEV
	Magic 243 DEV
	Mega Joker DEV
	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
	Power Stars DEV
	Roaring Forties DEV
	Secret of the Ankh DEV
	Sizzling 6 DEV
	Sizzling Gems DEV
	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
	Sizzling Hot Deluxe DEV
	Sky Roulette DEV

	Snow Blast DEV
	Triple Pots DEV
	Ultra Gems DEV
	Upward DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Novo Line CZ2 (NVL2)	Cash Connection - Book of Ra DEV
	Cash Connection - Charming Lady DEV
Novo Line (NVL)	Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV
	Cash Connection - Empress Riches DEV
	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV
	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
	Cash Connection - Roaring Forties DEV
	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
	Cash Connection - Voodoo Magic DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
The Legend Gaminator 2T (LG2)	Amazon Treasures DEV
	Amazon's Diamonds DEV
	Ancient Goddess DEV
	Asian Diamonds DEV
	Book of Ra deluxe DEV
	Book of Ra Magic DEV
	Book of the 7 Seas DEV
	Dolphin's Pearl deluxe DEV
	Fairy Queen 2 DEV
	Faust DEV
	Fruit King DEV
	Fruit Queen DEV
	Gate of Ra DEV
	Golden Ark II DEV
	Hot Cherry DEV
	Hot Chip Runner II deluxe DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
	Mystic Secrets DEV
	Pharaoh's Empire DEV
	Plenty of Fruit 20 hot DEV
	Plenty of Fruit 40 DEV
	Plenty of Fruit 6 DEV
	Plenty on Twenty hot DEV
	Plenty on Twenty II hot DEV
	Power Stars DEV
	Rich Witch DEV
	Roaring Forties DEV
	Roaring Forties Hot 7 DEV
	Roaring Wilds DEV

Savage Hunt DEV
Serengeti Heat DEV
Sin-Salabim DEV
Sissi - Empress of Austria DEV
Sizzling 6 DEV
Sizzling Gems DEV
Sizzling Gold DEV
Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
Sizzling Hot deluxe DEV
Spinning Reels DEV
Temple of Gold DEV
Ultra Hot deluxe DEV
Ultra Star DEV
Wheel of Ra DEV
Wings of Fire DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Premium V+ Gaminator 7T (PVG7)	African Simba DEV
	Autumn Queen DEV
	Blazing Gems DEV
	Book of Maya DEV
	Book of Ra deluxe 6 DEV
	Book of Ra deluxe DEV
	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
	Booming Flames deluxe DEV
	Cuba Club DEV
	Fairy Spell DEV
	Freibier! DEV
	Giant Panda DEV
	Golden Ark II DEV
	Hidden Gold DEV
	Changing Fate DEV
	Chicago DEV
	Lord of the Ocean 6 DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV
	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
	Magic Win Booster DEV
	Pharaoh's Ring DEV
	Pharaoh's Tomb DEV
	Plenty of Fruit 20 DEV
	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
	Plenty of Fruit 40 DEV
	Power Stars DEV
	Pure Jewels DEV
	Reel Monkey DEV
	Rich Witch DEV

	Roaring Forties DEV
	Roaring Wilds DEV
	Sizzling 6 DEV
	Sizzling Gold DEV
	Sizzling Hot 6 extra gold DEV
	Sizzling Hot deluxe DEV
	Spinning Reels DEV
	Spring Queen DEV
	Sticky Frog DEV
	Stories of Infinity DEV
	Summer Queen DEV
	Tiki Island DEV
	Ultra Star DEV
	Underwater Love DEV
	Up Where We Belong DEV
	Wild at Heart DEV
	Wings of Fire DEV
	Winter Queen DEV
	Plenty on Twenty Hot DEV
	Plenty on Twenty II Hot DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Magic Games IV (MG4)	Amazon's Diamonds DEV
	Aztec Treasure DEV
	Book of Ra 6 Deluxe DEV
	Book of Ra Deluxe DEV
	Book of Ra DEV
	Dolphin's Pearl DEV
	Faust DEV
	Chip Runner DEV
	King of Cards DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm DEV
	Magic 81 Lines DEV
	Magic Win Booster DEV
	Mega Joker DEV
	Power Stars DEV
	Queen of Hearts DEV
	Roaring Forties DEV
	Roulette Pro DEV
	Sizzling 6 DEV
	Sizzling Gold DEV
	Sizzling Hot DEV
	Supra Hot DEV
	Treasure Chests DEV
	Ultra Hot DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Panther Roulette II Edition 7 (PAN7)	Amazon's Diamonds DEV
	Asian Fortunes DEV
	Blazing Fruits Pro 20 DEV
	Blazing Fruits Pro 40 DEV
	Blue Moon DEV
	Book of Hera DEV
	Book of Ra DEV
	Book of Ra Deluxe DEV
	Burning Chance DEV
	Burning Sky DEV
	Cash Crown DEV
	Cold Spell DEV
	Dolphin's Pearl Deluxe DEV
	Faust DEV
	Fruit Cubes DEV
	Fruit Pots DEV
	Fruits n' Royals DEV
	Glamour World DEV
	Gleaming Doubles DEV
	Gleaming Forties DEV
	Golden Ark II DEV
	Golden Empire DEV
	Golden Fortune DEV
	Golden Horus DEV
	Hold Your Horses DEV
	Liberty Reels DEV
	Lilly's World DEV
	Little Pharaoh DEV
	Lord of Fire DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV
	Magic 27 DEV
	Magic 81 DEV
	Magic 243 DEV
	Mega Joker DEV
	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
	Power Stars DEV
	Roaring Forties DEV
	Secret of the Ankh DEV
	Sizzling 6 DEV
	Sizzling Gems DEV
	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
	Sizzling Hot Deluxe DEV
	Snow Blast DEV
	Triple Pots DEV

Ultra Gems DEV
Upward DEV
Panther Roulette II (Single Zero) DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Magic Games Premium HD Edition 5 (MGHD5)	Amazon's Diamonds DEV
	Blasting Fruits DEV
	Blasting Wilds DEV
	Book of Ra DEV
	Book of Ra Deluxe DEV
	Book of Ra Magic DEV
	Diamond Wheel Deluxe DEV
	Dolphin's Pearl Deluxe DEV
	Eye of the Queen DEV
	Eye of the Queen Magic DEV
	Faust DEV
	Fortune Fishing DEV
	Fruit Runner DEV
	Fruits n' Royals DEV
	Galactic Cherry DEV
	Globe Roulette DEV
	Gorilla DEV
	Hold Your Horses DEV
	Hot Cherry DEV
	King Of Cards DEV
	Lord of the Ocean DEV
	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV
	Magic 81 Lines DEV
	Magic Bull DEV
	Magic Window DEV
	Mega Joker DEV
	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
	Power Stars DEV
	River Queen DEV
	Roaring Forties DEV
	Roaring Wilds DEV
	Sizzling 6 DEV
	Sizzling 6 deluxe DEV
	Sizzling Gold DEV
	Sizzling Hot DEV
	Sizzling Hot 100 DEV
	Sizzling Hot 50 DEV
	Sizzling Hot Classic DEV
	Supra Hot DEV
	The Money Game Deluxe DEV
	Treasure Chests DEV
	Ultra Star DEV



	Wheel Rider DEV
--	-----------------

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
OGA Superia Cash Connection Volume 1 (SSC)	Cash Connection – Coins Time DEV
	Cash Connection – Sizzling Hot DEV
	Cash Connection – Charming Lady DEV
	Cash Connection – Book of Ra DEV
	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV
	Cash Connection – Clover Power DEV
	Cash Connection – Hot Fortune DEV
	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
	Cash Connection – Empress Riches DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 (PWL2)	Amazon's Diamonds DEV
	Blasting Fruits DEV
	Blasting Wilds DEV
	Book of Ra Magic DEV
	Eye Of Queen Magic DEV
	Fortune Fishing DEV
	Gorilla DEV
	Hold Your Horses DEV
	Magic 81 Lines DEV
	Magic Bull DEV
	Magic Window DEV
	Mega Joker DEV
	River Queen DEV
	Roaring Forties DEV
	Sizzling Gold DEV
	Sizzling Hot 100 DEV
	Sizzling Hot 50 DEV
	Sizzling Hot Classic DEV

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Xtension Link (XTL)	Dazzling Stars DEV
	Snow Kingdom DEV
	Stars Up DEV
	Red Dreams DEV
	Flames of Glory DEV

název sady her	seznam her
IGT	1421 VOYAGES OF ZHENG HE
	20 GOLDEN WILD 7S
	AMAZING TREASURE MACHINE
	AZTEC FURY
	BATS GONE WILD
	BRILIANT FRUITS
	BRILLIANT STARS
	COYOTE MOON
	FIRE BLAST
	FRUIT CHARGE
	FRUIT PURSUIT
	GOLDEN 81
	GOLDEN EGYPT
	GUARDIANS OF EGYPT
	GYPSY MOON
	HEPHAESTUS – CASH ERUPTION
	HOT & MIGHTY
	I LOVE FRUITS
	ICY WILDS
	JUNGLE RICHES
	KING OF MACEDONIA
	LUCKY BAY
	MIGHTY FORTUNE
	MIGHTY MINER EXTREME
	MIGHTY MINER FORTUNE GEMS
	MISTRESS OF EGYPT
	MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION
	MULTIPLIER MADNESS
	MYSTICAL MERMAID
	OCEAN MAGIC
	POWER COINS LEPRECHAUN EDITION
	POWER COINS PANDA EDITION
	RED HOT JOKER 10L
	RED HOT JOKER 20L
	RED HOT JOKER 5L
	RED HOT JOKER CASH ERUPTION
	RED HOT JOKER EXTREME
	RISING SPINS
	SCARAB
	SHAMROCK STARS
	SOLAR DISC
SUPER SPLASH FRENZY	
STACK ATTACK	
STAR RUSH	
TEMPLE OF FIRE	

	TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION
	THUNDER FRUITS
	TRIPLE HEIST
	TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L
	TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L
	TWIN STRIKE
	TWIN STRIKE CASH ERUPTION
	WHEEL STRIKE
	WHERE'S THE BOOK
IGT Mystery Jackpot Coins o' Luck	Mystery Jackpot Coins o' Luck
IGT Mystery Jackpot Neon Treasures	Mystery Jackpot Neon Treasures

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Bell Link	5 Dazzling Hot Bell Link
	20 Super Hot Bell Link
	40 Burning Hot Bell Link
	40 Shining Crown Bell Link
	40 Super Hot Bell Link
	Burning Hot Bell Link
	Flaming Hot Bell Link
	Flaming Hot Extreme Bell Link
	Shining Crown Bell Link
	Vampire Night Bell Link

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Gold Collection	100 Burning Hot
	100 Lucky Hat
	20 Joker Reels
	20 Super Hot
	40 Burning Hot
	40 Joker Reels
	40 Mega Clover
	40 Shining Crown
	40 Super Hot
	50 Amazon's Battle
	81 Wins
	Amazon's Battle
	Burning Hot
	Captan Nemo's Journey
	Cats' Story
	Great 27
	Great Empire
	Lucky Food
	Mighty Sparta
	more Dice & Roll

Shining Crown
Ultimate Hot
Vampire Night
Volcano Wealth

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
Purple Collection	100 Burning Hot
	20 Joker Reels
	20 Super Hot
	27 Wins
	40 Burning Hot
	40 Burning Hot 6 Reels
	40 Joker Reels
	40 Mega Clover
	40 Super Hot40 Ultra Respin
	Amazon's Battle
	Amazon's Battle 6 Reels
	Burning Hot
	Dice & Roll
	Egypt Sky
	Flaming Hot
	Frog Story
	Gangster's Cash
	Irish Charm
	Lucky Food
	Mighty Sparta
	Shining Crown
	Tropical Beauties
	Zodiac Wheel

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
APX Cloverlink Xtreme 6 (EPT6)	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
APEX Cloverlink 6 (EPP6)	CloverLink™ Red Hot Burning
	CloverLink™ Red Hot 7
	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
	CloverLink™ Ca\$hRunner
	CloverLink™ Queen Cleopatra
	CloverLink™ Blazing Gems
	CloverLink™ Emperors of the Nile
	CloverLink™ Reel Attraction
	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
	CloverLink™ BuckARoos
	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
	CloverLink™ Leonardo's Code

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
APEX Evolution 02 (EVO02)	APEX Nemo
	APEX Mozart Deluxe
	APEX Ocean Tale 2
	Queen Cleopatra
	APEX Wonderland
	APEX Legend of the Sphinx
	APEX Arriva
	APEX Hypno Hippo
	APEX Leonardo's Code
	APEX Ocean Tale
	APEX The Golden Bear
	APEX Thirteen
	APEX El Toro
	APEX Pirates
	APEX Sealed With a Kiss
	APEX Casanova
	APEX Spanish Gold
	APEX Phoenicia
	APEX Full Moon
	APEX Rio Grande
	APEX Red Hot 20
	APEX Red Hot 20 Xtreme
	APEX Red Hot 40
	APEX Red Hot 40 Xtreme
	APEX Red Hot Burning
	APEX Total Hot 7
	APEX Bars and Sevens
	APEX Cash Runner
	APEX Red Hot Fruits
	APEX Royal Fruits
	Single Roulette
	Roulette

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
APEX Evolution 03 (EVO03)	Mayan Moons
	Plenty of Gems 40
	The Lady of Wallstreet
	Queen Cleopatra
	Reel Attraction
	APEX Arriva
	APEX Bars and Sevens
	Fabulous 81
	APEX Hypno Hippo
	APEX Legend of the Sphinx
	APEX Leonardo's Code
	APEX Ocean Tale
	APEX Red Hot 20
	APEX Red Hot 20 Xtreme
	APEX Red Hot 40
	APEX Red Hot 40 Xtreme
	APEX Red Hot Burning
	APEX Red Hot Fruits 2
	APEX Star Fire
	Bear Tracks
	Blazing Gems
	Book of the 7 Seas
	Eye of the Dragon
	Hold Your Horses
Single Roulette	
Roulette	

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
SYNOT VHP - BLUE	6 Fruits
	6 Fruits Deluxe
	88 Pearls
	Alchemist's Gold
	Amazon's Wonders
	Aztec Jaguar Magic Ball
	Big mystery Magic Ball
	Book of Secrets
	Book of Secrets 6
	Book of Secrets Extra
	Buffalo Hunt
	Crazy Free Fruits Magic Ball
	Crazy Wild Fruits Magic Ball
	Diamondz
	Dice Rush
	Dicey Fruits
	Double Hot



Dragons of Fortune
Fire Witch
Firebird Double 27
Fruit Awards
Fruiti
FruitiXL
Fruits'N'Fire
FruityXXL
Gem O Rama
Goblinions
Golden Myth
Grand Gems
Harlequin Dice
Hell Mania
Hunter's Spirit
Joker 40
Joker 50 Deluxe
Joker's Five
Legend of Medusa Magic Ball
Moonlight Fortune
Mysterious Atlantis
Respin Joker
Respin Joker 243
Respin Joker 81
Thirsty Viking
Tiki Princess Magic Ball
Vampire Bride
Wild Blooms
Zeus Wild Thunder

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
SYNOT VHP - RED	6 Fruits
	Aladdin and the Golden Palace
	Alchemist's Gold
	Amazons' Wonders
	Aztec Jaguar Magic Ball
	Big Mystery Magic Ball
	Book of Secrets
	Book of Secrets Extra
	Buffalo Hunt
	Crazy Free Fruits Magic Ball
	Crazy Wild Fruits Magic Ball
	Diamondz
	Dolphin's Wild Ride
	Fire Witch
	Firebird Double 27
	Flip the Chip

Fruit Awards
FruitiX
FruitiXX
Fruity Gold
Fruits'N'Fire
Gem-O-Rama
Grand Gems
Harlequin Dice
Hell Bars
Hell Fruits
Hell Mania
Hot Africa
Hunter's Spirit
Joker 40
Joker 50 Deluxe
Legend of Medusa Magic Ball
Lucky Pot
Mysterious Atlantis
Respin Joker
Respin Joker 243
Respin Joker 81
Rich Pirates
Solar God
Super Wild 27
Thirsty Viking
Tiki Princess Magic Ball
Vampire Bride
Vegas Vaults
Wild Circus256
Zeus Wild Thunder

<b>název sady her</b>	<b>seznam her</b>
SYNOT VHP – Ball Link	88 Pearls Magic Ball Link
	Aztec Jaguar Magic Ball Link
	Big Mystery Magic Ball Link
	Crazy Free Fruits Magic Ball Link
	Crazy Wild Fruits Magic Ball Link
	Legend of Medusa Magic Ball Link
	The Wild Job Magic Ball Link
	Tiki Princess Magic Ball Link

# Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Magic Ball Link

<b>88 Pearls Magic Ball Link</b>	<b>Aztec Jaguar Magic Ball Link</b>	<b>Big Mystery Magic Ball Link</b>
<b>Crazy Free Fruits Magic Ball Link</b>	<b>Crazy Wild Fruits Magic Ball Link</b>	<b>Legend of Medusa Magic Ball Link</b>
<b>The Wild Job Magic Ball Link</b>	<b>Tiki Princess Magic Ball Link</b>	

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

## 1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.

Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.

Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin. Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele, periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.

Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.

HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroveň Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení

aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

## Herní plány s herní měnou euro (EUR)

### 1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

### 2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinací po dotočení válců dle výherní tabulky.

#### Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
VÝPLATA	Vyplatit kredit <i>Zakázáno během točení válců</i>
MENU	Opustit hru, zpět do Lobby <i>Zakázáno během točení válců</i>
ČERVENÁ	Posun her v Lobby do leva
LINIE / ČERNÁ	Volba počtu linií
	Posun her v Lobby doprava
SÁZKA	Změnit výši sázky <i>Zakázáno během točení válců</i>
AUTO / START	Spuštění Automatického hraní <i>Zakázáno během točení válců</i>
START / PŘIPSAT	Zahrát hru s nastavenou sázkou
	Připsání výhry do kreditu

#### Ovládací prvky systému touch screen

Ovládací prvky	Funkce
NÁPOVĚDA	Zobrazit pravidla hry
NASTAV	Změnit výši sázky
(pouze pro hry Total Bet)	
SÁZKA / LINIE	Změnit výši sázky na linii
(pouze pro hry Line Bet)	
LINIE	Změnit počet aktivních linií
(pouze pro hry Line Bet)	
VLAJKA	Volba jazyka
ZVUK	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

**Uživatelský panel**

Pole	Funkce
VÝHERNÍ TABULKA	Zobrazena na 2. obrazovce
NÁPOVĚDA	Zobrazuje se na 2. obrazovce
KREDIT	Celková částka kreditu
VÝHRA	Výhry za dané kolo hry
SÁZKA	Celková sázka na dané kolo hry

## 88 Pearls Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

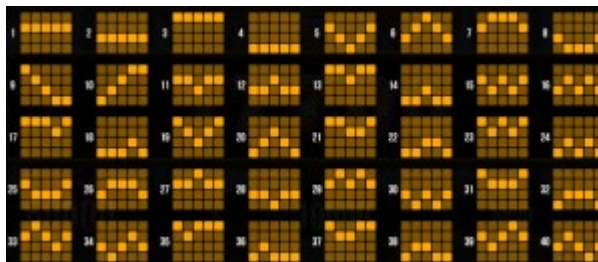
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 440 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	83,15 - 96,15 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

#### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

#### 5. Symbol Mystery






Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změň na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

#### 6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válkách během celé funkce. Pokud se na válkách objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válkách nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-
	Mystery symbol	-	-



## 7. Link Bonus Jackpot









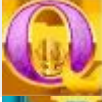

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.

Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Drak (Divoký symbol)	-	-	-
	Opice	4	1	0,5
	Tigr	3	1	0,2
	Kočka	2	0,5	0,1
	Želva	2	0,5	0,1
	Myš	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

## Aztec Jaguar Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

**Maximální sázka na jednu hru:** 15 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 18 500 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)

**Výše výherního podílu RTP:** 83,01 - 96,03 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a

## Seznam her

MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

## 5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

## 6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spustí funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:





Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.







Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)	Seznam her
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50	
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)	
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-	
	Expanding Bonus symbol	-	-	
	Increasing Bonus symbol	-	-	

## 8. Link Bonus Jackpot








Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.





Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válci vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 9. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

Seznam her

## Big Mystery Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

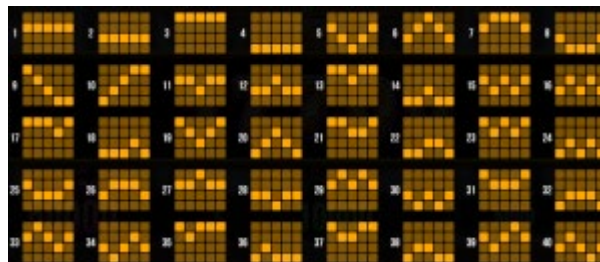
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 440 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	83,15 - 96,15 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

### 5. Symbol Mystery







Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball Link. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změň na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND Jackpotu.

### 6. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válkách během celé funkce. Pokud se na válkách objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válkách nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-



Mystery symbol

-

-

## 7. Link Bonus Jackpot











Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.

Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

## Crazy Free Fruits Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

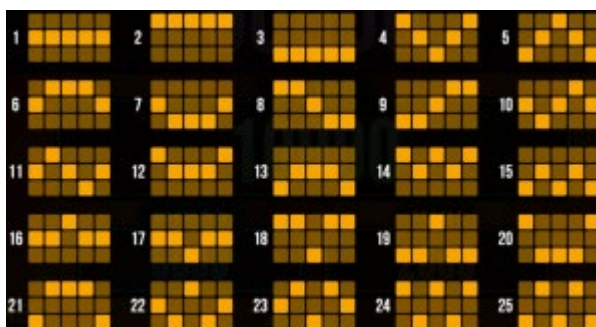
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	83,01 - 96,03 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus



Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

## 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

## 6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball Link. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, jackpot nebo jednu ze dvou dalších funkcí:






Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.






Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s jackpoty nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se počítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)	Seznam her
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)	
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-	
	Expanding Bonus symbol	-	-	
	Increasing Bonus symbol	-	-	

## 8. Link Bonus Jackpot









Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.



Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válci vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 9. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2

Symbol	Název	Seznam her		
		x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

## Crazy Wild Fruits Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

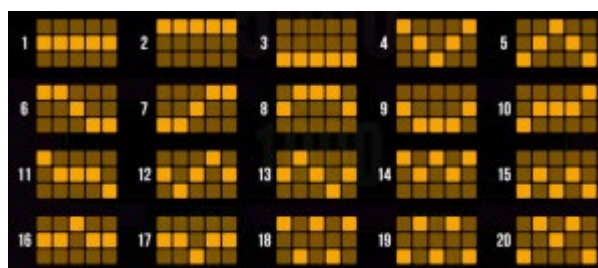
**Maximální sázka na jednu hru:** 15 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 14 000 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)

**Výše výherního podílu RTP:** 83,07 - 95,99 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol

Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

#### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

#### 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

#### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.





Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)

Seznam her

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

## 8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.












Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.












Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

## Seznam her

Volné otáčky Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Legend of Medusa Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

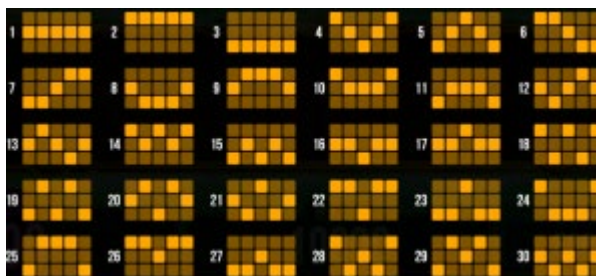
**Maximální sázka na jednu hru:** 15 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 12 980 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)

**Výše výherního podílu RTP:** 83,05 - 96,03 %

## 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

## 4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

## 5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.





Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.

Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

## Seznam her

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-



Speciální Bonus symbol

-

-

## 6. Link Bonus Jackpot






Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.

Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.




V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válcích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2



Symbol	Název	Seznam her		
		x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

## The Wild Job Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

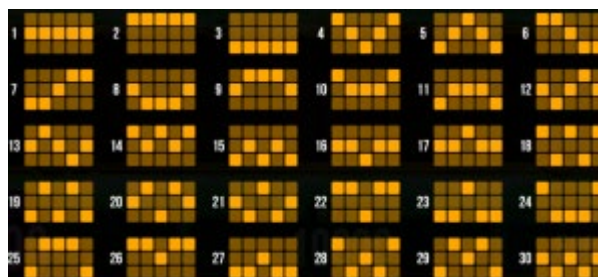
**Maximální sázka na jednu hru:** 15 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 12 980 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)

**Výše výherního podílu RTP:** 83,05 - 96,03 %

### 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

#### 4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

#### 5. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball Link spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.







Během funkce Magic Ball Link se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x2.

Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě MAJOR a GRAND Jackpotů, se násobí x3 a udělí se GRAND Jackpot.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky (15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-



Speciální Bonus symbol

-

-

## 6. Link Bonus Jackpot








Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.


Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.

Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válčích vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild - symbol	-	-	-
	Lupič	50	20	10
	Zlato	25	10	5
	Pytel peněz	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1

Symbol	Název	Seznam her		
		x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	J	10	2	1

## Tiki Princess Magic Ball Link

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

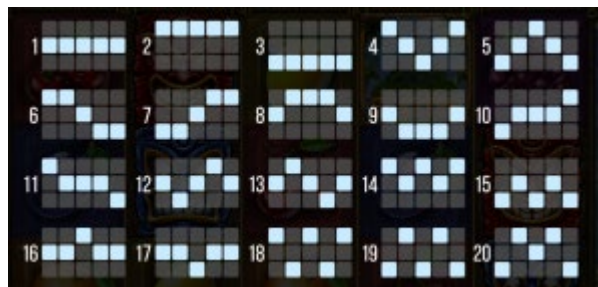
**Maximální sázka na jednu hru:** 15 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:** 14 000 Eur v kasinu (z toho Jackpot: 3 500 Eur)

**Výše výherního podílu RTP:** 83,04 - 95,95 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

#### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Jackpot (MINI, MINOR, MAJOR), MINI a MINOR udělený podle výherní tabulky. GRAND a MAJOR bonusy zobrazené na obrazovce přispívají k Link Bonus Jackpotu. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball Link.

#### 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

#### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.




Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 7. Funkce Magic Ball Link

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball Link se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball Link, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Magic Ball Link končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND Jackpot se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball Link se počítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball Link se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	MINI Jackpot Bonus symbol	-	20
	MINOR Jackpot Bonus symbol	-	50
	MAJOR Jackpot Bonus symbol	-	(progresivní Major)
-	GRAND Jackpot	(progresivní Grand)	-

## 8. Link Bonus Jackpot

Výherní přístroje, které obsahují balík her Magic Ball Link jsou navzájem propojeny pomocí jackpotového systému Magic Ball Link.












Všechny sázky z her s označením Magic Ball Link přispívají k Link Bonus Jackpotu MAJOR a GRAND. Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 % až 10 % z každé sázky. Celková výhra ze hry, v rámci které byla udělena i výhra z bonusové hry Link Bonus Jackpot, nepřekročí 18 500€. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra Link Bonus Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

V případě, že se během funkce Magic Ball Link objeví na obrazovce bonusový symbol MAJOR Jackpot, hráč získává MAJOR Link Bonus Jackpot.












Pokud jsou během funkce Magic Ball Link všechny pozice na válci vyplněny symboly Bonus, hráč získává GRAND Link Bonus Jackpot.

## 9. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	Seznam her		
		x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Bonusová hra Tyche

### 1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.

Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

**Maximální sázka na jednu hru:** Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna

**Maximální výhra v jedné hře:** Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** -

**Výše výherního podílu RTP:** Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

## Seznam her

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.

Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).

Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchýlovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

**Platnost od: 26.8.2024**



# Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Firebird BLUE

<b>6 Fruits</b>	<b>6 Fruits Deluxe</b>	<b>88 Pearls</b>
<b>Alchemist's Gold</b>	<b>Amazon's Wonders</b>	<b>Aztec Jaguar Magic Ball</b>
<b>Big mystery Magic Ball</b>	<b>Book of Secrets</b>	<b>Book of Secrets 6</b>
<b>Book of Secrets Extra</b>	<b>Buffalo Hunt</b>	<b>Crazy Free Fruits Magic Ball</b>
<b>Crazy Wild Fruits Magic Ball</b>	<b>Diamondz</b>	<b>Dice Rush</b>
<b>Dacey Fruits</b>	<b>Double Hot</b>	<b>Dragons of Fortune</b>
<b>Fire Witch</b>	<b>Firebird Double 27</b>	<b>Fruit Awards</b>
<b>Fruiti</b>	<b>FruitiXL</b>	<b>FruityXXL</b>
<b>Fruits'N'Fire</b>	<b>Gem O Rama</b>	<b>Goblinions</b>
<b>Golden Myth</b>	<b>Grand Gems</b>	<b>Harlequin Dice</b>
<b>Hell Mania</b>	<b>Hunter's Spirit</b>	<b>Joker 40</b>
<b>Joker 50 Deluxe</b>	<b>Joker's Five</b>	<b>Legend of Medusa Magic Ball</b>
<b>Moonlight Fortune</b>	<b>Mysterious Atlantis</b>	<b>Respin Joker</b>
<b>Respin Joker 81</b>	<b>Respin Joker 243</b>	<b>Thirsty Viking</b>
<b>Tiki Princess Magic Ball</b>	<b>Vampire Bride</b>	<b>Wild Blooms</b>
<b>Zeus Wild Thunder</b>		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

## 1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu.

Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.

Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin.

## Seznam her

Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele, periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.

Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.

HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroveň Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

## Herní plány s herní měnou euro (EUR)

### 1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

### 2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinací po dotočení válců dle výherní tabulky.

#### Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
<b>VÝPLATA</b>	Vyplatit kredit <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>MENU</b>	Opustit hru, zpět do Lobby <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>ČERVENÁ</b>	Posun her v Lobby do leva
<b>LINIE / ČERNÁ</b>	Volba počtu linií
	Posun her v Lobby doprava
<b>SÁZKA</b>	Změnit výši sázky <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>AUTO / START</b>	Spuštění Automatického hraní <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>START / PŘIPSAT</b>	Zahrát hru s nastavenou sázkou
	Připsání výhry do kreditu

## Seznam her

**Ovládací prvky systému touch screen**

Ovládací prvky	Funkce
<b>NÁPOVĚDA</b>	Zobrazit pravidla hry
<b>NASTAV</b> (pouze pro hry Total Bet)	Změnit výši sázky
<b>SÁZKA / LINIE</b> (pouze pro hry Line Bet)	Změnit výši sázky na linii
<b>LINIE</b> (pouze pro hry Line Bet)	Změnit počet aktivních linií
<b>VLAJKA</b>	Volba jazyka
<b>ZVUK</b>	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

**Uživatelský panel**

Pole	Funkce
<b>VÝHERNÍ TABULKA</b>	Zobrazena na 2. obrazovce
<b>NÁPOVĚDA</b>	Zobrazuje se na 2. obrazovce
<b>KREDIT</b>	Celková částka kreditu
<b>VÝHRA</b>	Výhry za dané kolo hry
<b>SÁZKA</b>	Celková sázka na dané kolo hry

## 6 Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,11 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.











### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

## 6 Fruits Deluxe

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

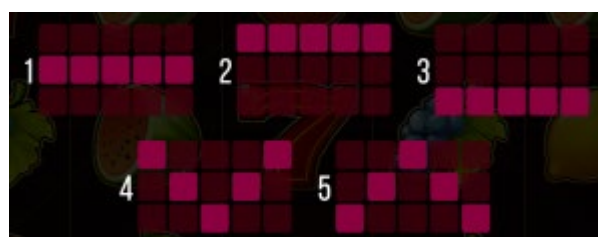
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,20 - 97,93 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50násobek celkové sázky.

### 4. Symbol Bonus












Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

3 a nebo více Bonusových symbolů spouští volné otáčky dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky. Během volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Bonus symbol	20x Volné otáčky	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky	-
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1 000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

## 88 Pearls

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10, 20, 30, 40  
nebo 50 při různých sázkách

Počet symbolů: 13

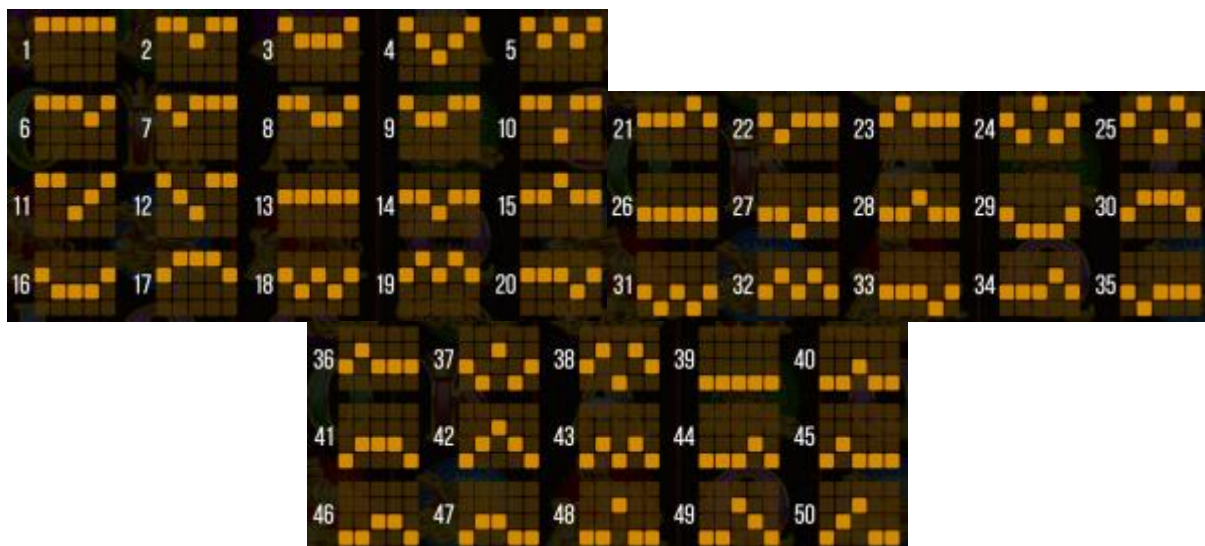
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	94,58 - 96,64 %

### 2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

#### 4. Symbol Bonus



3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček.

#### 5. Volné otáčky

3 symboly Bonus kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích současně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 8 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)	x sázky na linii (2x)
	Bonus symbol	-	-	4 x celkové sázky	-
	<b>Scatter</b>	-	-	8 x Volné otáčky	-
	Wild symbol	-	-	-	-
	Opice	1000	200	40	10
	Tygr	500	150	40	5
	Kočka štěstí	500	150	40	5
	Želva	400	100	20	-
	Myši	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-



## Alchemist's Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 97,97 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.













### 3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

## Amazons' Wonders

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,12 - 97,95 %

### 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter




Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.










### 5. Volné otáčky


Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii			
		5x	4x	3x	2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-

Symbol	Název	sázky na linii	sázky na linii	sázky na linii	sázky na linii
		5x	4x	3x	2x
	J	15	8	2	-

## Aztec Jaguar Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

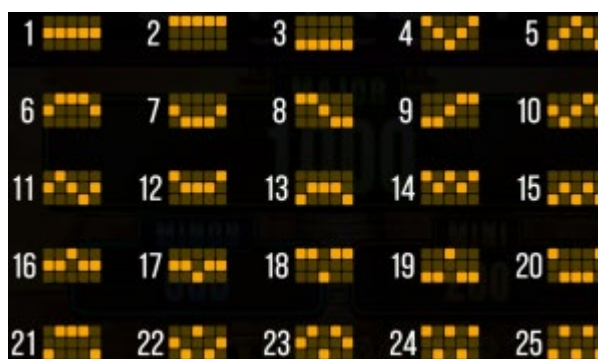
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,00 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

#### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

#### 5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

#### 6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:



Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.







Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.












Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

## Big Mystery Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

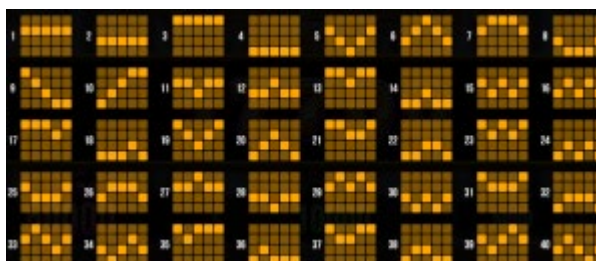
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,15 - 98,15 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

## 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

## 5. Symbol Mystery








Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změň na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

## 6. Funkce Magic Ball









6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.



Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Mystery symbol	-	-

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1



Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

## Book of Secrets

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,08 – 96,96 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.











### 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů

na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

## Book of Secrets 6

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,14 - 98,12 %

## 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild







Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.







## 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	100 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	1 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	750	250	50	5	0,5
	Faraon	250	100	20	2	0,25
	Skarabeus	100	40	5	1,5	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Anch	100	40	5	1,5	0,25
	A	40	8	2	0,25	-
	K	40	8	2	0,25	-
	Q	25	5	1,25	0,25	-
	J	25	5	1,25	0,25	-
	10	25	5	1,25	0,25	-

## Book of Secrets Extra

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,11 - 97,93 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild













Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

### 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

# Buffalo Hunt

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 1024 ways (cest)

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,14 – 98 %

## 2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

## 4. Symbol Scatter



Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.













## 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Mince	0,5	0,25	0,05	5x Volné otáčky (během Volných otáček)
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

## Crazy Free Fruits Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

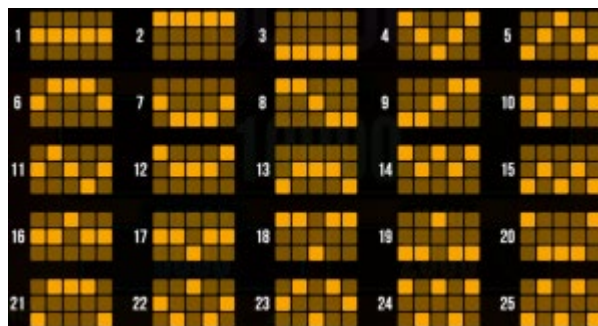
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,00 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

### 6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.



Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spustí funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.









Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:






-  Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.
-  Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.







Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

## Crazy Wild Fruits Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

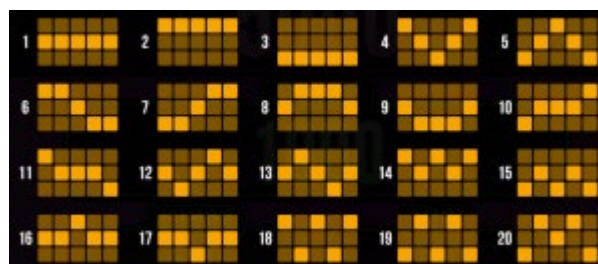
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,04 - 97,98 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.




Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.


### 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.












Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50





Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-








## 8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Diamondz

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

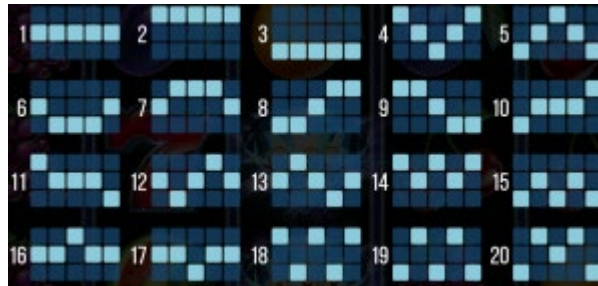
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,22 – 98,18 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

### 4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

### 5. Diamondz symbol





Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.









### 6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

## Dice Rush

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5 (základní hra)  
27 (volné otáčky)

Počet symbolů: 10

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

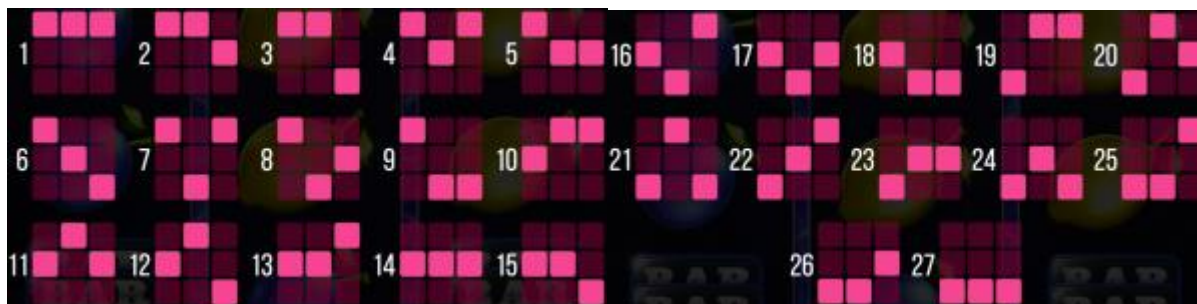
<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,19 – 97,94 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií v základní hře a 27 fixních linií ve volných otáčkách.



Základní hra



Volné otáčky

### 3. Symbol Scatter



Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Scatter symbol, hráč získává volné otáčky.













#### 4. Volné otáčky

Počet volných otáček se určí jako součet čísel na jednotlivých kostkách (celkově od 3 do 18). Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Scatter symbol)	3-18 Volné otáčky
	Sedmička	100
	Trojité Bar	32
	Dvojitý Bar	16
	Bar	8
	Meloun	6
	Hrozen	4
	Švestka	4
	Citron	2
	Třešně	2

## Dicey Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27 ways (cest)

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	12 960 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,07 – 98,13 %

### 2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

### 3. Násobící plátna






Všechny válce plné stejného ovocného symbolu násobí výhru x2.




### 4. Respiny

Při každé z otáček, v případě že se objeví výherní kombinace anebo se dosavadní výherní kombinace ještě rozšíří, tyto zůstávají zafixovány na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení – respinu.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozen	2
	Švestka	2

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1

## Double Hot

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	4 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,16 – 96,96 %

### 2. Výherní linie



Hra má 5 fixních výherních linií.









### 3. Násobící plátna

Pokud se objeví na všech pozicích válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	150
	Zvon	40

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Meloun	12
	Švestka	8
	Pomeranč	8
	Citron	8
	Třešně	8
	BAR	2

## Dragons of Fortune

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 243 ways (cest)

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

18 500 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

94,94 - 97,11 %

### 2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Symbol Bonus



3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky.













## 5. Volné otáčky


Na začátku Volných otáček si má hráč možnost vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitel výher. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny náhodně zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrané. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Symbol	Počet Volných otáček	Násobitel
Zlatý drak	10	10, 15, 20
Červený drak	13	8, 10, 15
Bílý drak	15	5, 8, 10
Modrý drak	20	3, 5, 8
Zelený drak	25	2, 3, 5

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Dračí brána (Bonus symbol)	50 + Volné otáčky	10 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Bílý drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	9	2	1	0,5

## Fire Witch

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,05 – 96,96 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.




### 4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

## Firebird Double 27

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 54 ways (cest)

Počet symbolů: 10

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	13 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,02 – 98,04 %

## 2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

## 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

## Fruit Awards

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.



Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,02 – 97,98 %

## 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

## 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

## Fruiti

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	94,84 – 96,91 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.











### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácejí 2 až 50násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sedmička	500	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	40	10	4	-
	Třešně	40	10	4	1

## FruitiXL

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

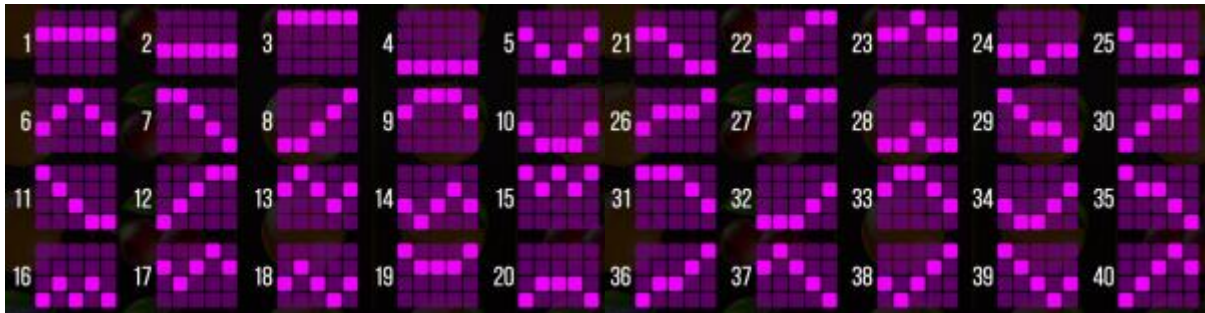
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 97,99 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 5 až 500násobek celkové sázky.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	25	10	1
	Sedmička	10	2	0,5
	Meloun	5	1	0,5
	Švestka	5	1	0,5
	Pomeranč	2,5	0,5	0,25
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

# FruitiXXL

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 100

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

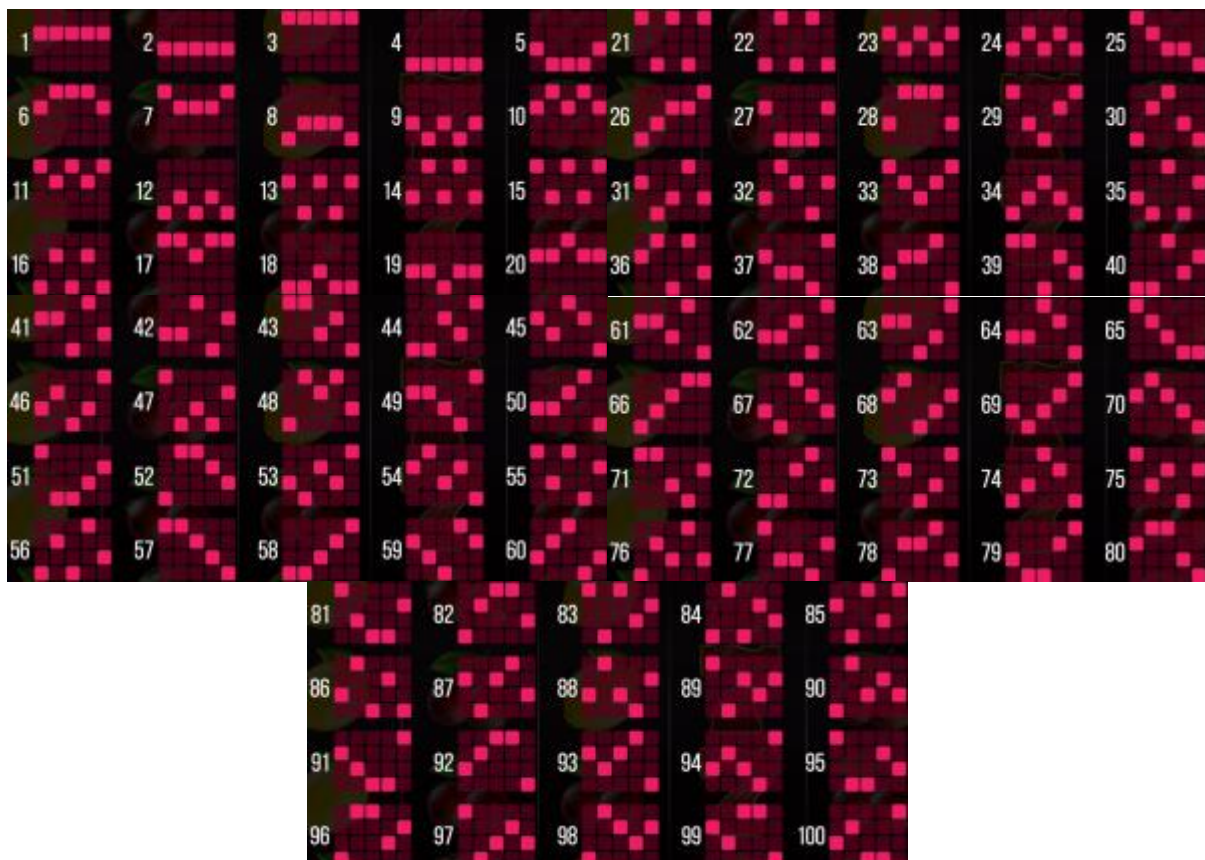
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,13 – 97,95 %

## 2. Výherní linie

Hra má 100 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	10	4	0,4
	Sedmička	4	0,8	0,2
	Meloun	2	0,4	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	1	0,2	0,1
	Citron	1	0,2	0,1
	Třešně	1	0,2	0,1

## Fruits'N'Fire

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

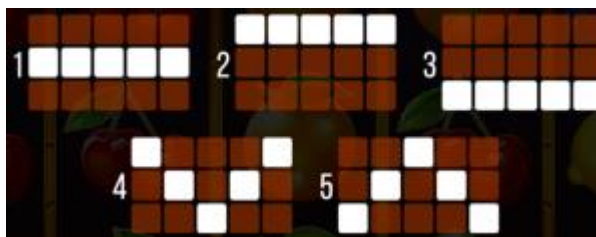
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,15 - 97,13 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.



### 5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

## Gem O Rama

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 9

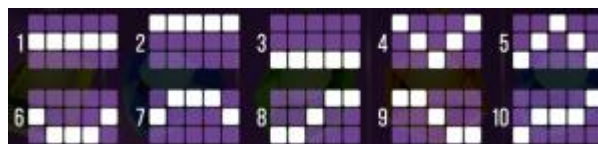
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,38 - 98,10 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.



#### 4. Symbol Double












Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

#### 5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

#### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

## Goblinions

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 11

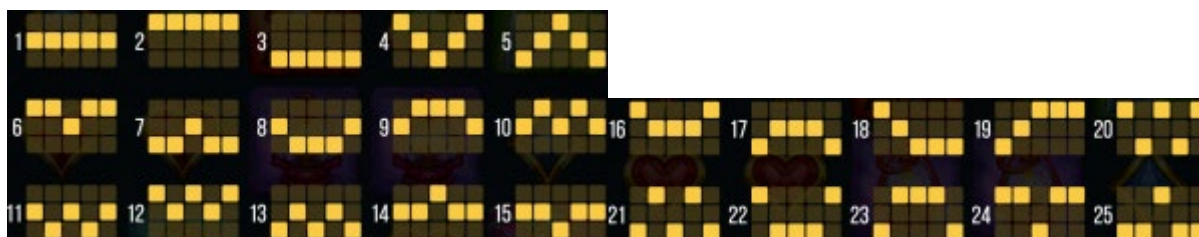
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,03 - 97,88 %

## 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

## 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na válcích objeví současně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Objevuje se na válcích 1, 3 a 5.

## 5. Sticky Wild Respins

Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva symboly Wild, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.












## 6. Volné otáčky

Pokud se kdekoli na válcích 1, 3 a 5 objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci

Sticky Wild Respins. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	10 Volných otáček
	Goblinion (Wild symbol)	20	4,8	1,2
	Pytel zlata	8	2	1
	Přilba	6	1,6	0,6
	Lampa	6	1,6	0,6
	Krumpáč	5	1,2	0,4
	Rýč	5	1,2	0,4
	Srdce	2	0,8	0,2
	Kříže	2	0,8	0,2
	Piky	2	0,8	0,2
	Kára	2	0,8	0,2

## Golden Myth

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

18 500 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

87,67 - 97,79 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě Extra divokého symbolu. Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Wild, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

## 4. Symbol Extra Wild




Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly.












## 5. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískává hráč výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Sluneční kámen (Wild symbol)	20 x	15 x	10 x	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (1x)
	Perzistentní Extra Wild symbol	-	-	-	+1 Volné otáčky +1 x celkové sázky
	Sloupec	50	10	2	-
	Modrý bůh	20	4	1	-
	Fialový bůh	20	4	1	-
	Červený bůh	15	3	1	-
	Zelený bůh	15	3	1	-
	Orel	10	2	0,5	-
	Opice	10	2	0,5	-
	Pes	4	1	0,25	-
	Ještěrka	4	1	0,25	-
	Had	4	1	0,25	-

## Grand Gems

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 11

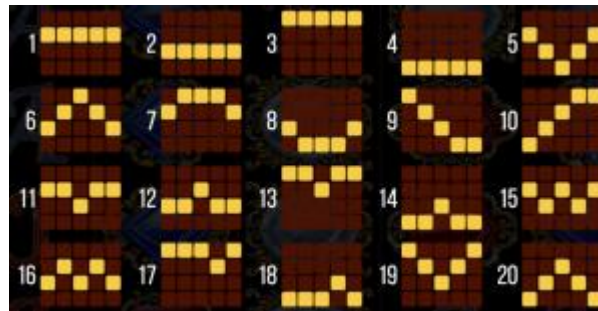
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,11 - 98,06 %

## 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.



## 4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válce se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

## Harlequin Dice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	9 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

### 4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

## Hell Mania

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

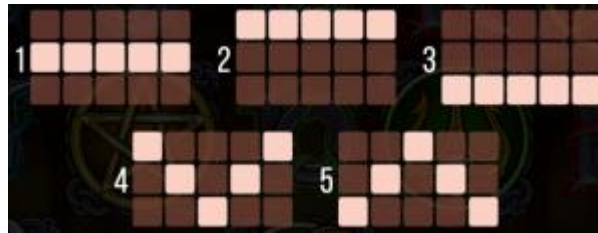
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,16 - 98,01 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild















Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

## Hunter's Spirit

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

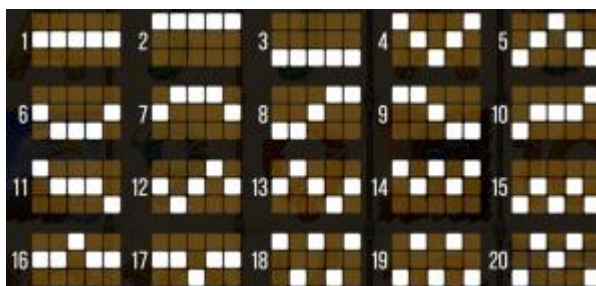
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

#### 4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

#### 5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčejí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)	-	-	-	-
	Típi (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

## Joker 40

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,09 – 97,08 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter



Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

## 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

## Joker 50 Deluxe

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 50

Počet symbolů: 12

Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

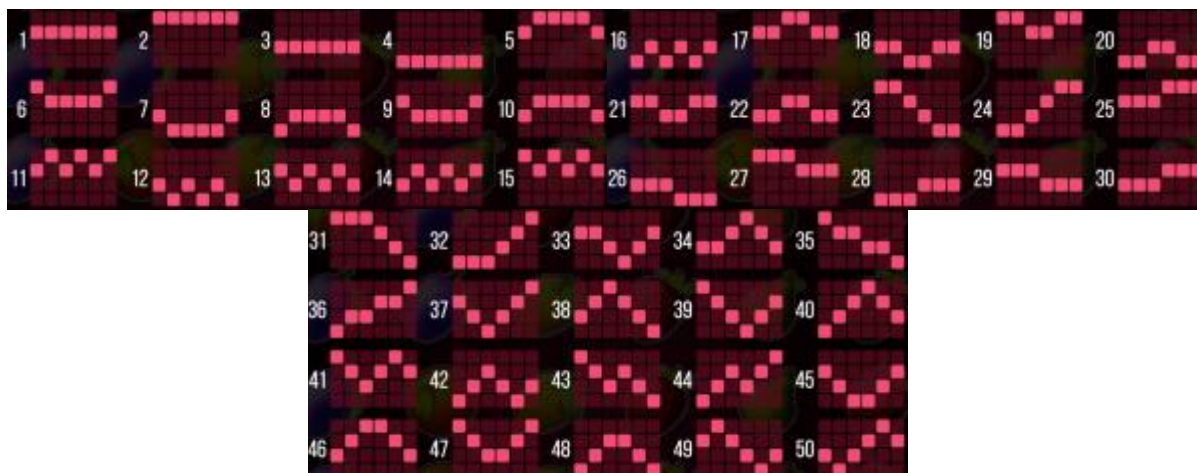
<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu

Výše výherního podílu RTP:

87,92 – 97,96 %

## 2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

## 4. Symbol Scatter















Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

## 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

## Joker's Five

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,09 - 97,05 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Násobící symbol Wild







Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výhry za výherní kombinace s jedním nebo více Divokými symboly, nahrazujícími za symboly káro, pika, kříž nebo srdce, se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	100	-	-
	Sedmička	50	20	8
	Dolár	40	15	5
	Hvězda	30	10	4
	Čtyřlístek	20	8	3
	Srdce	6	3	1
	Srdce + Joker	30	12	3
	Kříž	6	3	1
	Kříž + Joker	30	12	3
	Pika	4	2	1
	Pika + Joker	20	8	3



Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
				
+				
	Káro	4	2	1
	Káro + Joker	20	8	3
				
+				

## Legend of Medusa Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

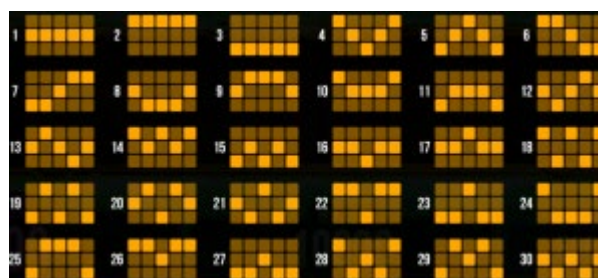
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,01 - 98,01 %

### 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly shora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.



Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-











Speciální Bonus symbol

-

-

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

## Moonlight Fortune

### 1. Přehled hry

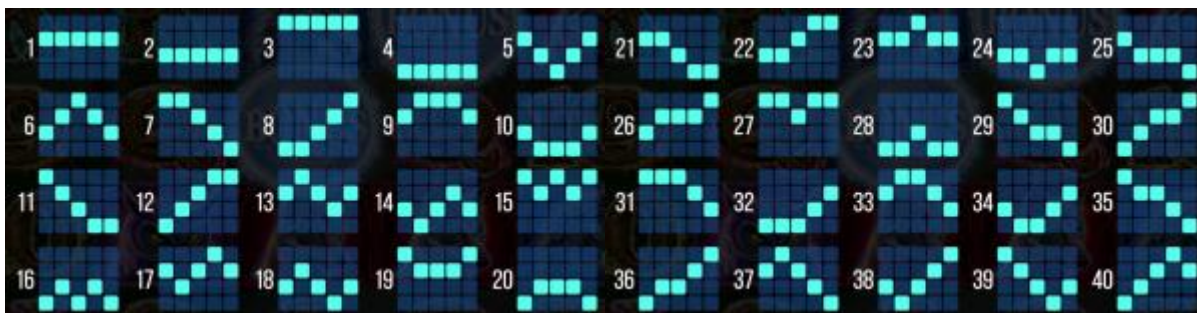
Počet výherních linií: 20 nebo 40 při různých sázkách    Počet symbolů: 12    Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek sázky na linii. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	16 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,11 - 97,94 %

### 2. Výherní linie

Hru je možné hrát na 20 nebo 40 výherních liniích při různých sázkách.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus









Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus, hráč vyhrává 6 Volných otáček.







### 5. Volné otáčky

Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 6 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	Wild symbol	1000	200	40
	Bonus symbol (Scatter)	-	-	2 x celkové sázky + 6 x Volné otáčky
	Jednorožec	500	100	40
	Vlk	300	60	20
	Sova	200	60	20
	Králík	200	60	20

Symbol	Název	x sázky na linii (5x)	x sázky na linii (4x)	x sázky na linii (3x)
	A	160	40	12
	K	160	40	12
	Q	160	40	12
	J	100	20	8
	10	100	20	8
	9	100	20	8

## Mysterious Atlantis

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 13

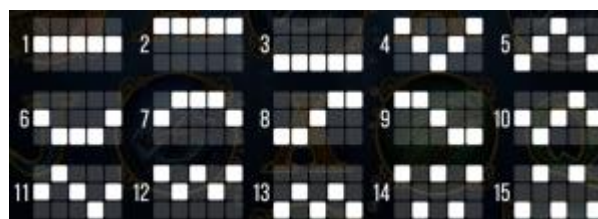
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,44 – 97,26 %

### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

### 5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.









Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Lod'	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

## Respin Joker

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,19 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna

Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.









### 5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.



## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

## Respin Joker 81

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 8

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

14 580 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

88,03 - 98,05 %

### 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

## Respin Joker 243

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 243 ways (cest)

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,04 - 98,03 %

## 2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

## 4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

# Thirsty Viking

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

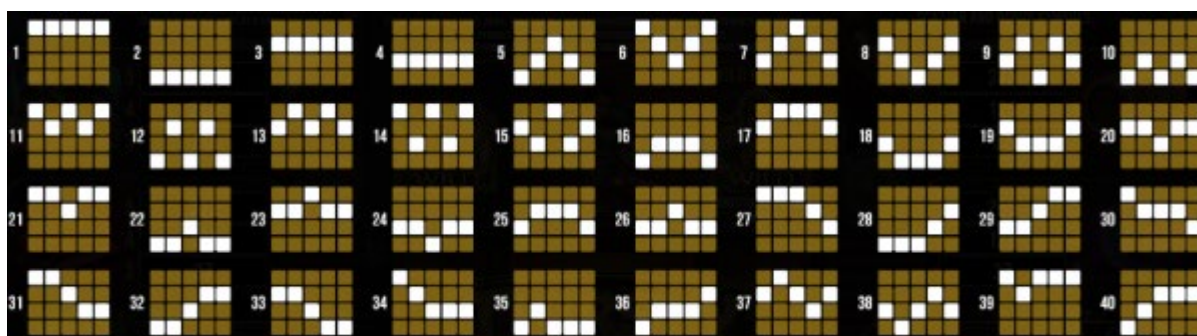
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	24 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,19 - 97,77 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

## 4. Symboly Bonus a Sticky Bonus



5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válcem vlevo uděluje 5 Volných otáček.



## 5. Symbol Sticky Wild



Symbols Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

## 6. Symbol Wild Bonus

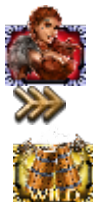


Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

## 7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.

Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.

















Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

## Tiki Princess Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

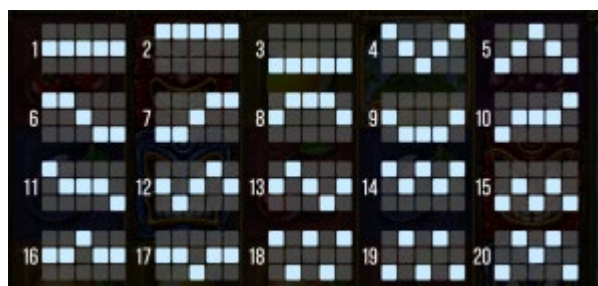
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,10 - 97,99 %

## 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

## 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

## 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

## 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.



## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-












Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25



Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

## Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Vampire Bride

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 12

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	16 020 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,14 – 97,13 %

## 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

## 4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.


## 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

## Wild Blooms

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 76

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5 (x3x3x4x4x5)

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

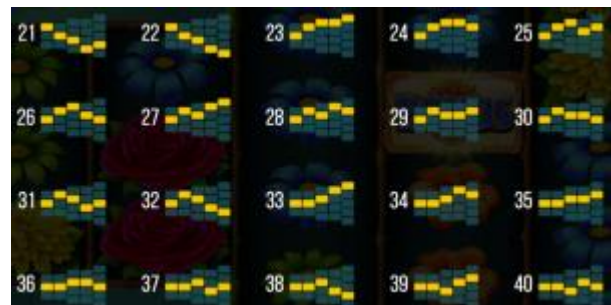
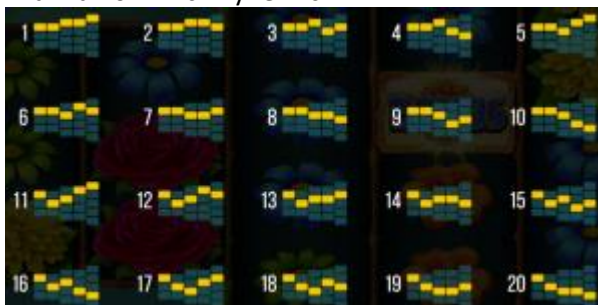
18 500 Eur v kasinu

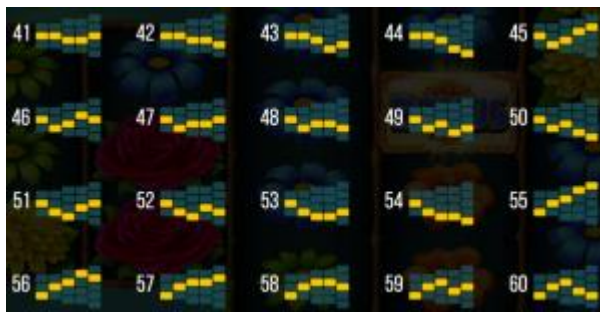
**Výše výherního podílu RTP:**

88,00 - 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 76 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.









### 4. Blooming Wild Reels

Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 Volné otáčky	12 Volné otáčky	8 Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10	1,5	0,6	0,05
	Růžový květ	5	0,75	0,4	0,05
	Fialový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Oranžový květ	1,5	0,4	0,2	-
	Modrý květ	1	0,25	0,15	-
	Zelený květ	1	0,25	0,15	-

# Zeus Wild Thunder

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

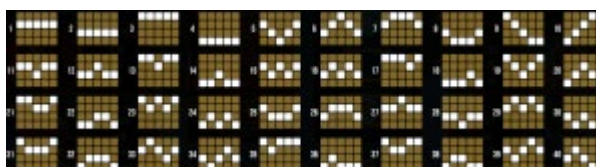
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,12 - 97,99 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

## 4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

## 5. Symbol Bonus


















Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

## 6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-
	Afroditá	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

## Bonusová hra Tyche

### 1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.

Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

**Maximální sázka na jednu hru:** Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna

**Maximální výhra v jedné hře:** Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu

**Statistická průměrná hodinová prohra:** -

**Výše výherního podílu RTP:** Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.

Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplatit stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).

Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychylovat v řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

**Platnost od: 26.8.2024**

# Technická hra AWP Firebird CZ

AWP Firebird CZ je technická hra provozovaná prostřednictvím koncových zařízení dle § 42 odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení koncového zařízení. Herní měnou je euro (EUR).

Seznam her pro Kompendium: Firebird RED

<b>6 Fruits</b>	<b>Aladdin and the Golden Palace</b>	<b>Alchemist's Gold</b>
<b>Amazons' Wonders</b>	<b>Aztec Jaguar Magic Ball</b>	<b>Big Mystery Magic Ball</b>
<b>Book of Secrets</b>	<b>Book of Secrets Extra</b>	<b>Buffalo Hunt</b>
<b>Crazy Free Fruits Magic Ball</b>	<b>Crazy Wild Fruits Magic Ball</b>	<b>Diamondz</b>
<b>Dolphin's Wild Ride</b>	<b>Fire Witch</b>	<b>Firebird Double 27</b>
<b>Flip the Chip</b>	<b>Fruit Awards</b>	<b>FruitiX</b>
<b>FruitiXX</b>	<b>Fruits'N'Fire</b>	<b>Fruity Gold</b>
<b>Gem-O-Rama</b>	<b>Grand Gems</b>	<b>Harlequin Dice</b>
<b>Hell Bars</b>	<b>Hell Fruits</b>	<b>Hell Mania</b>
<b>Hot Africa</b>	<b>Hunter's Spirit</b>	<b>Joker 40</b>
<b>Joker 50 Deluxe</b>	<b>Legend of Medusa Magic Ball</b>	<b>Lucky Pot</b>
<b>Mysterious Atlantis</b>	<b>Respin Joker</b>	<b>Respin Joker 81</b>
<b>Respin Joker 243</b>	<b>Rich Pirates</b>	<b>Solar God</b>
<b>Super Wild 27</b>	<b>Thirsty Viking</b>	<b>Tiki Princess Magic Ball</b>
<b>Vampire Bride</b>	<b>Vegas Vaults</b>	<b>Wild Circus256</b>
<b>Zeus Wild Thunder</b>		

Vybrané hry mohou obsahovat bonusovou hru Tyche.

## 1. Prémiová hra jackpot Firebird Mystery

Prémiovou hru jackpot Firebird Mystery (dále jako Jackpot) nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách (základní hra). Podmínkou účasti na prémiové hře Jackpot je tedy účast na libovolné hazardní hře ze seznamu výše uvedených her. Po vložení sázky do hazardní hry a ukončení jednoho herního kola (otočky) probíhá následně losování, pomocí náhodného procesu, o tom, zda hráč získá možnost vyhrát některou z kumulovaných úrovní Jackpotu. Provozovatel může aktivovat jednu až šest úrovní Jackpotu (Diamond, Platinum, Gold, Silver, Bronze a Bell). Jedna z těchto úrovní může být alternativně spuštěna ve variantě Happy Hour. Aktivní úrovně Jackpotu jsou následně zobrazeny na horním monitoru koncového zařízení. Hodnota jednotlivých úrovní Jackpotu je tvořena částmi sázek vložených do základní hry. Procentuální poměr přírůstku do Jackpotových úrovní stanovuje Provozovatel v celkovém rozmezí pro všechny úrovně Jackpotu společně 0,01-10% ze sázek do základní hry. Hráči přizpívají pouze do aktivních úrovní jackpotu. Každý hráč zapojený do losování o některou z dostupných Jackpotových úrovní má stejnou šanci na její výhru. O výhře je hráč upozorněn vizuálně a hodnota vyhrané Jackpotové úrovně je následně převedena do kreditu hráče. Výhra z jednotlivých Jackpotových úrovní nepřesáhne hodnotu 18 500 € v kasinu a to i v součtu s případnou výhrou ze základní hry.

Provozovatel může pro jednu z Jackpotových úrovní nastavit tzv. HAPPY HOUR režim. V režimu HAPPY HOUR je zvolená úroveň dostupná pro hráče v časovém intervalu nepřesahujícím 24 hodin.



## Seznam her

Interval dostupnosti Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR se může, dle volby provozovatele, periodicky opakovat ve zvolené dny v předem stanoveném časovém rozmezí. Provozovatel stanovuje počet automatického opakování nebo termín ukončení automatického opakování dostupnosti Jackpotové úrovně v HAPPY HOUR režimu.

Hráči do Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR přizpívají, a mohou ji vyhrát, pouze v době, kdy je taková Jackpotová úroveň aktivní, tedy je pro hráče vizuálně dostupná na koncovém zařízení.

HAPPY HOUR Jackpotová úroveň může alternativně fungovat i v režimu fixně nastavené hodnoty. V tomto režimu hráči nepřizpívají do Jackpotové úrovně z jednotlivých sázek vložených do základní hry. Provozovatel může u Jackpotové úrovně v režimu HAPPY HOUR nastavit zobrazení celkového maximálního počtu možných výher takové úrovně po dobu, kdy je takto nastavená úroveň Jackpotu aktivní. Výsledné množství výher takto nastavené úrovně Happy Hour nemusí být dosaženo s ohledem na náhodnost losování. Současně platí, že hráč může obdržet výhru úrovně Happy Hour i po skončení aktivního intervalu takové úrovně za předpokladu, že proběhlo losování před koncem intervalu, a animace základní hry nadále pokračuje.

## Herní plány s herní měnou euro (EUR)

### 1. Výplata

Pokud je výplata ze stroje, provozovaného v měně EUR, provedena provozovatelem v hotovosti, zaokrouhluje se hodnota výplaty na celé centy.

### 2. Společný popis ovládacích prvků her:

Před zahájením hazardní hry si hráč stanoví výši sázky na linii/celkovou sázku do hry. Hazardní hra se zahajuje stisknutím tlačítka START. Výhra je odvislá od získaných výherních kombinací po dotočení válců dle výherní tabulky.

#### Hlavní ovládací prvky

Ovládací prvky	Funkce
<b>VÝPLATA</b>	Vyplatit kredit <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>MENU</b>	Opustit hru, zpět do Lobby <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>ČERVENÁ</b>	Posun her v Lobby do leva
<b>LINIE / ČERNÁ</b>	Volba počtu linií
	Posun her v Lobby doprava
<b>SÁZKA</b>	Změnit výši sázky <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>AUTO / START</b>	Spuštění Automatického hraní <i>Zakázáno během točení válců</i>
<b>START / PŘIPSAT</b>	Zahrát hru s nastavenou sázkou
	Připsání výhry do kreditu

**Ovládací prvky systému touch screen**

Ovládací prvky	Funkce
<b>NÁPOVĚDA</b>	Zobrazit pravidla hry
<b>NASTAV</b> (pouze pro hry Total Bet)	Změnit výši sázky
<b>SÁZKA / LINIE</b> (pouze pro hry Line Bet)	Změnit výši sázky na linii
<b>LINIE</b> (pouze pro hry Line Bet)	Změnit počet aktivních linií
<b>VLAJKA</b>	Volba jazyka
<b>ZVUK</b>	Změnit hlasitost / ovládat zvuky v pozadí

**Uživatelský panel**

Pole	Funkce
<b>VÝHERNÍ TABULKA</b>	Zobrazena na 2. obrazovce
<b>NÁPOVĚDA</b>	Zobrazuje se na 2. obrazovce
<b>KREDIT</b>	Celková částka kreditu
<b>VÝHRA</b>	Výhry za dané kolo hry
<b>SÁZKA</b>	Celková sázka na dané kolo hry

## 6 Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	15 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,11 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.











### 3. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoli na válcích vyplácí 2 až 50 násobek celkové sázky.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50	8	2	-
	Sedmička	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hrozen	100	40	10	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2

## Aladdin and the Golden Palace

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

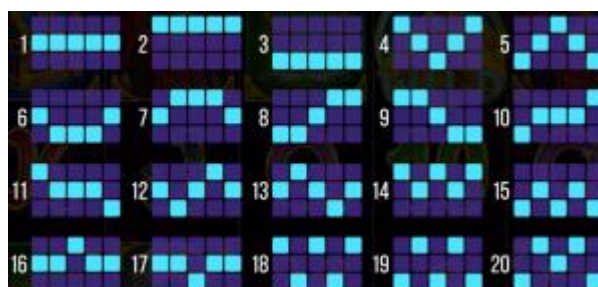
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,08 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus














Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.


### 5. Volné otáčky

Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Palác (Bonus symbol)	200 + 10x Volné otáčky	20 + 10x Volné otáčky	2 + 10x Volné otáčky
	Džin (Wild symbol)	50	25	5
	Aladin	40	10	5
	Jasmína	30	8	2
	Lampa	30	8	2
	Truhla	20	4	2
	Šavle	20	4	2
	A	6	2	1
	K	5	2	0,5
	Q	5	2	0,5
	J	4	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	10	4	1	0,5

## Alchemist's Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 97,97 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.













### 3. Symbol Mystery



Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Mystery symbol	-	-	-
	Elixír	50	25	10

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Prvek ohně	40	20	5
	Prvek vody	30	10	5
	Prvek země	25	8	3
	Prvek vzduchu	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

## Amazons' Wonders

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

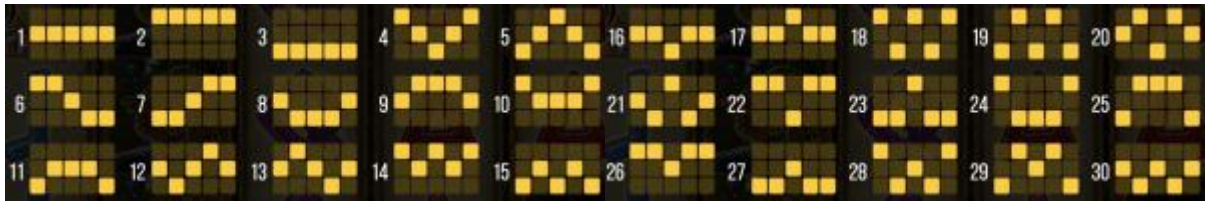
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,12 - 97,95 %

### 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter




Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.






### 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.






Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 9x	celkové sázky 8x	celkové sázky 7x
	Scatter symbol	10 + 30x Volné otáčky	5 + 15x Volné otáčky	2 + 7x Volné otáčky

Symbol	Název	sázky na linii			
		5x	4x	3x	2x
	Wild symbol	1 000	250	50	10
	Amazonka - blondýna	50	20	10	4
	Amazonka - rudovláska	50	20	10	4
	Amazonka - bruneta	40	15	8	-
	Amazonka - černovláska	40	15	8	-



Symbol	Název	sázky na linii	sázky na linii	sázky na linii	sázky na linii
		5x	4x	3x	2x
	Jaguár	30	15	6	-
	A	20	10	4	-
	K	20	10	4	-
	Q	15	8	2	-
	J	15	8	2	-

## Aztec Jaguar Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,00 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Symbol Free Spins



Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

### 6. Volné otáčky

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:









Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.














Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Expanding Bonus symbol	-	-
	Increasing Bonus symbol	-	-

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	celkové sázky 5x	celkové sázky 4x	celkové sázky 3x
	Free Spins symbol	-	-	5x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Jaguár	8	2	1
	Drak	4	2	0,4
	Amulet	4	1	0,2
	Váza	4	1	0,2
	Dýka	2	0,8	0,2
	A	2	0,4	0,2
	K	2	0,4	0,2
	Q	1	0,4	0,2
	J	1	0,4	0,2

# Big Mystery Magic Ball

## 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

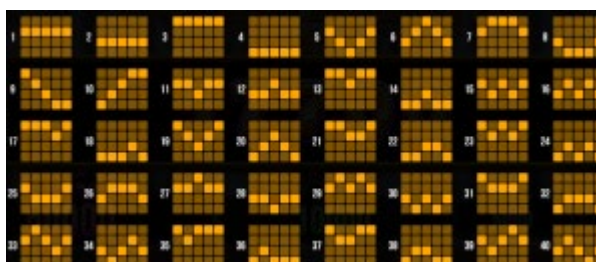
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,15 - 98,15 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

## 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

## 5. Symbol Mystery







Mystery symbol se objevuje pouze během funkce Magic Ball. Všechny Mystery symboly, které padnou na válce, se změní na náhodně vybraný symbol Bonus, který může nést buď hodnotu, násobek nebo bonusovou výhru, s výjimkou GRAND bonusové výhry.

## 6. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válkách během celé funkce. Pokud se na válkách objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo bonusovou výhru. Funkce Magic Ball končí, pokud na válkách nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus.





Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.







Symbol	Název	x celkové sázky(20x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-



Mystery symbol -

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Faraon (Wild symbol)	-	-	-
	Ra	4	1	0,5
	Skarabeus	3	1	0,2
	Anubis	2	0,5	0,1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Anch	2	0,5	0,1
	Mince	1	0,4	0,1
	A	1	0,3	0,1
	K	1	0,3	0,1
	Q	0,5	0,2	0,1
	J	0,5	0,2	0,1

## Book of Secrets

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,08 – 96,96 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild













Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

#### 4. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální expandující symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

## Book of Secrets Extra

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,11 - 97,93 %

## 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild





Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu.

## 4. Volné otáčky









Když na válcích zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč vyhrává 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Kniha (Wild Scatter symbol)	200 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	2 + Volné otáčky	-
	Archeoložka	500	100	10	1



Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Faraon	200	40	4	0,5
	Skarabeus	75	10	3	0,5
	Anch	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

## Buffalo Hunt

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 1024 ways (cest)

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,14 – 98 %

### 2. Výherní linie

Hra má 1024 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

#### 4. Symbol Scatter
















Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma.

#### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo více Scatter symboly, vyhrává hráč Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších zatočení zdarma. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Indián	-	-	-	-
	Mince	0,5 20x Volné otáčky	0,25 15x Volné otáčky	0,05 8x Volné otáčky	5x Volné otáčky (během Volných otáček)
	Bizon	7,5	2,5	1,25	0,25
	Orel	3,75	2,5	1,25	-
	Puma	3,75	2,5	1,25	-
	Vlk	3	2	0,5	-
	Medvěd	3	2	0,5	-
	A	2,5	1,25	0,25	-
	K	2,5	0,5	0,1	-
	Q	2,5	0,5	0,1	-
	J	2,5	0,25	0,1	-
	10	2,5	0,25	0,1	-
	9	2,5	0,25	0,1	0,05

## Crazy Free Fruits Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 17

Počet válců: 5

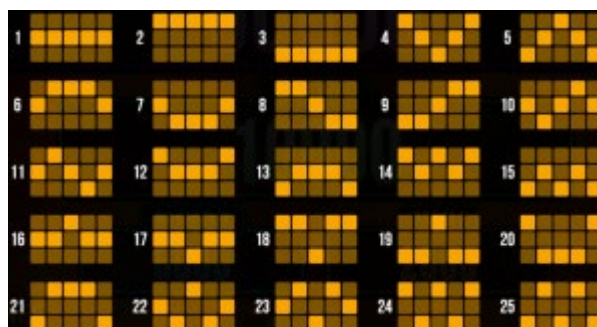
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,00 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Scatter symbolu.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

## 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček.

## 6. Volné otáčky

Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný Scatter symbol uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Magic Ball. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, bonusovou výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí:







Expanding Bonus symbol s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Expanding Bonus.



Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus s bonusovou výhrou nejsou ovlivněny symboly Increasing Bonus.

Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-



Expanding Bonus symbol -












-



Increasing Bonus symbol -

-

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	5 x Volné otáčky
	Wild symbol	8	2	1
	Sedmička	8	2	1
	Zvon	4	2	0,4
	BAR	4	1	0,2
	Meloun	4	1	0,2
	Hrozen	2	0,8	0,2
	Švestka	2	0,4	0,2
	Pomeranč	2	0,4	0,2
	Citron	1	0,4	0,2
	Třešně	1	0,4	0,2

## Crazy Wild Fruits Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

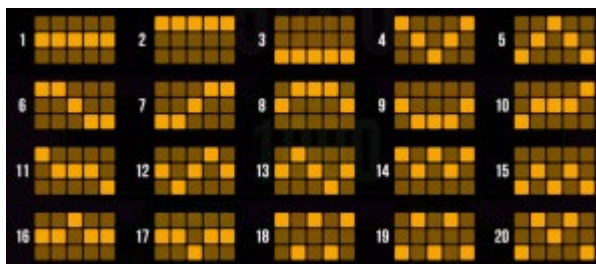
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,04 - 97,98 %

## 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

## 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

## 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly udělují 6 volných otáček.

## 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.





Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.









Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.



Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-












## 8. Výherní tabulka

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200 + 6x Volné otáčky	20 + 6x Volné otáčky	2 + 6x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	7,5	2,5	0,5
	Zvon	5	1,5	0,5
	BAR	5	1,25	0,5
	Meloun	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

## Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Hvězda (Scatter symbol)	-	-	1 + 3x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Sedmička	5	0,5	-
	Zvon	2,5	0,5	-
	BAR	1,25	0,5	-
	Meloun	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Diamondz

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 10

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

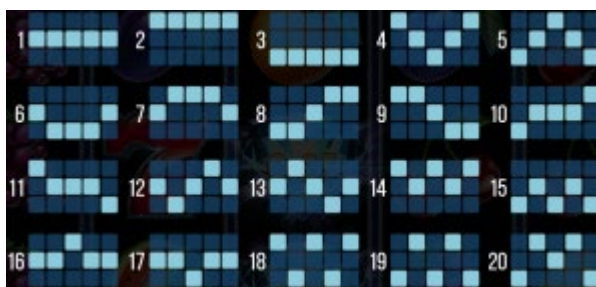


Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,22 – 98,18 %

## 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz.

## 4. Symbol Scatter



Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 10x celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

## 5. Diamondz symbol



Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znova spustila Volné otáčky. Zobrazuje se pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

## 6. Volné otáčky

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Diamond (Scatter symbol)	-	-	-
	DiamondZ (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	5	0,75
	Meloun	10	2,5	0,5
	Hrozen	10	2,5	0,5
	Švestka	5	1,5	0,5
	Pomeranč	5	1,5	0,5
	Citron	2,5	0,5	0,25
	Třešně	2,5	0,5	0,25

## Dolphin's Wild Ride

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 9

Počet symbolů: 14

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

18 500 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

88,09 - 97,96 %

## 2. Výherní linie

Hra má 9 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Double Wild.

## 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

## 5. Symbol Bonus





Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček.













## 6. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 a více symbolů Bonus, získává hráč 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, získává hráč dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5ti Double Wild symboly.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200	100	25	1
	Klaun očkatý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-

## Fire Witch

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

18 500 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

95,05 – 96,96 %

## 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

## 4. Fire Respins

Respin na zbývajícím válci je spuštěn při dvou válcích plných stejných symbolů bez vytvoření výherní linie. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 5. Wheel of Fire

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20
	Sedmička	10
	Hvězda	8
	BAR	5
	Hrozen	4
	Švestka	3
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	2

## Firebird Double 27

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 54 ways (cest)

Počet symbolů: 10

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva a od prvního válce zprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	13 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,02 – 98,04 %

### 2. Výherní linie

Hra má 54 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50
	Sedmička	50
	Zvon	20
	BAR	12
	Meloun	8

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

## Flip the Chip

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,01 – 97,06 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter

### 4. Symbol Scatter



V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky


V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změní na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher, které navýší výchozí počet roztočení, respektive násobitel. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během bonusové hry se symbol Scatter neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky navíc. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Wild symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	100	20	-
	Trojité Bar	100	30	10	-
	Dvojitý Bar	80	25	8	-
	Bar	60	15	5	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	25	8	3	-
	Citron	25	8	3	-



Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Jahoda	25	8	3	-

## Fruit Awards

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,02 – 97,98 %

### 2. Výherní linie




Hra má 81 možností výhry.


### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

### 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedmička	160	16
	BAR	60	6

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Meloun	40	4
	Hrozen	4	1
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citron	4	1
	Třešně	2	1

## FruitiX

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,13 - 97,98 %

### 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

#### 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 5 až 500násobek celkové sázky.

#### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	100	40	4
	Sedmička	40	8	2
	Meloun	20	4	2
	Švestka	20	4	2
	Pomeranč	10	2	1
	Citron	10	2	1
	Třešně	10	2	1

## FruitiXX

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

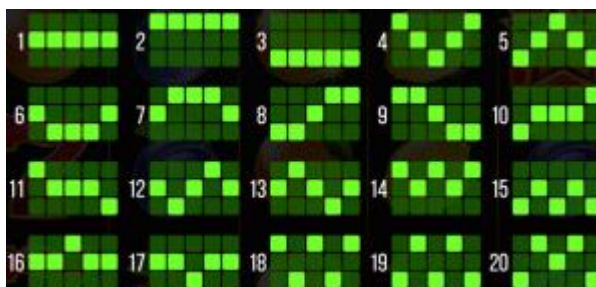
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,03 – 96,69 %

## 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.


## 4. Symbol Scatter



3 nebo více Scatter symbolů kdekoliv na válcích vyplácí 5 až 500násobek celkové sázky.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedmička	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Třešně	5	1	0,5

## Fruits'N'Fire

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 11

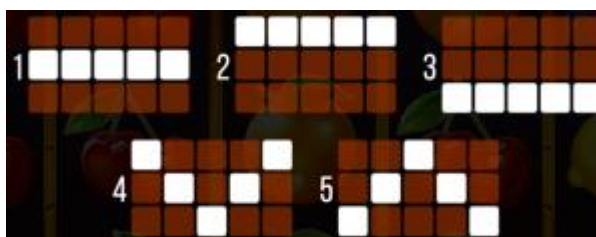
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,15 - 97,13 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Scatter



Scatter symbol se objevuje na všech válcích.

## 5. Symbol Extra Scatter



Extra Scatter symbol se objevuje na válcích 1, 3 and 5.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	100	25	3	-
	Logo hry (Extra - Scatter symbol)	-	-	30	-
	Expandující Wild Symbol	-	-	-	-
	Sedmička	500	40	10	2
	Zvon	150	25	8	-
	Meloun	100	20	6	-
	Hrozen	40	10	4	-
	Švestka	20	6	2	-
	Pomeranč	20	6	2	-
	Citron	20	6	2	-
	Třešně	20	6	2	-

## Fruity Gold

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 12

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

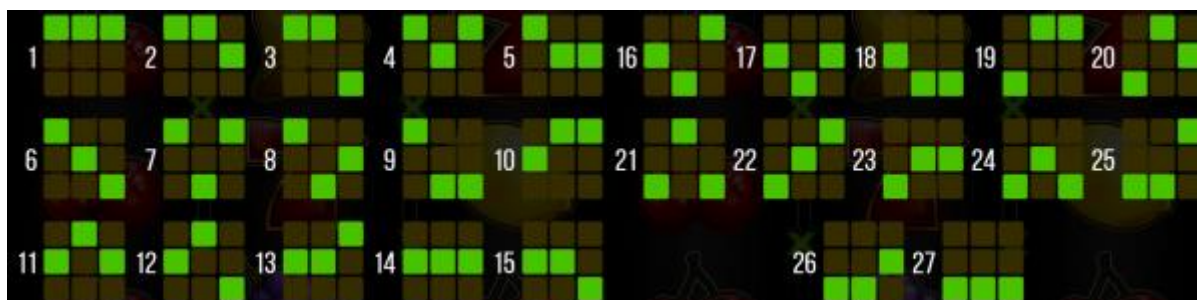
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	9 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,00 - 97,00 %



## 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

## 4. Symbol Double Wild



Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

## 5. Symbol Mystery



3 Mystery symboly na výherní linii vyplácejí náhodnou hodnotu od 2 až do 300 násobku sázky.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2-300
	Sedmička	30
	Pytel peněz	20
	Zvon	10
	Meloun	6
	Hrozen	6
	Švestka	4
	Pomeranč	4
	Citron	2
	Třešně	2

## Gem O Rama

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 10

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

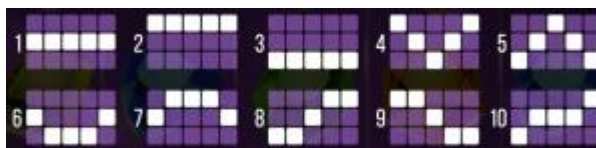
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva, kromě symbolu Double. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.



<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,38 - 98,10 %

## 2. Výherní linie

Hra má 10 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Expandující Divoké symboly se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Double. Hráč získává respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol.

## 4. Symbol Double












Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

## 5. Respin

Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3krát. Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild Symbol	-	-	-
	Scatter (Double symbol)	-	-	-
	Sedmička	25	15	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Fialový klenot	10	5	2
	Žlutý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Rudý klenot	3	1	0,6

## Grand Gems

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 11

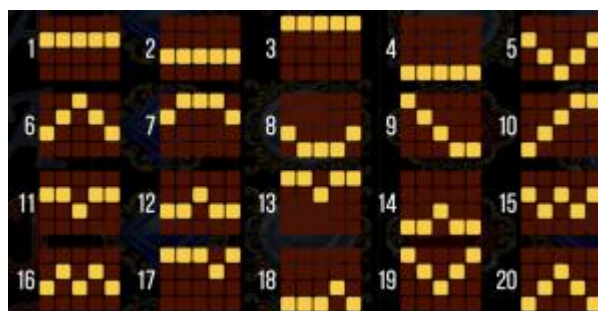
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,11 - 98,06 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

### 4. Respin

Výherní kombinace zůstávají na místě a spouštějí respin. V případě, že do výherní kombinace přibude nový symbol, válec se dotáčí, dokud ve výherní kombinaci nejsou žádné další symboly. Výhry za danou otáčku se vyplácejí po posledním dotočení.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safír	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

## Harlequin Dice

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	9 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,00 %

## 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

## 4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2-12 Volné otáčky	1-6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvon	10	-
	Meloun	2	-
	Hrozen	2	-

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Švestka	1	-
	Pomeranč	1	-
	Třešně	1	-

## Hell Bars

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Maximální sázka na jednu hru:**

30 Eur v kasinu

**Maximální výhra v jedné hře:**

18 000 Eur v kasinu

**Výše výherního podílu RTP:**

88,09 - 98,04 %



### 2. Výherní linie

Hra má 27 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild











Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

### 4. Symbol Mystery



3 symboly Mystery vyplácí náhodnou hodnotu mezi 4 až 500 násobkem sázky.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4-500
	Hell Bars (Wild symbol)	500
	Dvojitý Bar	30
	Bar	20
	Meloun	8
	Švestka	6
	Citron	4
	Třešně	4

## Hell Fruits

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 9

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 – 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild












Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Funkce Wild Fireball

Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce může na válcích přibýt 1 až 15 Divokých symbolů.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Scatter symbol	500	20	5	-
	Wild symbol	200	30	10	5

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sedmička	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozen	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-

## Hell Mania

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,16 - 98,01 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.





### 3. Symbol Wild















Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Násobící plátna

Pokud dojde v herním poli k výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů 10, J, Q, K nebo A, dojde ke znásobení výhry a to x3, x4 nebo x5.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Sukubus (Expanding Wild symbol)	-	-	-	-
	Čert	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Kříž	100	20	8	4
	Srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	10	4	2	1	-

## Hot Africa

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 12

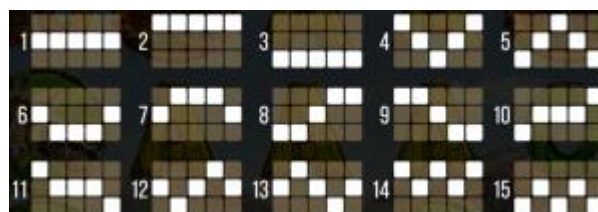
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,13 – 96,93 %

### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Scatter a Extra divokého symbolu.

#### 4. Symbol Extra Wild



Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

#### 5. Symbol Scatter



3 a více symbolů Scatter spouští 15 Volných otáček.



#### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 15 volných otáček. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, získává hráč dalších 15 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Maska (Wild symbol)	250	50	10	-
	Kilimandžáro (Scatter)	100 15x Volné otáčky	25 15x Volné otáčky	5 15x Volné otáčky	1 -
	Slunce (Extra Wild symbol)	-	-	-	-
	Lev	100	20	5	-
	Slon	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopa	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

## Hunter's Spirit

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 12

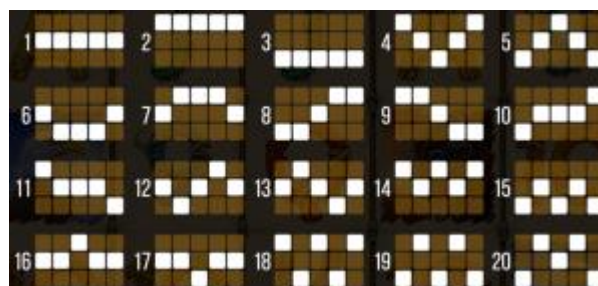
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

#### 4. Symbol Bonus



Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček.

#### 5. Volné otáčky

Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, získává hráč 10 volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, získává hráč dalších 10 Volných otáček.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Totem (Wild symbol)	-	-	-	-
	Típi (Bonus Symbol)	-	-	10 x Volné otáčky	-
	Náčelník	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	-
	Orel	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-

## Joker 40

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 12

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,09 – 97,08 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

### 4. Symbol Scatter















Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

## 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 x Volné otáčky	20 x Volné otáčky	10 x Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozen	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2
	Třešně	4	1	0,2

## Joker 50 Deluxe

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 50

Počet symbolů: 12

Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

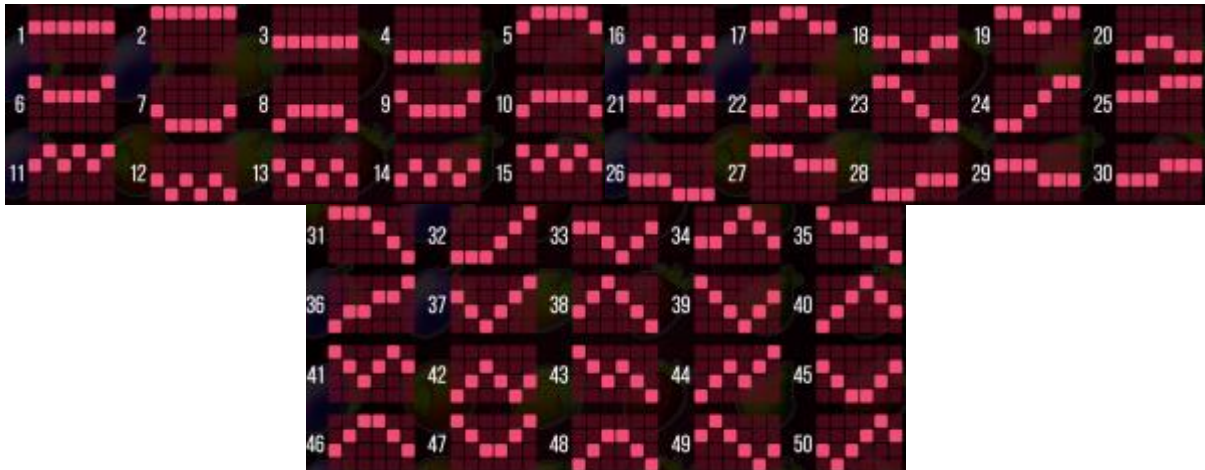
<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu

Výše výherního podílu RTP:

87,92 – 97,96 %

## 2. Výherní linie

Hra má 50 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

## 4. Symbol Scatter






Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.










## 5. Volné otáčky

Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50	15	4	1
	Červená	20	6	2	0,5



Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	sedmička				
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozen	10	4	1	0,3
	Meloun	10	4	1	0,3
	Švestka	5	2	0,5	0,1
	Pomeranč	5	2	0,5	0,1
	Citron	5	2	0,5	0,1
	Třešně	5	2	0,5	0,1

## Legend of Medusa Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 13

Počet válců: 5

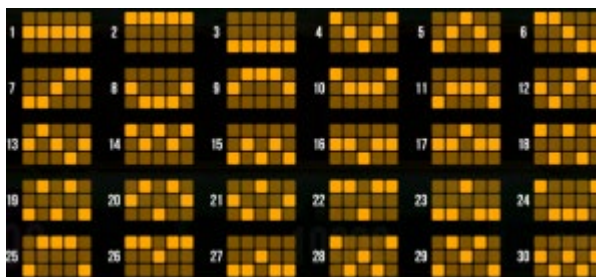
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,01 - 98,01 %

### 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Magic Ball spadnou symboly Bonus na nejnižší pozici na válci. Plný řádek symbolů Bonus zmizí a symboly seshora spadnou na nejnižší pozici, která není obsazena jiným symbolem Bonus. Součet hodnot symbolů Bonus, které zmizely, se přičte k výhře na konci funkce.








Během funkce Magic Ball se objevuje speciální symbol Bonus bez hodnoty, který doplňuje řádky.

Všechny výhry za dva řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x2. Všechny výhry za tři řádky plné symbolů Bonus, kromě bonusových výher MAJOR a GRAND, se násobí x3 a udělí se bonusová výhra GRAND.









Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-
	Speciální Bonus symbol	-	-

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Medusa (Wild symbol)	-	-	-
	Perseus	50	20	10
	Štít	25	10	5
	Helma	20	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

## Lucky Pot

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 25

Počet symbolů: 8

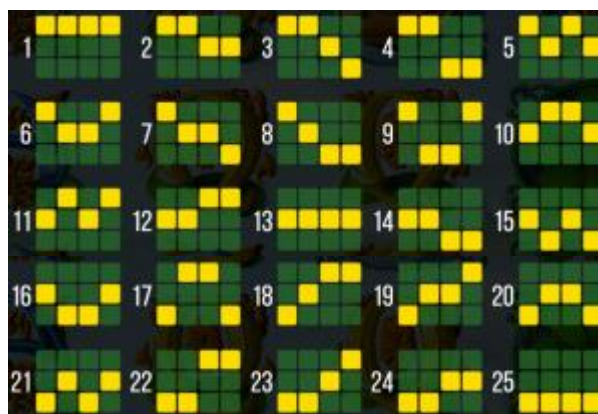
Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	12 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,16 - 97,99 %

## 2. Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Mystery











V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

## 4. Násobící plátna

Všechny válce plné jednoho ze symbolů J, Q, K nebo A násobí výhru x2.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Hrnc z zlata (Mystery symbol)	20-128	20-64
	Skřítek	128	8
	Čtyřlístek	64	4
	Podkova	16	2
	A	4	1
	K	4	1

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Q	4	1
	J	4	1

## Mysterious Atlantis

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 13

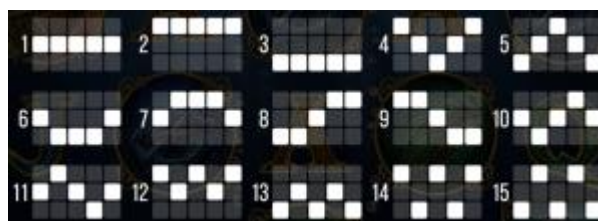
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,44 – 97,26 %

### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se kdekoli na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny.

## 5. Divoké respiny

Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem.



Divoké Respiny začínají se třemi Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3mi Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4mi Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5ti Extra Divokými symboly.



Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.





Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Divoké Respiny nelze spustit znovu.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Poseidon (Wild symbol)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Dione (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Melite (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Thalia (Extra Wild symbol)	-	-	-
	Lod'	100	20	5
	Ryba	50	10	3
	Váza	25	5	2
	Kotva	25	5	2
	A	10	3	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

## Respin Joker

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 5

Počet symbolů: 8

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,19 - 98,02 %

### 2. Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

### 4. Násobící plátna









Všechny válce plné stejného symbolu násobí výhru x2.

## 5. Respin

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Wild symbolem (jiná než předešlá fixovaná), hráč získává další otočení navíc.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-
	Zvon	50
	Meloun	15
	Hrozen	10
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citron	4
	Třešně	2

## Respin Joker 81

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 81 ways (cest)

Počet symbolů: 8

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	14 580 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,03 - 98,05 %



## 2. Výherní linie

Hra má 81 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

## 4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-
	Zvon	10	5
	Meloun	6	3
	Hrozen	6	3
	Švestka	4	2
	Pomeranč	4	2
	Citron	2	1
	Třešně	2	1

## Respin Joker 243

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 243 ways (cest)

Počet symbolů: 8

Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	15 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,04 - 98,03 %

## 2. Výherní linie

Hra má 243 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.



## 4. Sticky Wild Respins

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a hráč získává Respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin (tzn. opakované zatočení zdarma) je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Joker (Wild symbol)	-	-	-
	Zvon	20	10	5
	Meloun	8	4	2
	Hrozen	8	4	2
	Švestka	4	2	1
	Pomeranč	4	2	1

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Citron	2	1	0,5
	Třešně	2	1	0,5

## Rich Pirates

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 15

Počet symbolů: 11

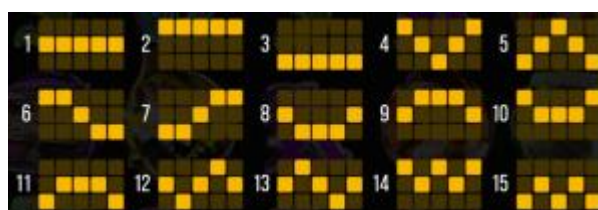
Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	12 000 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 - 98,00 %

### 2. Výherní linie

Hra má 15 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

### 4. Symbol Bonus














3 symboly Bonus současně kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 spouštějí Volné otáčky.

## 5. Volné otáčky

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a násobitel. Výchozí počet je 10 Volných otáček s x2 násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře prázdnou truhlu s textem START. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	2-5 + 10-25 Volné otáčky
	Wild symbol	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Piráta	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

## Solar God

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 30

Počet symbolů: 9

Počet válců: 6

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se

počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,00 – 98,00 %

## 2. Výherní linie

Hra má 30 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Golden Scarab. Divoký symbol se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.

## 4. Symbol Golden Scarab

Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolu přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

## 5. Wild Full Screen

Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

## 6. Symbol Bonus












Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci.

## 7. Volné otáčky

Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Divoký symbol	5	-	-	-
	Pyramida (Bonus symbol)	-	-	-	-
	Golden Scarab symbol	-	-	-	-
	Faraon	5	1,5	0,6	0,3
	Královna	5	1,5	0,6	0,3
	Oko Horusa	3	1	0,3	0,1
	Ankh	3	1	0,3	0,1
	Lilie	1	0,3	0,1	0,05
	Žezlo	1	0,3	0,1	0,05

## Super Wild 27

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 27 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 3

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	12 960 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,08 - 97,97 %

## 2. Výherní linie

Hra má 27 možností výhry.

## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Kombinace 3 symbolů 3 Divokých symbolů na výherní linii udělí výhru v hodnotě nejvyššího symbolu Výherní tabulky. Divoký symbol Wild kdekoliv na válcích násobí všechny výhry x2, x3 až do x4, v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci může zastat nejvíc jeden Divoký symbol.

## 4. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-
	Sedmička	10
	Zvon	8
	Meloun	6
	Jahoda	5
	Švestka	4
	Pomeranč	3
	Citron	2
	Třešně	1

## Thirsty Viking

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

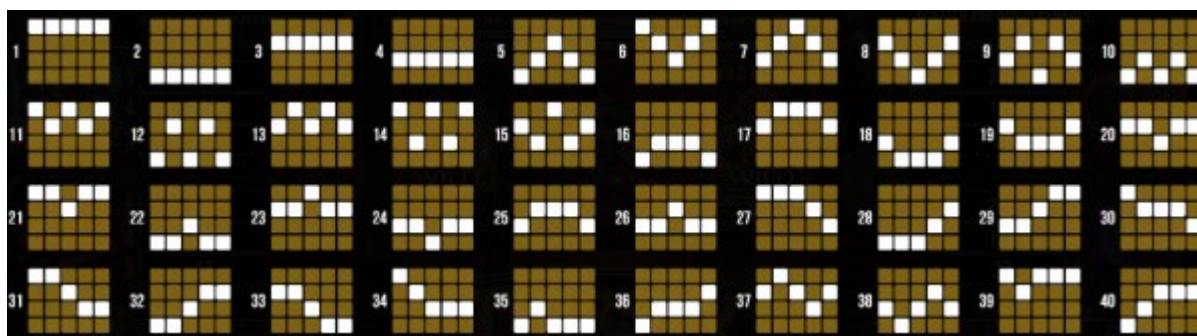
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	24 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,19 - 97,77 %

## 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



## 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

## 4. Symboly Bonus a Sticky Bonus



5 nebo více symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus v kombinaci počínaje prvním válci vlevo uděluje 5 Volných otáček.



## 5. Symbol Sticky Wild



Symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, se přemění na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí. Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus i Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo Sticky Bonus přistane na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.

## 6. Symbol Wild Bonus



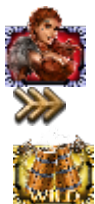
Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.



## 7. Volné otáčky

Za 5 nebo více symbolů **Bonus** a/nebo **Sticky Bonus** v kombinaci na sousedících válcích, počínaje prvním válci vlevo, vyhrává hráč 5 Volných otáček. Za každý symbol Bonus nebo Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily Volné otáčky, získává hráč dalších 5 Volných otáček, maximálně však 80 Volných otáček.

Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, přemění na symboly **Sticky Wild** a zůstanou na své pozici, dokud Volné otáčky neskončí.







Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.












Pokud symbol **Bonus** nebo **Sticky Bonus** přistane na pozici symbolu **Sticky Wild**, přemění se na symbol Wild Bonus po dobu trvání tohoto otočení.



Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Bonus symbol	-	-	-
	Wild Bonus symbol	-	-	-
	Sticky Wild symbol	-	-	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Viking	12,5	2,5	0,5
	Sud	3,75	1,25	0,375
	Pečené prase	3,125	1,25	0,375
	Roh	2,5	1,25	0,375
	Štít	2,5	0,625	0,25
	Helma	2,5	0,625	0,25
	A	1,875	0,375	0,125
	K	1,875	0,375	0,125
	Q	1,875	0,375	0,125
	J	1,875	0,375	0,125

## Tiki Princess Magic Ball

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

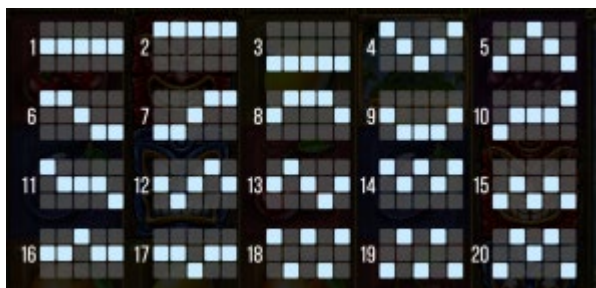
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,10 - 97,99 %

### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

### 4. Symbol Bonus



Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo bonusovou výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Magic Ball.

### 5. Symbol Scatter



Scatter symbol se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 Scatter symboly 6 volných otáček.

### 6. Volné otáčky

3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Volné otáčky lze znovu spustit. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.




### 7. Funkce Magic Ball

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Magic Ball se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Magic Ball, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.












Funkce Magic Ball končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Bonusová výhra GRAND se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Magic Ball se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Magic Ball se používá jiná sada válců.












## 8. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky(15x)	x celkové sázky(1x)
	Bonus symbol	-	1-20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINI	-	20
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MINOR	-	50
	Bonus symbol s Bonusovou výhrou MAJOR	-	100
-	Bonusová výhra GRAND	500	-

Základní hra

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Scatter symbol	200 + 6 x Volné otáčky	20 + 6 x Volné otáčky	2 + 6 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	7,5	2,5	0,5
	Rudá maska	5	1,5	0,5
	Zelená maska	5	1,25	0,5
	Modrá maska	5	1,25	0,5
	Hrozen	3,75	1	0,25
	Švestka	2,5	0,75	0,25
	Pomeranč	2,5	0,75	0,25
	Citron	2	0,5	0,25
	Třešně	2	0,5	0,25

Volné otáčky

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (1x)
	Scatter symbol	-	-	1 + 3 x Volné otáčky
	Wild symbol	-	-	-
	Zlatá maska	5	0,5	-
	Rudá maska	2,5	0,5	-
	Zelená maska	1,25	0,5	-
	Modrá maska	1,25	0,5	-
	Hrozen	1	0,25	-
	Švestka	0,75	0,25	-
	Pomeranč	0,75	0,25	-
	Citron	0,75	0,25	-
	Třešně	0,75	0,25	-

## Vampire Bride

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 12

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na liniích se připočítávají.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	16 020 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	95,14 – 97,13 %

### 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu. Objevuje se ve čtveřici na válcích 2 a 3.

### 4. Symbol Bonus



Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky.

### 5. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky.

Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Zámek (Bonus symbol)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Netopýr (Wild symbol)	-	-
	Nevěsta	20	10
	Drákula	10	5
	Sluha	8	4
	Kříž	5	3
	Kůl	4	2
	Česnek	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

## Vegas Vaults

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 20 (základní hra)  
50 (volné otáčky)

Počet symbolů: 10 Počet válců: 5

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii / scatter kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních liniích.

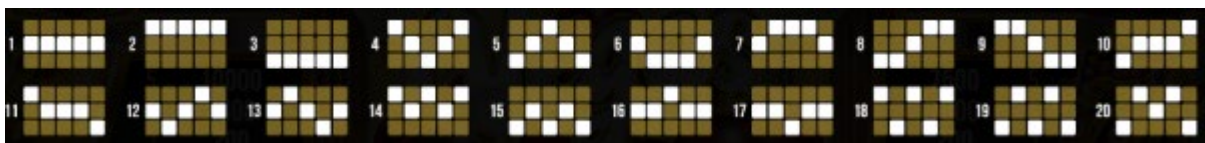
Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,09 - 97,98 %

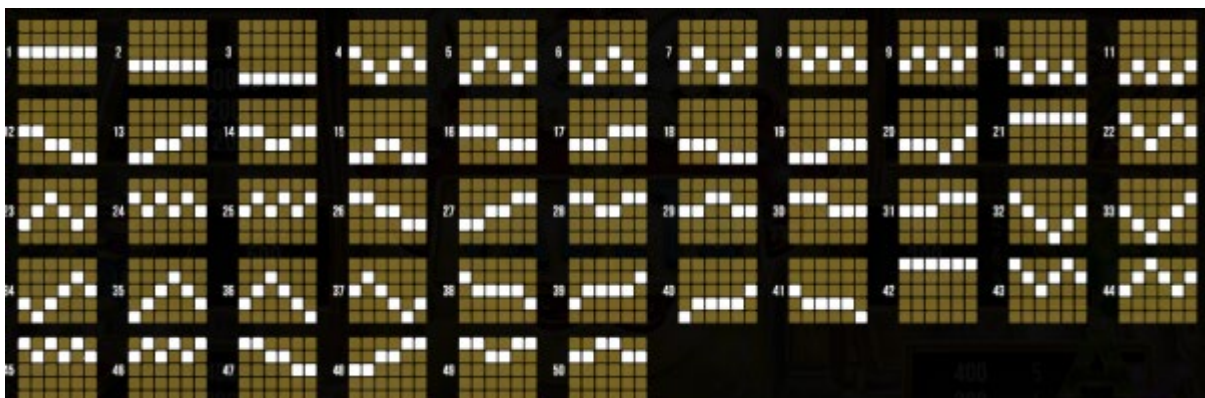
### 2. Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií v základní hře a 50 fixních linií v bonusové hře.

Základní hra



Volné otáčky



### 3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.  
Objevuje se pouze během Volných otáček.

### 4. Symbol Scatter



Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky.

### 5. Volné otáčky

Když na válcích 1, 3 a 5 zastaví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky jsou hrány na 6 válcích. Během Volných otáček zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Při každém otočení může na válcích přistát až 6 symbolů Wild, na každém válci jeden. Nedají se spustit další volné otáčky. Během Volných otáček se počet výherních linií mění z 20 na 50. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### 6. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (6x)*	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-	-	-
	Scatter symbol	-	-	-	10 Volné otáčky
	Trezor	200	100	20	2
	Sedmička	150	75	10	2
	Žetony	100	50	5	2
	Kostky	10	4	2	1
	Barvy karet	10	4	2	1
	A	10	4	2	1
	K	10	4	2	1
	Q	10	4	2	1



\*(pouze během Volných otáček)

## Wild Circus 256

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 256 ways (cest)

Počet symbolů: 9

Počet válců: 4

Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra. Výhry na výherních cestách se připočítávají. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	14 976 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	88,17 - 97,95 %

### 2. Výherní linie

Hra má 256 možností výhry.

### 3. Symbol Wild





Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.








### 4. Symbol Mystery



V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### 5. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10-100	5-50

Symbol	Název	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)
	Sedmička	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2

## Zeus Wild Thunder

### 1. Přehled hry

Počet výherních linií: 40

Počet symbolů: 15

Počet válců: 5

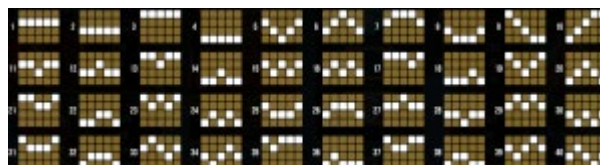
Jedná se o válcovou hru. Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců na jedné, nebo více výherních liniích. Všechny výhry jsou uvedené jako násobek celkové sázky. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ze hry lze vstoupit do bonusové hry „Tyche“.

<b>Maximální sázka na jednu hru:</b>	30 Eur v kasinu
<b>Maximální výhra v jedné hře:</b>	18 500 Eur v kasinu
<b>Výše výherního podílu RTP:</b>	85,12 - 97,99 %

### 2. Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.



### 3. Wrath of Zeus

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

### 4. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Lightning.

### 5. Symbol Bonus



Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.











### 6. Volné otáčky

Když na válcích zastaví 3 symboly Bonus během základní hry, vyhrává hráč Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Volba počtu Volných otáček a Divokých symbolů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky (tzn. otáčky zdarma) jsou hrány se stejným počtem aktivních herních linií a stejnou sázkou jako herní kolo, ve kterém byly Volné otáčky aktivovány.

Volné otáčky	Divoké symbol
15	5
10	7
5	10

### 7. Výherní tabulka

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Lightning (Scatter symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Wild symbol	5	1,25	0,5	0,05
	Zeus	5	1,25	0,5	0,05
	Héra	2	0,75	0,15	-

Symbol	Název	x celkové sázky (5x)	x celkové sázky (4x)	x celkové sázky (3x)	x celkové sázky (2x)
	Afrodita	2	0,75	0,15	-
	Helma	1,5	0,5	0,1	-
	Harfa	1,5	0,5	0,1	-
	Váza	1,5	0,5	0,1	-
	Mísa	1,5	0,5	0,1	-
	A	0,75	0,25	0,05	-
	K	0,75	0,25	0,05	-
	Q	0,75	0,25	0,05	-
	J	0,75	0,25	0,05	-
	10	0,75	0,25	0,05	-

## Bonusová hra Tyche

### 1. Přehled hry

Jedná se o navazující samostatnou hru. Po odehrání základní hry je možné na základě rozhodnutí hráče aktivovat minihru Tyche.

Hra může být aktivována pouze, když je po vyhodnocení předchozí hry hodnota kreditu nižší, než je minimální sázka do základní hry. Na obrazovce se automaticky zobrazí dialogové okno s pravidly minihry, ovládáním a kolem, které je rozdělené na červenou a zelenou zónu, a na něm šipka.

**Maximální sázka na jednu hru:** Nižší, než minimální sázka hry, ve které byla bonusová hra spuštěna

**Maximální výhra v jedné hře:** Rozdíl minimální sázky hry, ve které byla bonusová hra spuštěna a zůstatkového kreditu

**Statistická průměrná hodinová prohra:**

-

**Výše výherního podílu RTP:** Je zahrnuto ve výherním podílu RTP jednotlivých her umožňujících vstup do bonusové hry Tyche.

Hráč stiskne tlačítko "START" (nebo hardwarové tlačítko START / PŘIPSAT) a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se šipka zastaví v zelené zóně, hráči se kredit navýší na úroveň minimální sázky do základní hry. Pokud se šipka zastaví v červené zóně, hráči se zůstatkový kredit odepíše z kreditu a hráč se vrací do základní obrazovky k válcům.

Pokud si hráč nepřeje hrát minihru Tyche, může se vrátit do základní obrazovky k válcům se zbytkovým kreditem na současné úrovni stisknutím tlačítka "ZPĚT" (nebo hardwarovým tlačítkem MENU) nebo si nechat zůstatkový kredit vyplácet stisknutím tlačítka "VYPLATIT" (nebo hardwarovým tlačítkem VYPLATIT).

Dialogové okno, na němž hráč spouští otočení hry Tyche, zobrazuje grafické znázornění pravděpodobnosti výhry, která se mění v závislosti na tom, jak vysoký je zůstatkový kredit hráče v poměru k minimální sázce dané hazardní hry. Pravděpodobnost je zaokrouhlena – může se vychýlovat v

řádu desetin procenta. To znamená, že se může nepatrně odchylovat od jejího grafického a/nebo číselného znázornění na dialogovém okně.

**Platnost od: 26.8.2024**

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je Euro (EUR) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru kasino:

1. Sada her: **Gold Collection:**

1. 100 Burning Hot
2. 100 Lucky Hat
3. 20 Joker Reels
4. 20 Super Hot
5. 40 Burning Hot
6. 40 Joker Reels
7. 40 Mega Clover
8. 40 Shining Crown
9. 40 Super Hot
10. 50 Amazon's Battle
11. 81 Wins
12. Amazon's Battle
13. Burning Hot
14. Captan Nemo's Journey
15. Cats' Story
16. Great 27
17. Great Empire
18. Lucky Food
19. Mighty Sparta
20. more Dice & Roll
21. Shining Crown
22. Ultimate Hot
23. Vampire Night
24. Volcano Wealth

2. Sada her: **Purple Collection:**

1. 100 Burning Hot
2. 20 Joker Reels
3. 20 Super Hot
4. 27 Wins
5. 40 Burning Hot
6. 40 Burning Hot 6 Reels
7. 40 Joker Reels
8. 40 Mega Clover
9. 40 Super Hot40 Ultra Respin
10. Amazon's Battle
11. Amazon's Battle 6 Reels
12. Burning Hot
13. Dice & Roll
14. Egypt Sky
15. Flaming Hot
16. Frog Story
17. Gangster's Cash
18. Irish Charm
19. Lucky Food
20. Mighty Sparta
21. Shining Crown
22. Tropical Beauties
23. Zodiac Wheel

**GOLD COLLECTION:****100 BURNING HOT****Základní parametry**

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.











**Jedna technická hra**

- Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 1,00.



© 2016 Euro Games Technology

**7** 100 BURNING HOT

**WILD**  
ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND \*

**SCATTER**  
ANYWHERE ON 1ST,  
3RD AND 5TH REELS ONLY:

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Symbol	5	4	3	2
7	30.00	2.00	0.50	0.10
WILD	5.00	1.00	0.40	
SCATTER	100.00	20.00	3.00	
SCATTER	1.00	0.30	0.10	
Grape	5.00	1.00	0.40	
Bell	2.00	0.50	0.20	
Watermelon	5.00	1.00	0.40	
Cherry	1.00	0.30	0.10	
Plum	1.00	0.30	0.10	

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

## 5.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“). Text "**WIN**" („**VÝHRA**“) se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	2 trámy 	3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1
4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1
3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 1,00.



Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů
7	30.00	2.00	0.50
BAR BAR BAR	5.00	0.75	0.40
WILD HAT	-	-	-
BELL	5.00	1.00	0.40
SCATTER	100.00	10.00	5.00
Plum	1.00	0.30	0.10
Lemon	1.00	0.30	0.10
Cherry	1.00	0.30	0.10

© 2017 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.



## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.
- Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle „**WIN**“ („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 20 Joker Reels

## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5	4	3	2
7	10.00	1.00	0.40	0.04
BAR BAR BAR	2.00	0.60	0.10	
SCATTER	100.00	4.00	0.60	
Zvon	3.00	1.00	0.30	
Švestka	1.00	0.35	0.08	
Pomeranč	1.00	0.35	0.08	
Citron	1.00	0.35	0.08	
Třešeň	1.00	0.35	0.08	

© 2016 Euro Games Technology

WILD APPEARS ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3 a 4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



© 2009-2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Hrozny	4.00	0.80	0.20
Pomeranč	1.00	0.20	0.10
Švestka	2.00	0.40	0.20
Vodní meloun	2.00	0.40	0.20
Sedm (WILD)	10.00	4.00	0.40
Hvězda (SCATTER)	100.00	4.00	1.00

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Švestka 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
	Pomeranč 	Vodní meloun 			
<b>5</b>	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
<b>4</b>	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
<b>3</b>	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.

**20 SUPER HOT** © 2009-2012 Euro Games Technology

		
5 • 4.00 4 • 0.80 3 • 0.20	<b>SUBSTITUTES for ALL symbols except scatters</b> 5 • 10.00 4 • 4.00 3 • 0.40	5 • 1.00 4 • 0.20 3 • 0.10
		
5 • 2.00 4 • 0.40 3 • 0.20	<b>SCATTER</b>	5 • 100.00 4 • 4.00 3 • 1.00
		

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

## 16.

- 3 symboly **SCATTER** – 5x celková sázka

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 BURNING HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0.40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20.00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500.00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.











## Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2016 Euro Games Technology

# 40 BURNING HOT

 5 • 30.00 4 • 2.00 3 • 0.50 2 • 0.10	 ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT \$ AND ★	 5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40
 5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40	 <b>SCATTER</b> 5 • 40.00 4 • 8.00 3 • 1.20	 5 • 2.00 4 • 0.50 3 • 0.20
  5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10	 <b>SCATTER</b> ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY: 3 • 8.00	  5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



# 40 Joker Reels

## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- 
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.



© 2017 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	10.00	1.00	0.40
BAR BAR BAR	2.00	0.60	0.10
Švestka	1.00	0.35	0.08
Zvon	3.00	1.00	0.30
BAR BAR	2.00	0.60	0.10
SCATTER	200.00	8.00	1.20
Plum	1.00	0.35	0.08
Orange	1.00	0.35	0.08

WILD  
APPEARS ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY.  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD

- Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3 a 4. válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu



**SCATTER.**

## SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle „**WIN**“ („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 MEGA CLOVER

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.












## Jedna technická hra

- Hra **40 MEGA CLOVER** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Dolar  Podkova 	Zvon  Sedm 	Trojlístek WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	200:1	240:1	400:1	2 000:1	400:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



© 2016 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	4.00	0.80	0.20
\$	2.40	0.60	0.20
Fruit (Plum, Orange)	1.00	0.20	0.04
Bell	4.00	0.80	0.20
Grapes	2.00	0.40	0.08
Watermelon	0.40	0.20	0.04
Stacked Wild (Clover)	20.00	2.00	0.40
Scatter (Star)	160.00	8.00	1.60

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **400x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **4x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## 40 SHINING CROWN

### Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

### Jedna technická hra

- Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm 7	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.

© 2017 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	50.00	2.50	0.50	0.10
Corona	7.00	1.20	0.40	
Grapes	7.00	1.20	0.40	
Bell	2.00	0.40	0.20	
Dollar	40.00	8.00	2.00	
Star	1.50	0.30	0.10	
Cherries	1.50	0.30	0.10	
Watermelon	7.00	1.20	0.40	
Lemons	1.50	0.30	0.10	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND \*

SCATTER ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY:  
3 · 8.00

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.



## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **„WIN“** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **„WIN“** („**VÝHRA**“) převedena do pole **„CREDIT“** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **„GAME OVER“** („**KONEC HRY**“). Text **„WIN“** („**VÝHRA**“) se změní na **„WINNER PAID“** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 SUPER HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.








## Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka **„START, REPEAT BET“ (START, OPAKOVAT SÁZKU)** nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka **„AUTO PLAY“ (AUTOMATICKÁ HRA)** hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli **„CREDIT“ (KREDIT)** se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) **„WIN“ („VÝHRA“)** na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“)**.
- Po stisknutí tlačítka **„TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“)** bude částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno **„GAME OVER“ („KONEC HRY“)**. Text **„WIN“ („VÝHRA“)** se změní na **„WINNER PAID“ („VÝHRA VYPLACENA“)**.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

**40 SUPER HOT** © 2010-2012 Euro Games Technology

<b>5 ●</b>	<b>10.00</b>		<b>SUBSTITUTES for ALL symbols except scatters.</b>
<b>4 ●</b>	<b>4.00</b>		
<b>3 ●</b>	<b>0.40</b>		

		<b>5 ● 4.00</b>	
		<b>4 ● 0.80</b>	
		<b>3 ● 0.20</b>	

<b>5 ● 2.00</b>		<b>5 ● 1.00</b>	
<b>4 ● 0.40</b>	<b>SCATTER</b>	<b>4 ● 0.20</b>	
<b>3 ● 0.20</b>		<b>3 ● 0.10</b>	

	<b>5 ● 200.00</b>		
	<b>4 ● 8.00</b>		
	<b>3 ● 2.00</b>		

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 50 AMAZONS' BATTLE

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,21% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk Královna	Král Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
12									2:1
11									2:1
10									2:1
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	5:1	10:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,50 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



## Základní parametry









		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená sázkou válce vyplácí.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,88%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- **81 WINS** je série video válcových her s **4** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOR SÁZKY)** určí **TOTAL BET (CELKOVOU VÝŠI SÁZKY)** pro danou hru.
- Po vybrání a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Citron  Pomeranč  Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Zvon 	Sedm 
4	20:1	40:1	400:1	600:1	1 600:1
3	10:1	10:1	40:1	60:1	160:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,10.



© 2016 Euro Games Technology

**7**  
4. 16.00  
3. 1.60

**WINS**  
81

**WILD**  
Appears on all reels.  
Substitutes for all symbols and multiplies the win combination by:  
3 • multiply the win combination by 8  
2 • multiply the win combination by 4  
1 • multiplies the win combination by 2

6.00 .4  
0.60 .3

4. 4.00  
3. 0.40

0.40 .4  
0.10 .3

4. 0.40  
3. 0.10

0.20 .4  
0.10 .3

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem výhry.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát. Snímky obrazovky s Tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL 81 WINS (81 VÝHER) (WILD)



- Symbol **81 WINS (81 VÝHER)** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Když se na displeji objeví tři symboly **81 WINS (81 VÝHER)**, vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána z multiplikátoru sázek **250 až 1 000 x Multiplikátor sázky**.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle „**WIN**“ („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# AMAZONS' BATTLE

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,30	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,44% - 96,17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.





## Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Tygr 	Hnědá amazonka 	Červená amazonka 	Černá amazonka 	Blond amazonka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

# BURNING HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.











## Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRÝ**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky:



Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.

© 2010-2012 Euro Games Technology

# BURNING HOT

	5 • 30.00 4 • 2.00 3 • 0.50 2 • 0.10	 ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT \$ AND *	5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40	
	5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40	 <b>SCATTER</b> 5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.15	5 • 2.00 4 • 0.50 3 • 0.20	
	5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10	 <b>SCATTER</b> ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS: 3 • 1.00	5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10	

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.





## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,43% - 94,36%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je video válcová hra, používající většinou **5** válců se **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru (podívejte se na **SKRYTÝ SYMBOL**).
- Hráč může podat dodatkovou sázku **0,10** eura, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.
- EXTRA SÁZKU** lze podat pomocí tlačítka **40 LINES + EXTRA BET** (**40 LINÍ + EXTRA SÁZKA**) na obrazovce nebo dotykem druhého symbolu na **šestém** válci. Pak se druhý symbol na **šestém** válci „otevře“.
- Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou **EXTRA SÁZKOU** a bez ní:



- Celková výše sázky pak je (**40 x sázka na jednu linii**) + **0,10 eura** (viz obrázek vlevo).
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou

definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).

- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „WIN“ („VÝHRA“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „VÝHRA“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“) bude částka uvedená v poli „WIN“ („VÝHRA“) převedena do pole „CREDIT“ („KREDIT“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „GAME OVER“ („KONEC HRY“). Text „WIN“ („VÝHRA“) se změní na „WINNER PAID“ („VÝHRA VYPLACENA“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset	Král	Kolo	Přilba	Chobotnice	WILD	SCATTER
	 Kluk  Královna 	 Eso 	 Naplno vpřed 		 Velryba 		
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2015 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Whale	4.00	1.50	0.20
Octopus	4.00	1.50	0.20
Scuba Diver	2.50	1.00	0.15
Compass	2.00	0.50	0.10
AK	1.00	0.25	0.05
QJ10	0.50	0.20	0.05
WILD	10.00	2.00	0.40
SCATTER	80.00	8.00	2.00

**HIDDEN SYMBOL**  
Appears on 1st, 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only.  
Converts into the symbols which appear on the active positions on the 6th reel.

Appears on 1st, 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only.

**12 FREE SPINS**

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

## SKRYTÝ SYMBOL



- Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.
- Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.
- Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.





## Základní parametry



		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,16% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **CATS' STORY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset  Kluk 	Královna  Král 	Eso 	Puma  	Leopard  	Panter  	Tygr  	Lev  	WILD 
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.



© 2019 Euro Games Technology

Symbol	10	9	8	7	6	5
Lion	2.00	1.00	0.70	0.50	0.30	0.15
Panther	1.50	0.80	0.55	0.40	0.20	0.10
Tiger	1.00	0.70	0.45	0.35	0.20	0.10
Leopard	0.45	0.35	0.25	0.20	0.15	0.10
Wild	5.00	1.50	0.50			
Scatter						
10	0.20	0.10	0.05			
9	0.10	0.05	0.025			
8	0.05	0.025	0.0125			
7	0.025	0.0125	0.00625			
6	0.0125	0.00625	0.003125			
5	0.00625	0.003125	0.0015625			

5 to 10 Scatter trigger 12 to 100 FREE SPINS. During the FREE SPINS 1st reel whole filled with triggers RESPIN FEATURE.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION voids ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

### Symbol WILD



- Symbol WILD nahrazuje všechny symboly pokeru a dvojitě symboly KOČKY na jejich vlastní pozici
- Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev na aktuální pozici, bude se symbol WILD počítat jako dva symboly.
- Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr nebo Lev, získá hráč volné znovuotočení ve volných otočeních.
- Během volného znovuotočení ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení, stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol WILD, pokud existují. Každé nové zjevení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení zvyšuje počet volných reakcí o jednu.
- Funkce znovuotočení končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Hráč vyhrává 12, 20, 40, 60, 80 a 100 her zdarma s 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symboly SCATTER.
- Pokud se během volných otočení objeví 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symbolů SCATTER, hráč vyhraje 12, 20, 40, 60, 80 nebo 100 nových volných otočení.

## Bonusová fáze hry – Funkce znovuotočení

- Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev, získává hráč znovuotočení ve volných otočeních.
- Za hru, která začíná znovuotočením, se nevyplácejí žádné výhry.
- Když hráč vyhraje znovuotočení ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními.
- Během znovuotočení jsou drženy symboly umístěné na 1. válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojitě symboly a symboly WILD a hráč získává znovuotočení pro zbytek pozic na obrazovce.
- Znovuotočení končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.
- Po zastavení znovuotočení jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.
- Hra během znovuotočení používá jinou sadu válců.
- Hráč hraje znovuotočení se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.
- Když symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev hrají jako dvojitě symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

## 51.

- Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem WILD, počítá se to jako 2 symboly na dané pozici.
- Pokud je výhra pouze ze symbolů WILD, pak se každý WILD počítá za 1 symbol.
- Symboly Puma, Leopard, Panther, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN” („VÝHRA“)**.
- Částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**. Text **“WIN” („VÝHRA“)** se změní na **“WINNER PAID” („VÝHRA VYPLACENA“)**.
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.








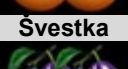
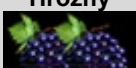




## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená sázkou válce vyplácí.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- **GREAT 27** je série video válcových her s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOR SÁZKY)** určí **TOTAL BET (CELKOVOU VÝŠI SÁZKY)** pro danou hru.
- Po vybrání a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Počet stejných symbolů na výherní linii	 Třešeň  Citron  Pomeranč  Svestka	 Hrozny  Vodní meloun	 Hvězda	 Sedm	 Great 27 (WILD)
	3	20:1	160:1	200:1	400:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,10.



- Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě.
- Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem výhry.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát. Snímky obrazovky s Tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry



### SYMBOL GREAT 27 (WILD)

- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

### SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA



- Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
- Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY**, hráč vyhraje **10** volných otočení.
- Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč nevyhraje volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
- Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# GREAT EMPIRE

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,19% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra












- Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.



- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,10.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk 	Královna 	Král 	Eso 	Kvěтина 	Soška 	Panda 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	



**GREAT EMPIRE** © 2014 Euro Games Technology

**Man Symbol:** 5• 5.00, 4• 0.75, 3• 0.30, 2• 0.02

**Wild Symbol:** 5• 10.00, 4• 2.00, 3• 0.50, 2• 0.05. Substitutes for all symbols on the same reel except SCATTER.

**Woman Symbol:** 4• 0.50, 3• 0.25, 2• 0.02

**Panda Symbol:** 5• 2.50, 4• 0.50, 3• 0.10

**Scatter Symbol:** Appears on 1st, 3rd and 5th reels in base game only. 3• 0.50

**Free Spins Feature:** The player selects one of three options to determine the number of FREE SPINS.

**Lotus Symbol:** 5• 1.50, 4• 0.25, 3• 0.10

**King Symbol:** 5• 0.80, 4• 0.20, 3• 0.05

**Queen Symbol:** 5• 0.50, 4• 0.20, 3• 0.05

**Jack Symbol:** 0.30 • 5, 0.10 • 4, 0.05 • 3

**Ace Symbol:** 1.00 • 5, 0.25 • 4, 0.05 • 3

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se počítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci
- Výherní **kombinace** se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.
- Pokud se **kdekoli** na **1.**, **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možností:
  - **15** volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;
  - **10** volných otočení, v nichž jsou **2.** a **4.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**;
  - **5** volných otočení, v nichž jsou **1.**, **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.
- To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,13% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
  - Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly **EXPANDUJÍCÍ WILD**, symboly **MULTIPLIKÁTOR** a symboly **VOLNÝCH OTOČENÍ**, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol **WILD**.
  - Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
  - Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem **WILD**.
  - Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRÝ**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).







## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol WILD se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

### Symbol EXPANDUJÍCÍ WILD



- Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD

### Symbol MULTIPLIKÁTOR



- Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

### Symbol VOLNÁ OTOČENÍ



- Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.
- Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.
- Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.
- Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.
- Po volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **“WIN”** („**VÝHRA**“) převedena do pole **“CREDIT”** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# MIGHTY SPARTA

## Základní parametry











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,25	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,30% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **25** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna  Král 	Eso 	Přilba 	Lod' 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	50:1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100:1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,25.

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD




- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

### Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - 4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka
  - 3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.
- Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje počáteční počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.
- Během volných otočení v případě získání méně než celkem 6 symbolů **ZLATÉ**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.
- Výhry funkcí s bonusovými cenami se nenásobí multiplikátorem volných otočení.
- Epický hotovostní bonus je bonusová cena s více hodnotami se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.
- Hodnoty čtyř úrovní se zobrazují v hotovosti v závislosti na zvolené sázce a nominální hodnotě.
- Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když se během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení **BONUSOVÉ CENY** nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.
- Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když je během hlavní hry nasbíráno 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**, volná otočení nebo volná otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUSOVÁ CENA** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.
- Během každé hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUSOVÁ CENA**, **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

## 65.

- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUSOVÉ CENY**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Volná otočení **BONUSOVÉ CENY** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.
- Během volných otočení **BONUSOVÉ CENY** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUSOVÉ CENY** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUSOVOU CENOU** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, výši kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.
- Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUSOVOU CENOU**.
- Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s **BONUSOVOU CENOU**, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.
- Volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** končí, když:
  - nezůstávají žádná další volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**;
  - je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;
- Po skončení volných otočení s **BONUSOVOU CENOU** vyhrává hráč součet částek kreditu na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUSOVÉ CENY**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.
- Hráč hraje volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **„WIN“** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **„WIN“** („**VÝHRA**“) převedena do pole **„CREDIT“** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **„GAME OVER“** („**KONEC HRY**“). Text **„WIN“** („**VÝHRA**“) se změní na **„WINNER PAID“** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.





## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,22% - 96,12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



more  
**Dice & Roll**  
© 2014 Euro Games Technology

**7**  
5 4.00  
4 0.50  
3 0.20

**WILD**  
5 7.50  
4 1.50  
3 0.50  
Appears on all reels and stretches on all neighboring positions. Substitutes for all symbols.

**Bell**  
5 3.00  
4 0.45  
3 0.20

**Watermelon**  
5 1.50  
4 0.40  
3 0.15

**Orange**  
5 0.50  
4 0.20  
3 0.05

**Plum**  
5 1.50  
4 0.40  
3 0.15

**Cherry**  
5 0.50  
4 0.20  
3 0.05

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.



## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# SHINING CROWN

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,19% - 96,37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	50.00	2.50	0.50	0.10
Grapes	7.00	1.20	0.40	
Bell	2.00	0.40	0.20	
Plum	1.50	0.30	0.10	
Orange	1.50	0.30	0.10	
Cherry	1.50	0.30	0.10	
Lemon	1.50	0.30	0.10	
Dollar (\$)	10.00	2.00	0.50	
Star (SCATTER)	2.00			

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND \*

SCATTER ANYWHERE ON  
1ST, 3RD AND 5TH REELS:  
3 · 2.00

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR**– **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR**– **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# ULTIMATE HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **ULTIMATE HOT** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačnických stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).












## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infnebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,05.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň \	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedm				
									
	Pomeranč					Zvon			
									
	Citron								
	Švestka								
									
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1				

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za

## 74.

všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.





## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačních stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Nástroje  Sklo 	Elixír 	Knih 	Žena 	Muž 
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infnebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,05.

VAMPIRE NIGHT		© 2018 Euro Games Technology	
	5. 30.00 4. 8.00 3. 0.80 2. 0.40		Appears on 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only. Substitutes for all symbols on the same reel.
	12.00 .5 2.00 .4 0.60 .3 0.20 .2		0.80 .5 0.30 .4 0.15 .3
	5. 5.00 4. 0.80 3. 0.40 2. 0.15		5. 2.00 4. 0.40 3. 0.20 2. 0.10
	5. 0.40 4. 0.20 3. 0.10		5. 0.40 4. 0.20 3. 0.10
	0.20 .5 0.10 .4 0.05 .3		0.20 .5 0.10 .4 0.05 .3

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

### FUNKCE MULTIPLIKÁTNEBOU

- Pokud se na všech válcích na displeji objeví 15 symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x5**.
- Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví 12 symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x4**.

- Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví 9 symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x3**.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN” („VÝHRA“)**.
- Částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**. Text **“WIN” („VÝHRA“)** se změní na **“WINNER PAID” („VÝHRA VYPLACENA“)**.
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,09% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.


## Jedna technická hra

- Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset							
	Kluk							
	Královna	Květina	Tygr	Mýtické zvíře	Žena	Muž	WILD	SCATTER
	Král							
	Eso							
5	15:1	50:1	100:1	400:1	150:1	200:1	500:1	100:1
4	5:1	20:1	25:1	150:1	30:1	40:1	75:1	20:1
3		5:1	5:1	25:1	10:1	10:1	15:1	5:1
2					1:1	1:1	2:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 1,00.

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
  - Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

## 81.

- Při 2 symbolech **SCATTER** – 5 volných otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **„WIN“** („**VÝHRA**“) převedena do pole **„CREDIT“** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



**PURPLE COLLECTION:****100 BURNING HOT****Základní parametry**











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 1,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,89%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

**Jedna technická hra**

- Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 1,00.



© 2016 Euro Games Technology

**7** 100 BURNING HOT

**WILD**  
ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND \*

**SCATTER**  
ANYWHERE ON 1ST,  
3RD AND 5TH REELS ONLY:

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“). Text "**WIN**" („**VÝHRA**“) se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 20 Joker Reels

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.










## Jedna technická hra

- Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5	4	3	2
7	10.00	1.00	0.40	0.04
BAR BAR BAR	2.00	0.60	0.10	
Švestka	1.00	0.35	0.08	
Pomeranč	1.00	0.35	0.08	
SCATTER (Taška)	100.00	4.00	0.60	
Zvon	3.00	1.00	0.30	
Sedm	1.00	0.35	0.08	

© 2016 Euro Games Technology

WILD APPEARS ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

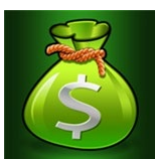
## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3 a 4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 20 SUPER HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů
Hrozny	4.00	0.80	0.20
Švestka	2.00	0.40	0.20
Vodní meloun	2.00	0.40	0.20
Hvězda (SCATTER)	100.00	4.00	1.00
Sedm (WILD)	1.00	0.20	0.10
Pomeranč	1.00	0.20	0.10
Citron	1.00	0.20	0.10
Třešeň	1.00	0.20	0.10
Substituce (7)	10.00	4.00	0.40

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Počet stejných symbolů na výherní linii	   	  	  	  	 	 
3	20:1	40:1	100:1	300:1	500:1	250:1 - 1000:1



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená sázkou válce vyplácí.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,96%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- **27 WINS** je série video válcových her s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOR SÁZKY)** určí **TOTAL BET (CELKOVOU VÝŠI SÁZKY)** pro danou hru.
- Po vybrání a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce.

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,10.



- Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem výhry.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát. Snímky obrazovky s Tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

### SYMBOL 27 WINS



- Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS (27 VÝHER)**, vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána z **multiplikátoru sázek 250 až 1000x**.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN” („VÝHRA“)**.
- Částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**. Text **“WIN” („VÝHRA“)** se změní na **“WINNER PAID” („VÝHRA VYPLACENA“)**.
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



# 40 BURNING HOT

## Základní parametry











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0.40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20.00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500.00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2016 Euro Games Technology

# 40 BURNING HOT

	5 • 30.00 4 • 2.00 3 • 0.50 2 • 0.10	 ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT \$ AND ★	 5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40
	5 • 5.00 4 • 1.00 3 • 0.40	 <b>SCATTER</b> 5 • 40.00 4 • 8.00 3 • 1.20	 5 • 2.00 4 • 0.50 3 • 0.20
  5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10	 <b>SCATTER</b> ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY: 3 • 8.00	  5 • 1.00 4 • 0.30 3 • 0.10	

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

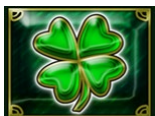
- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.



- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 BURNING HOT 6 REELS

## Základní parametry




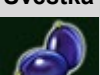






		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Multiplikátor sázky je podílem celkové sázky a sázku na 40 linií, která je pevně stanovena na 50. Multiplikátor sázky= celkovou výši sázky / 50
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,90%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Hráč si pomocí parametru **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOR SÁZKY)** určí **TOTAL BET (CELKOVOU VÝŠÍ SÁZKY)** pro danou hru.
- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k multiplikátoru sázky. Multiplikátor sázky je podílem celkové sázky a sázku na **40** řádků, která je pevně stanovena na **50**.
- MULTIPLIKÁTOR SÁZKY = CELKOVOU VÝŠÍ SÁZKY / 50**

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
6	200:1	500:1	1 000:1	3 000:1		500:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1		250:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	30:1	10:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.

© 2018 Euro Games Technology

**40 BURNING HOT 6 REELS**

**7**

6	30.00
5	5.00
4	1.00
3	0.30

**10.00**

6	10.00
5	2.50
4	0.50
3	0.15

**5.00**

6	5.00
5	1.00
4	0.25
3	0.10

**2.00**

6	2.00
5	0.50
4	0.15
3	0.05

**SCATTER**

6	250.00
5	125.00
4	10.00
3	1.00

**SCATTER**

Anywhere on 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only:

4	100.00
3	5.00

On 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only substitutes for all symbols on the same reel EXCEPT \$ AND \*

ALL PRIZES IN €

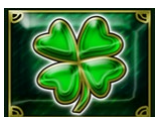
MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry za výherní kombinace se násobí multiplifikátorem výhry.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER se násobí multiplifikátorem sázky.
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. 4. a 5.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **2., 3. 4. a 5.** válci.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4, 5** nebo **6** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **6** symboly **DOLAR** – **500x** celková sázka
  - **5** symboly **DOLAR** – **250x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **2x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN” („VÝHRA“)**.
- Částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**. Text **“WIN” („VÝHRA“)** se změní na **“WINNER PAID” („VÝHRA VYPLACENA“)**.
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 Joker Reels

## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		96,05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Svestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1



2				4:1	
---	--	--	--	-----	--

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.

© 2017 Euro Games Technology

 <table> <tr><td>5</td><td>10.00</td></tr> <tr><td>4</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.40</td></tr> <tr><td>2</td><td>0.04</td></tr> </table>	5	10.00	4	1.00	3	0.40	2	0.04		 <table> <tr><td>3.00</td><td>5</td></tr> <tr><td>1.00</td><td>4</td></tr> <tr><td>0.30</td><td>3</td></tr> </table>	3.00	5	1.00	4	0.30	3				
5	10.00																			
4	1.00																			
3	0.40																			
2	0.04																			
3.00	5																			
1.00	4																			
0.30	3																			
 <table> <tr><td>5</td><td>2.00</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.60</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.10</td></tr> </table>	5	2.00	4	0.60	3	0.10	 <p>APPEARS ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT </p>	 <table> <tr><td>2.00</td><td>5</td></tr> <tr><td>0.60</td><td>4</td></tr> <tr><td>0.10</td><td>3</td></tr> </table>	2.00	5	0.60	4	0.10	3						
5	2.00																			
4	0.60																			
3	0.10																			
2.00	5																			
0.60	4																			
0.10	3																			
 <table> <tr><td>5</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.35</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.08</td></tr> </table>	5	1.00	4	0.35	3	0.08	 <table> <tr><td>5</td><td>200.00</td></tr> <tr><td>4</td><td>8.00</td></tr> <tr><td>3</td><td>1.20</td></tr> </table>	5	200.00	4	8.00	3	1.20	 <table> <tr><td>1.00</td><td>5</td></tr> <tr><td>0.35</td><td>4</td></tr> <tr><td>0.08</td><td>3</td></tr> </table>	1.00	5	0.35	4	0.08	3
5	1.00																			
4	0.35																			
3	0.08																			
5	200.00																			
4	8.00																			
3	1.20																			
1.00	5																			
0.35	4																			
0.08	3																			

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3 a 4. válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci

- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **„WIN“** („**VÝHRA**“) převedena do pole **„CREDIT“** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



# 40 MEGA CLOVER

## Základní parametry













		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **40 MEGA CLOVER** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRÝ**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Dolar  Podkova 	Zvon  Sedm 	Trojlístek WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	200:1	240:1	400:1	2 000:1	400:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sazce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sazce **0,40 €**.

© 2016 Euro Games Technology



**40 MEGA Clover**

**7**

5	4.00
4	0.80
3	0.20

**\$**

5	2.40
4	0.60
3	0.20

**WILD**

5	20.00
4	2.00
3	0.40

Substitutes for all symbols except **★**

**SCATTER**

5	160.00
4	8.00
3	1.60

**Bell**

4	4.00
3	0.80
2	0.20

**Plum**

5	1.00
4	0.20
3	0.04

**Watermelon**

2	0.08
---	------

**Lemon**

5	1.00
4	0.20
3	0.04

**Orange**

5	1.00
4	0.20
3	0.04

**Star**

5	1.00
4	0.20
3	0.04

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **400x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **4x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# 40 SUPER HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra








- Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.



- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

**40 SUPER HOT** © 2010-2012 Euro Games Technology

<b>5 ●</b>	<b>10.00</b>		<b>SUBSTITUTES for ALL symbols except scatters.</b>
<b>4 ●</b>	<b>4.00</b>		
<b>3 ●</b>	<b>0.40</b>		

		<b>5 ● 4.00</b>	
		<b>4 ● 0.80</b>	
		<b>3 ● 0.20</b>	

<b>5 ● 2.00</b>		<b>5 ● 1.00</b>	
<b>4 ● 0.40</b>	<b>SCATTER</b>	<b>4 ● 0.20</b>	
<b>3 ● 0.20</b>		<b>3 ● 0.10</b>	

	<b>5 ● 200.00</b>		
	<b>4 ● 8.00</b>		
	<b>3 ● 2.00</b>		

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,83%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.










## Jedna technická hra

- Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron 	Pomeranč  Švestka 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	50:1	100:1	200:1	500:1	1 000:1	250:1
4	20:1	40:1	80:1	100:1	200:1	25:1
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	5:1

- Níže uvedená tabulka udává poměry vztahované k sázce.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.

© 2016 Euro Games Technology

# 40 ULTRA RESPIN

 <p>5 10.00 4 2.00 3 0.60</p>	<p>☆☆☆☆☆ WILD ☆☆☆☆☆</p> <p>Appears on 2nd, 3rd and 4th reels only. Substitutes for all symbols except .</p>	 <p>5 5.00 4 1.00 3 0.40</p>
 <p>5 2.00 4 0.80 3 0.20</p>	<p>The RESPIN FEATURE is triggered when WILD symbol appears anywhere on 2nd, 3rd or 4th reel + 1st reel whole filled with 4 one and the same symbols, except scatter.</p> 	 <p>5 2.00 4 0.80 3 0.20</p>
 <p>5 1.00 4 0.40 3 0.10</p>	 <p>5 100.00 4 10.00 3 2.00</p> <p>SCATTER</p>	 <p>5 0.50 4 0.20 3 0.05</p>

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

**Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL TAŠKA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **TAŠKA**.
- Symbol **TAŠKA** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **250x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### Bonusová fáze hry – funkce opětovná otočka

- Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válců.
- Symboly, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN” („VÝHRA“)**.
- Částka uvedená v poli **„WIN“ („VÝHRA“)** převedena do pole **„CREDIT“ („KREDIT“)** na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER” („KONEC HRY“)**. Text **“WIN” („VÝHRA“)** se změní na **“WINNER PAID” („VÝHRA VYPLACENA“)**.
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

**AMAZONS' BATTLE**

## Základní parametry











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,30	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,44% - 96,17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Tygr 	Hnědá amazonka 	Červená amazonka 	Černá amazonka 	Blond amazonka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.



## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.
  - Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.
  - Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

# AMAZONS' BATTLE 6 REELS

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na 2 linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,20% - 96,00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **AMAZONS' BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **80** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na 2 linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na 2 linii. Sázka na 2 linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk Královna	Král Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	125:1	1 000:1	
5	8:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	500:1	
4	4:1	5:1	7:1	8:1	8:1	10:1	10:1	125:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	25:1	
2						2:1	2:1	5:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,40.

**AMAZONS' BATTLE 6 REELS** © 2018 Euro Games Technology

Symbol	6	5	4	3	2
Blond amazonka	1.25	0.40	0.10	0.05	0.02
WILD	10.00	5.00	1.25	0.25	0.05
Černá amazonka	0.50	0.30	0.10	0.05	0.02
Hnědá amazonka	0.30	0.20	0.08	0.04	
Tygr	0.25	0.15	0.07	0.03	
Kluk (Královna)	0.15	0.08	0.04	0.01	
SCATTER	0.80				
AK	0.20	0.10	0.05	0.02	

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.



## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2., 3. 4. a 5.** válci a jen během hlavní hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **1x** celkovou sázku.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.
  - Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

### Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.
  - Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.
  - Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.
  - Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **“WIN”** („**VÝHRA**“) převedena do pole **“CREDIT”** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# BURNING HOT

## Základní parametry











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.

© 2010-2012 Euro Games Technology

# BURNING HOT

 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 30.00</li> <li>4 • 2.00</li> <li>3 • 0.50</li> <li>2 • 0.10</li> </ul>	 <p>ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT \$ AND *</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 5.00</li> <li>4 • 1.00</li> <li>3 • 0.40</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 5.00</li> <li>4 • 1.00</li> <li>3 • 0.40</li> </ul>	 <p><b>SCATTER</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 5.00</li> <li>4 • 1.00</li> <li>3 • 0.15</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 2.00</li> <li>4 • 0.50</li> <li>3 • 0.20</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 1.00</li> <li>4 • 0.30</li> <li>3 • 0.10</li> </ul>	 <p><b>SCATTER</b> ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>3 • 1.00</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5 • 1.00</li> <li>4 • 0.30</li> <li>3 • 0.10</li> </ul>

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,28% - 95,76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.











## Jedna technická hra

- Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda (SCATTER) 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů
7	3.50	0.50	0.20
WILD (dice)	7.50	1.50	0.50
Bell	2.00	0.45	0.20
Watermelon	1.00	0.30	0.15
Orange	0.50	0.20	0.05
Scatter (star)	20.00	2.00	0.50
Cherry	0.50	0.20	0.05

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka
  - 4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - 3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit **výši** sázky a zahájit novou hru.



# EGYPT SKY

## Základní parametry










		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		88,36% - 96,30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Královna  Král  Eso 	Skarabeus 	Lod' 	Vůz 	Žena 	Muž 	SCATTER 
5	100:1	125:1	200:1	400:1	500:1	2 000:1	20:1
4	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	50:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



Symbol	5	4	3
Queen (Q)	20.00	5.00	0.50
King (K)	4.00	0.50	0.20
Ace (A)	1.25	0.20	0.10
Scarab	1.25	0.20	0.10
Ship	2.00	0.50	0.15
Chariot	4.00	0.50	0.20
Woman	5.00	1.00	0.20
Man	5.00	1.00	0.20
SCATTER	80.00	20.00	2.00

ON 2nd, 3rd AND 4th REELS SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT SCATTER

3, 5 or 7 FREE SPINS + WILD FEATURE

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.
- Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.
- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.
- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.
- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **200x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:
  - Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.
  - Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.
  - Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.
- Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.
- Během volných otočení nelze získat další volná otočení.
- Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.
- Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je

celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

# FLAMING HOT

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.










## Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	10.00	2.00	0.60	0.04
WILD On 2nd, 3rd and 4th reels. Substitutes for all symbols except \$				
BAR	3.00	1.00	0.40	.5 .4 .3
SCATTER \$				
Watermelon/Bananas	2.00	0.80	0.20	
SCATTER \$	200.00	8.00	0.80	
Grapes/Apple/Peaches/Cherries	1.00	0.40	0.08	.5 .4 .3

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



# FROG STORY

## Základní parametry

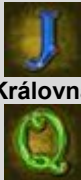
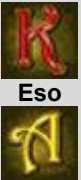
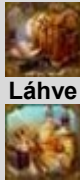
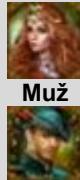
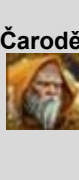

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,12% - 95,87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro SCATTER výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna	Král  Eso	Truhla  Láhve	Žena  Muž	Čaroděj 	SCATTER 
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



© 2014 Euro Games Technology

**FROG STORY**

**TOPPLING REELS**

**WILD**

The WILD symbol appears on 2nd, 3rd and 4th reels.

Expands on all positions on its reel and substitutes for all symbols except .

**INCREASING TOPPLING REELS MULTIPLIER**

**SCATTER**

ALL PRIZES IN €

MAX FUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace

zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2** atd., ... při **n** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

- Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.
- Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru

# GANGSTER'S CASH

## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,25	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,15% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **GANGSTER'S CASH** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **25** liniemi. Hra má navíc speciální **6.**válec. **6.**válec má také **3** viditelné pozice, aktivní je však pouze prostřední.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk J	Královna Q	Král K	Eso A	Rádio	Obuv	Policista	Žena	Zločinec	WILD	SCATTER
5	45:1	65:1	125:1	150:1	250:1	350:1	500:1	20:1			
4	15:1	20:1	25:1	30:1	45:1	75:1	100:1	10:1			
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	45:1	2:1			

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,25.

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.
- Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, přidá symbol **WILD** na náhodnou pozici na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válec.

### Symbol SCATTER



- Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.

### SPECIÁLNÍ CÍLOVÁ ZÓNA



- Před každou hrou si hráč dotykem může vybrat jednu z pozic na **1., 2., 3., 4.** nebo **5.** válci, která obklopuje rámeček a stává se **SPECIÁLNÍ CÍLOVOU ZÓNOU**.
- Když se jeden ze symbolů, kromě symbolu **SCATTER**, objeví současně ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, všechny symboly stejného druhu na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci se přemění na symbol **WILD**.
- Výhry se vyplácejí po přeměně symbolů na symboly **WILD**.

### Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.



- Symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** se objeví na všech válcích pouze během volných otočení.
- Když se současně objeví symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, volná otočení končí.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **“WIN”** („**VÝHRA**“) převedena do pole **“CREDIT”** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.





## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		95,84%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **IRISH CHARM** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Hra má **6.** válec, který obsahuje pouze multiplikační symboly a symboly **WILD**.
- Symbol, který se objeví na střední pozici **6.** válce, určuje, na který válec se symbol **WILD** rozšíří, nebo hodnotu multiplikátoru pro výhry ve hře.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk J Královna Q Král K Eso A	Trubka	Pivo Harfa	Muž	Podkovou	Čtyřlístkem
5	50:1	100:1	250:1	2 500:1		50:1
4	20:1	40:1	75:1	125:1		10:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	10:1	2:1
2				5:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sazce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sazce € 0,05.

© 2018 Euro Games Technology

**Irish Charms**

WILD

APPEARS ON 6TH REEL ONLY. IF THE SYMBOL APPEARS ON THE MIDDLE POSITION ON THE 6TH REEL, IT EXPANDS ON ALL POSITIONS ON 2ND, AND/OR 3RD, AND/OR 4TH REELS ONLY AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER AND SCATTER

APPEARS ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY.

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.
- Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, rozšíří se na všech pozicích na **2.** a/nebo **3.** a/nebo **4.** válci a nahradí všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** s podkovou nebo čtyřlístkem.
- Nápis, který se objeví na symbolu **WILD**: „Expanduje na válci „**x**““ nebo „Expanduje na válci „**x**“ a „**y**““ definuje, na kterém válci/válcích se symbol **WILD** rozšíří.
- Možnosti rozšíření symbolu **WILD** jsou:
  - pouze na **2.** válci;
  - pouze na **3.** válci;
  - pouze na **4.** válci;
  - pouze na **2.** a **3.** válci;
  - pouze na **2.** a **4.** válci;
  - pouze na **3.** a **4.** válci;
  - pouze na **2., 3.** a **4.** válci.
- Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolů **WILD**, s výjimkou výher ze symbolů **SCATTER** s **PODKOVOU** a **ČTYŘLÍSTKEM**, které jsou vypláceny před rozšířením symbolů **WILD**.

### SYMBOLY SCATTER

#### PODKOVOU



- Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1., 3.** a **5.** válci.

#### ČTYŘLÍSTKEM SCATTER



- Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1., 2. 3. 4.** a **5.** válci.

### MULTIPLIER Symbols

**x1 x2 x3 x4 x5**

- Symboly MULTIPLIKÁTORU **x1, x2, x3, x4** a **x5** se objevují pouze na **6.** válci.
- Pokud se na **6.** válci na střední pozici objeví symbol **MULTIPLIKÁTOR** od **x1** do **x5**, celková výhra ze hry se vynásobí hodnotou tohoto symbolu **MULTIPLIKÁTOR**.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **“WIN”** („**VÝHRA**“) převedena do pole **“CREDIT”** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,20	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,13% - 96,11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.









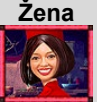


## Jedna technická hra

- Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
  - Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly **EXPANDUJÍCÍ WILD**, symboly **MULTIPLIKÁTOR** a symboly **VOLNÝCH OTOČENÍ**, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol **WILD**.
  - Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
  - Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem **WILD**.
  - Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRÝ**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset  Kluk 	Královna  Král 	Eso 	Lotus 	Fan 	Lucerna 	Žena 	Muž  WILD 
5	50:1	60:1	100:1	300:1	400:1	500:1	750:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	100:1	120:1	150:1	250:1
3	8:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,20.



The screenshot shows the game interface for 'Lucky Food'. At the top center, the title 'Lucky Food' is displayed in a stylized font. Below it, a conveyor belt feature is described: 'Substitutes for all symbols. Activates the symbols on the conveyor.' The 'CONVEYOR FEATURE' section explains that symbols can appear after the start of each game and are activated when a specific symbol appears on the reel below them. Possible wins from this feature include a multiplier for the total game bet and 8 to 50 free spins.

The paytable is organized into columns for different symbols, each with a grid of win values for 5, 4, and 3 symbols. The symbols and their corresponding win values are:

- Man (Muž):** 5. 10.00, 4. 2.50, 3. 0.30
- Woman (Žena):** 5. 7.50, 4. 1.50, 3. 0.25
- Lantern (Lucerna):** 5. 5.00, 4. 1.20, 3. 0.20
- Wild (WILD):** 5. 10.00, 4. 2.50, 3. 0.30
- Fan (Fan):** 5. 4.00, 4. 1.00, 3. 0.15
- Lotus (Lotus):** 5. 3.00, 4. 0.50, 3. 0.10
- Jack (K):** 5. 0.60, 4. 0.25, 3. 0.10
- Queen (Q):** 5. 0.60, 4. 0.25, 3. 0.10
- Jack (J):** 5. 0.50, 4. 0.20, 3. 0.08
- Ten (10):** 5. 0.50, 4. 0.20, 3. 0.08
- Ace (A):** 5. 1.00, 4. 0.30, 3. 0.10

At the bottom of the screen, there is a small slot machine reel showing various symbols and a 'MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS' warning.

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol WILD se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.
- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

### Symbol EXPANDUJÍCÍ WILD



- Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD

### Symbol MULTIPLIKÁTOR



- Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

### Symbol VOLNÁ OTOČENÍ



- Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.
- Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.
- Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.
- Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.
- Po volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.



## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **“WIN”** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **“WIN”** („**VÝHRA**“) převedena do pole **“CREDIT”** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **“GAME OVER”** („**KONEC HRY**“). Text **“WIN”** („**VÝHRA**“) se změní na **“WINNER PAID”** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

# MIGHTY SPARTA

## Základní parametry











		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,25	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,30% - 96,04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **25** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna  Král 	Eso 	Přilba 	Lod 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	50:1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100:1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,25.

**MIGHTY SPARTA**

© 2018 Euro Games Technology

 5 × 2.50 4 × 0.75 3 × 0.15	 5 × 5.00 4 × 1.00 3 × 0.20 <small>Substitutes for all symbols except  and </small>	 2.00 × 5 0.50 × 4 0.15 × 3
 5 × 1.50 4 × 0.30 3 × 0.10	 5 × 25.00 4 × 3.75 3 × 0.50	 1.00 × 5 0.20 × 4 0.10 × 3
 5 × 0.75 4 × 0.20 3 × 0.05	 6, 9 OR 15 FREE SPINS x1, x2 OR x3 MULTIPLIER	 0.50 × 5 0.10 × 4 0.05 × 3

**GRAND PRIZE €250.00** 8 OR MORE SYMBOLS **MAJOR PRIZE €62.50**

**MINOR PRIZE €25.00** ON THE SCREEN AWARD **MINI PRIZE €7.50**

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD




- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

### Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **SCATTER** – **100x** celková sázka
  - 4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka
  - 3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

## Bonusová fáze hry – volná otočení

- Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.
- Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje počáteční počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.
- Během volných otočení v případě získání méně než celkem 6 symbolů **ZLATÉ**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.
- Výhry funkcí s bonusovými cenami se nenásobí multiplikátorem volných otočení.
- Epický hotovostní bonus je bonusová cena s více hodnotami se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.
- Hodnoty čtyř úrovní se zobrazují v hotovosti v závislosti na zvolené sázce a nominální hodnotě.
- Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když se během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení **BONUSOVÉ CENY** nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.
- Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když je během hlavní hry nasbíráno 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**, volná otočení nebo volná otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUSOVÁ CENA** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.
- Během každé hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUSOVÁ CENA**, **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUSOVÉ CENY**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Volná otočení **BONUSOVÉ CENY** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.
- Během volných otočení **BONUSOVÉ CENY** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUSOVÉ CENY** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUSOVÉ CENY**.
- Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUSOVOU CENOU** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, výši kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.
- Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUSOVOU CENOU**.
- Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s **BONUSOVOU CENOU**, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.
- Volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** končí, když:
  - nezůstávají žádná další volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**;
  - je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;
- Po skončení volných otočení s **BONUSOVOU CENOU** vyhrává hráč součet částek kreditu na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUSOVÉ CENY**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUSOVÉ CENY** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.
- Hráč hraje volná otočení s **BONUSOVOU CENOU** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUSOVOU CENOU**.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **„WIN“** („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli **„WIN“** („**VÝHRA**“) převedena do pole **„CREDIT“** („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno **„GAME OVER“** („**KONEC HRY**“). Text **„WIN“** („**VÝHRA**“) se změní na **„WINNER PAID“** („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## SHINING CROWN

### Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,10	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 30,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		94,19% - 96,37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

### Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



**SHINING CROWN** © 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	50.00	2.50	0.50	0.10
Hrozny	7.00	1.20	0.40	
Zvon	2.00	0.40	0.20	
Švestka	1.50	0.30	0.10	
Dolar (SCATTER)	10.00	2.00	0.50	
Hvězda (SCATTER)	2.00	0.30	0.10	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND \*

SCATTER ANYWHERE ON  
1ST, 3RD AND 5TH REELS:  
3 · 2.00

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.



- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR**– **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR**– **5x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,40	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hry a počtu linií.
	max.	€ 20,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		92,16% - 96,06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

## Jedna technická hra

- Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii	Deset <b>10</b> Kluk <b>J</b>	Královna <b>Q</b> Král <b>K</b>	Eso <b>A</b>	Zelená žena 	Černá žena 	Žlutá žena 	Červená žena 	Modrá žena 	WILD 
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,40**.



© 2019 Euro Games Technology

**TROPICAL Beauties**

**WILD** (Ship icon) SUBSTITUTES: 5 • 5.00, 4 • 1.50, 3 • 0.50

**SCATTER** (Anchor icon) = 2X

5 to 10 SCATTER trigger 12 to 100 FREE SPINS. During the FREE SPINS, 1st reel whole filled with SCATTER triggers RESPIN FEATURE.

**Pay Tables:**

- Blue Beauty:** 10 • 2.00, 9 • 1.00, 8 • 0.70, 7 • 0.50, 6 • 0.30, 5 • 0.15
- Yellow Beauty:** 10 • 1.50, 9 • 0.80, 8 • 0.55, 7 • 0.40, 6 • 0.20, 5 • 0.10
- Green Beauty:** 10 • 1.00, 9 • 0.70, 8 • 0.45, 7 • 0.35, 6 • 0.20, 5 • 0.10
- Red Beauty:** 10 • 1.75, 9 • 0.90, 8 • 0.60, 7 • 0.45, 6 • 0.25, 5 • 0.15
- Black Beauty:** 10 • 1.25, 9 • 0.75, 8 • 0.50, 7 • 0.35, 6 • 0.20, 5 • 0.10
- Anchor (Scatter):** 5 • 0.40, 4 • 0.20, 3 • 0.08
- Yellow 'A':** 5 • 0.40, 4 • 0.20, 3 • 0.08
- Blue '10J':** 5 • 0.20, 4 • 0.10, 3 • 0.05
- Green 'KQ':** 5 • 0.30, 4 • 0.15, 3 • 0.07

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.
- Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol SCATTER



- Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.
- Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly pokeru a dvojitě symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici
- Když symbol **WILD** nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA, ČERNÁ ŽENA, ŽLUTÁ ŽENA, ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.
- Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA, ČERNÁ ŽENA, ŽLUTÁ ŽENA, ČERVENÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení ve volných otočeních.
- Během volného znovuotočení ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení, stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zjevení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení zvyšuje počet volných reakcí o jednu.
- Funkce znovuotočení končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

### Bonusová fáze hry – volná otočení

- Hráč vyhrává **12, 20, 40, 60, 80** a **100** her zdarma s **5, 6, 7, 8, 9** nebo **10** symboly **SCATTER**.
- Pokud se během volných otočení objeví **5, 6, 7, 8, 9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12, 20, 40, 60, 80** nebo **100** nových volných otočení.

### Bonusová fáze hry – Funkce znovuotočení

- Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA, ČERNÁ ŽENA, ŽLUTÁ ŽENA, ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení ve volných otočeních.
- Za hru, která začíná znovuotočením, se nevyplácejí žádné výhry.
- Když hráč vyhraje znovuotočení ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními.
- Během znovuotočení jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojitě symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení pro zbytek pozic na obrazovce.
- Znovuotočení končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.
- Po zastavení znovuotočení jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.
- Hra během znovuotočení používá jinou sadu válců.
- Hráč hraje znovuotočení se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

- Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.
- Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako 2 symboly na dané pozici.
- Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za 1 symbol.
- Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“). Text "**WIN**" („**VÝHRA**“) se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Základní parametry

		Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,05	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Výherní podíl		93,89% - 96,45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.











## Jedna technická hra

- Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktneboů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na infnebomačních stránkách jsou zobrazeny na hneboním monitnebou výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).



## Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna  Král  Eso 	Koule 	Teleskop  Žena 	Muž 	Mapa (SCATTER) 	Knihy (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s infonebomacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,05.



**ZODIAC WHEEL** © 2012 Euro Games Technology

**ON 2nd, 3rd AND 4th REELS  
SUBSTITUTES FOR  
ALL SYMBOLS ON  
THE SAME REEL EXCEPT  
WILD AND SCATTER**

**5.00 • 5**  
**1.00 • 4**  
**0.40 • 3**

**5.00 • 5**  
**1.00 • 4**  
**0.20 • 3**

**5.00 • 5**  
**1.00 • 4**  
**0.15 • 3**

**ANYWHERE ON  
1st, 3rd AND  
5th REELS:**  
**SCATTER 3 • 1.00**

**1.00 • 5**  
**0.30 • 4**  
**0.10 • 3**

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.



- Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

## Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **MAPA** a **DOLAR**.

### SCATTER SYMBOL MAPA



- Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA** a se může objevit na **1., 3. a 5.** válci.
- Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL KNIHA



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **KNIHA** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“). Text "**WIN**" („**VÝHRA**“) se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## HERNÍ PLÁN EGT- Bell Link 1

jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €) a nabízí 10 různých technických her:

1	5 Dazzling Hot Bell Link
2	20 Super Hot Bell Link
3	40 Burning Hot Bell Link
4	40 Shining Crown Bell Link
5	40 Super Hot Bell Link
6	Burning Hot Bell Link
7	Flaming Hot Bell Link
8	Flaming Hot Extreme Bell Link
9	Shining Crown Bell Link
10	Vampire Night Bell Link

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.



## 5 Dazzling Hot Bell Link

### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)		
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00 € 1,50 € 2,50 € 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00 € 3,00 € 5,00 € 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00 € 7,50 € 12,50 € 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

### Jedna technická hra

- Hra **5 DAZZLING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek). Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.

Symbol	5	4	3
7	250.00	50.00	5.00
Star (SCATTER)	62.50 to 125.00	12.50 to 50.00	5.00 to 10.00
Watermelon	25.00	10.00	2.50
Grapes	25.00	10.00	2.50
Orange	10.00	2.50	1.00
Lemons	10.00	2.50	1.00
Plums	10.00	2.50	1.00
Cherries	10.00	2.50	1.00
Cherries (2)	0.25		

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### SYMBOL SCATTER

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň	Pomeranč Citron Švestka	Vodní meloun Hrozny	Sedm 7	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	100:1	250:1	2500:1	125:1 - 250:1
4	25:1	25:1	100:1	500:1	25:1 - 100:1
3	10:1	10:1	25:1	50:1	10:1 - 20:1
2	2,5:1				



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter.

#### SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČEVENÝ ZVON





- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

#### MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

#### FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

#### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

#### ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Hra SCATTER**

- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter. Hráč si vybere jeden ze symbolů a může vyhrát násobek celkové vsazené částky:
- 5 symboly SCATTER: 125:1 – 250:1



- 4 symboly SCATTER: 25:1 – 100:1
- 3 symboly SCATTER: 10:1 – 20:1
- Výhra z výše uvedené tabulky se počítá dle zvolené celkové sázky na jednu otočku v penězích (EUR).
- Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## 20 Super Hot Bell Link

### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka				
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.				
	max.	€ 25,00					
Denominace	€ 0,01/ 0,02/ 0,05		Hráč si může vybrat jednu ze 3 možností sázek (Bet Options) odpovídajících třem denominacím. Tímto způsobem určí sázkové schéma (viz tabulka níže).				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00					
Možnosti sázky	Možnost sázky 1		€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2		€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3		€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.				

## Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

## Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link. Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

## HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10.000.€ Maximální hodnota = 18.500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18.500€ *2	<i>i1</i>	<i>i2</i>	<i>i</i>

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i1$  „GRAND“ a  $i2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i1$  a  $i2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly SCATTER výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Švestka 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
	Pomeranč 	Vodní meloun 			
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1
3	8:1	16:1	16:1	32:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

#### SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.

- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

### MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

### FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.



- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Konec hry**

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



### 40 Burning Hot Bell Link

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

#### Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet



výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek) .

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
---------------------------	---------------------------	-----------------------------	-----------------------------	----------------------

Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$
-----------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------	-------	-------	-----

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.



\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Bar 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	60:1	80:1	200:1	800:1		100:1
4	16:1	32:1	60:1	160:1		20:1
3	4:1	8:1	20:1	40:1	20:1	3:1
2				4:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



**40 BURNING HOT BELL**

© 2014-2020 Euro Games Tech s.r.o.

Symbol	5	4	3	2
7	10.00	2.00	0.50	0.05
Watermelon	2.50	0.75	0.25	
Cherries	0.75	0.20	0.05	
Star (SCATTER)	50.00	10.00	1.50	
Dollar (SCATTER)	5.00	1.00	0.40	
Bell (SCATTER)	2.50	0.75	0.25	
Bar	1.00	0.40	0.10	
Grapes	0.75	0.20	0.05	
Orange	0.75	0.20	0.05	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$, ★ AND BELL SYMBOLS.

★ ANYWHERE ON 1ST, 3RD  
AND 5TH REELS ONLY:  
3 - 10.00

ALL RIGHTS RESERVED © 2014  
MULTIFUNCTION SYMBOLS ALL RIGHTS RESERVED

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

#### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na 1., 3. a 5.. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese 20x celkovou výši sázky.

#### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **DOLAR** – 100x celková sázka
  - 4 symboly **DOLAR** – 20x celková sázka
  - 3 symboly **DOLAR** – 3x celková sázka

#### SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

### **ČERVENÝ ZVON**



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

### **ZELENÝ ZVON**



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

### **MODRÝ ZVON**



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

### **FIALOVÝ ZVON**



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

### **ZLATÝ ZVON S VÝHROU**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.



- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Konec hry**

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle

“WIN” („VÝHRA“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko “TAKE WIN” („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu “CREDIT” („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “GAME OVER” („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## 40 SHINING CROWN BELL LINK

### 40 Shining Crown Bell Link

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

#### Jedna technická hra

- Hra **40 SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

- Po stisknutí tlačítka „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“) bude částka uvedená v poli „WIN“ („VÝHRA“) převedena do pole „CREDIT“ („KREDIT“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „GAME OVER“ („KONEC HRY“). Text „WIN“ („VÝHRA“) se změní na „WINNER PAID“ („VÝHRA VYPLACENA“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotelem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba z celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10.000.€ Maximální hodnota = 18.500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18.500€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$










\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.
- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.



Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč Citron  Svestka 	Bar 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	120:1	160:1	600:1	1200:1		100:1
4	20:1	40:1	80:1	200:1		20:1
3	4:1	8:1	16:1	40:1	20:1	3:1
2				8:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sazce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sazce € 0,50.



**40 SHINING CROWN**

Symbol	5	4	3	2
7	15.00	2.50	0.50	0.10
Watermelon	7.50	1.00	0.20	
Cherry	1.50	0.25	0.05	
Star (SCATTER)	50.00	10.00	1.50	
Dollar (SCATTER)	10.00			
Bell	7.50	1.00	0.20	
BAR	2.00	0.50	0.10	
Orange	1.50	0.25	0.05	
Blueberry	1.50	0.25	0.05	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$, ★ AND BELL SYMBOLS.

ANYWHERE ON 1ST, 3RD  
AND 5TH REELS ONLY:

ALL PAGES SHOWN IN €

MULTIFUNCTION KEYS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém

válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

### SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4 nebo 5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

### SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

#### MODRÝ ZVON



- Symbol **MODRÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly **MODRÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **MODRÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINOR**.

#### FIALOVÝ ZVON



- Symbol **FIALOVÉHO ZVONU** se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly **FIALOVÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **FIALOVÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINI**.

#### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajícím počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.

- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



### 40 Super Hot Bell Link

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	

<b>Možnosti sázky</b>	<b>3 schémata sázek –</b> (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	<b>Možnost sázky 1</b>	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	<b>Možnost sázky 2</b>	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	<b>Možnost sázky 3</b>	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
<b>Výherní podíl</b>	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

### Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.





- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .


- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč  Citron	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
-----------------------------------------	--------------------------------------	---------------------------------	------------	-----------------	----------------------



						
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1	
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1	
3	4:1	8:1	16:1	32:1	5:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

#### SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

#### SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČEVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

### **ZELENÝ ZVON**



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

### **MODRÝ ZVON**



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

### **FIALOVÝ ZVON**



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

### **ZLATÝ ZVON S VÝHROU**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Konec hry**

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).

- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## BURNING HOT

### Burning Hot Bell Link

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Možnosti sázky	<b>3 schémata sázek</b> – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)		
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00 € 1,50 € 2,50 € 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00 € 3,00 € 5,00 € 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00 € 7,50 € 12,50 € 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

#### Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými

pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.

- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).



## HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10.000.€ Maximální hodnota = 18.500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18.500€ *2	<i>i</i> <sub>1</sub>	<i>i</i> <sub>2</sub>	<i>i</i>

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*<sub>1</sub> „GRAND“ a *i*<sub>2</sub> „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i*<sub>1</sub> a *i*<sub>2</sub>.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanovené % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Bar 	Hrozny 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
	Pomeranč 		Meloun 		Citron 	Švestka 
5	25:1	50:1	250:1	500:1		100:1
4	10:1	25:1	50:1	100:1		20:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	20:1	3:1
2				5:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



7		SCATTER		BELL	
5	50.00	5	50.00	5	25.00
4	10.00	4	10.00	4	5.00
3	2.50	3	1.50	3	2.00
2	0.50				

Watermelon		BAR	
5	25.00	5	5.00
4	5.00	4	2.50
3	2.00	3	1.00

Cherries		Grapes	
5	2.50	5	2.50
4	1.00	4	1.00
3	0.50	3	0.50

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY  
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS  
ON THE SAME REEL  
EXCEPT \$ AND BELL SYMBOLS.

ANYWHERE ON 1ST, 3RD  
AND 5TH REELS ONLY:

3 • 10.00

© 2019-2020 Core Game Tech Inc.

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

#### SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na 1., 3. a 5. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

#### SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - 5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - 4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

- 3 symboly **DOLAR** – 3x celková sázka

## SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

### ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

### MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

### FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

## Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



## Flaming Hot Bell Link

### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	<b>3 schémata sázek</b> – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

### Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka **„START, REPEAT BET“** (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka **„AUTO PLAY“** (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli **„CREDIT“** (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) **„WIN“** („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).



- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „VÝHRA“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „TAKE WIN“ („PŘIJMOUT VÝHRU“) bude částka uvedená v poli „WIN“ („VÝHRA“) převedena do pole „CREDIT“ („KREDIT“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „GAME OVER“ („KONEC HRY“). Text „WIN“ („VÝHRA“) se změní na „WINNER PAID“ („VÝHRA VYPLACENA“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotelem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10.000.€ Maximální hodnota = 18.500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18.500.€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.










\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	80:1	160:1	240:1	400:1	100:1
4	20:1	40:1	80:1	120:1	20:1
3	8:1	16:1	20:1	40:1	2:1
2				4:1	

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### SYMBOL WILD





- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

### SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

#### MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

#### FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

#### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.

- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajcí počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



*Flaming Hot Extreme Bell Link*

**Základní parametry**

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)		
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00 € 1,50 € 2,50 € 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00 € 3,00 € 5,00 € 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00 € 7,50 € 12,50 € 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.

### Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Extreme Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> <sub>1</sub>	<i>i</i> <sub>2</sub>	<i>i</i>

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*<sub>1</sub> „GRAND“ a *i*<sub>2</sub> „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i*<sub>1</sub> a *i*<sub>2</sub>.










- 
- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.



- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	80:1	160:1	240:1	400:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	120:1	10:1
3	4:1	8:1	16:1	40:1	2:1
2				4:1	

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### Symbol WILD





- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

### **SYMBOL SCATTER**



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
  - **4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka
  - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- 2, 3 nebo 4 symboly **SCATTER** kdekoli na obrazovce spustí funkci opětovné otočky pro další symboly **SCATTER**.
- 3 nebo více symbolů **SCATTER**, spustí otočky zdarma.

### **SYMBOLY ZVONU**

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### **ČERVENÝ ZVON**



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### **ZELENÝ ZVON**



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

#### **MODRÝ ZVON**



- Symbol **MODRÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly **MODRÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **MODRÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINOR**.

#### **FIALOVÝ ZVON**



- Symbol **FIALOVÉHO ZVONU** se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly **FIALOVÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **FIALOVÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINI**.

#### **ZLATÝ ZVON S VÝHROU**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajícím počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.

- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### Bonusová fáze hry – funkce opětovná otočka

- Když se kdekoli na obrazovce objeví 2, 3 nebo 4 symboly SCATTER, spustí se funkce opětovné otočky. Během funkce opětovné otočky se válce se symboly SCATTER podrží a hráč vyhrává opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER.
- Pokud se během opětovné otočky objeví na obrazovce nový symbol SCATTER a celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce je nižší než 5, hráč vyhrává nové opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER. Funkce opětovné otočky končí, když se po opětovné otočce zdarma neobjeví žádný nový symbol SCATTER nebo když celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce dosáhne hodnoty 5.
- Výhry z řádku jsou vyplaceny před funkcí opětovné otočky.
- Výhry za symboly scatter se vyplácejí po skončení funkce opětovné otočky.
- Po poslední opakované otočce zdarma se nevyplácejí žádné výhry z řádku.
- Funkce opětovné otočky se spustí také během otoček zdarma.

### Bonusová fáze hry – otočky zdarma

- 3 nebo více symbolů SCATTER, spustí otočky zdarma:
  - 5 symboly **SCATTER** – 30 otoček zdarma
  - 4 symboly **SCATTER** – 20 otoček zdarma
  - 3 symboly **SCATTER** – 10 otoček zdarma
- Během otoček zdarma vyhrává hráč 10, 20 nebo 30 nových otoček zdarma, pokud se na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Nové otočky zdarma se přičítají k aktuálnímu počtu otoček zdarma.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



### *Shining Crown Bell Link*

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	

Možnosti sázky	<b>3 schémata sázek –</b> (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	<b>Možnost sázky 1</b>	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	<b>Možnost sázky 2</b>	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	<b>Možnost sázky 3</b>	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

### Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 3 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> <sub>1</sub>	<i>i</i> <sub>2</sub>	<i>i</i>

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*<sub>1</sub> „GRAND“ a *i*<sub>2</sub> „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i*<sub>1</sub> a *i*<sub>2</sub>.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň  Pomeranč	Bar 	Hrozný  Meloun	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
-----------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------







- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

### SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
  - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
  - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
  - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

### SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

#### ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

#### ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

#### MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

#### FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

#### ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajícím počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.

- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývajcí počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



### Vampire Night Bell Link

#### Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	

<b>Možnosti sázky</b>	<b>3 schémata sázek –</b> (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	<b>Možnost sázky 1</b>	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	<b>Možnost sázky 2</b>	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	<b>Možnost sázky 3</b>	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
<b>Výherní podíl</b>	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			

### Jedna technická hra

- Hra **VAMPIRE NIGHT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

### Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.





Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	$i_1$	$i_2$	$i$

\*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně  $i_1$  „GRAND“ a  $i_2$  „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

\*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

\*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní:  $i = i_1 + i_2$ . Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku  $i_1$  a  $i_2$ .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Nástroje  Sklo 	Elixír 	Kniha 	Žena 	Muž 
5	10:1	20:1	40:1	100:1	250:1	600:1	1500:1
4	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	100:1	400:1



3	2,5:1	5:1	7,5:1	10:1	20:1	30:1	40:1
2				5:1	7,5:1	10:1	20:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.




### Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

#### SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

#### FUNKCE MULTIPLIKÁTNEBOU

- Pokud se na všech válcích na displeji objeví 15 symbolů - **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x5**. 
- Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví 12 symbolů - **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x4**. 
- Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví 9 symbolů - **VÝHRA** se vynásobí **x3**. 

#### SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- #### ČEVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

### **ZELENÝ ZVON**



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

### **MODRÝ ZVON**



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

### **FIALOVÝ ZVON**



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

### **ZLATÝ ZVON S VÝHROU**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

### **ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost**



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link**

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

#### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link**

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
  - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
  - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

### **Konec hry**

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).

- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

## APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

#### Jedna hra technické hry:



První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2., 3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**



První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Ca\$hRunner****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Queen Cleopatra

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

#### Jedna hra technické hry:



První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

#### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



## CloverLink™ Emperors of the Nile

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

#### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz.

Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Reel Attraction

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

#### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.



Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního

vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Bar\$ and Sevens****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ BuckARoos****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplácet hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno

protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Leonardo's Code****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných fdenominací, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se zafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2., 3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



## CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připsá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

## Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE



Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

## Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme BuckARoos

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



## CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je

příčtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné

otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.



Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavoлам (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

---

## APEX Evolution 02 (EVO02) – Herní měna EUR (€)

APEX Evolution 02 (EVO02) je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	APEX Nemo
2	APEX Mozart Deluxe
3	APEX Ocean Tale 2
4	Queen Cleopatra
5	APEX Wonderland
6	APEX Legend of the Sphinx
7	APEX Arriva
8	APEX Hypno Hippo
9	APEX Leonardo's Code
10	APEX Ocean Tale
11	APEX The Golden Bear
12	APEX Thirteen
13	APEX El Toro
14	APEX Pirates
15	APEX Sealed With a Kiss
16	APEX Casanova
17	APEX Spanish Gold
18	APEX Phoenicia
19	APEX Full Moon
20	APEX Rio Grande
21	APEX Red Hot 20
22	APEX Red Hot 20 Xtreme
23	APEX Red Hot 40
24	APEX Red Hot 40 Xtreme
25	APEX Red Hot Burning
26	APEX Total Hot 7
27	APEX Bars and Sevens
28	APEX Cash Runner
29	APEX Red Hot Fruits
30	APEX Royal Fruits
31	Single Roulette
32	Roulette

## APEX NEMO

### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,01 – 98,03 %

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

#### První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

#### Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter)

navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
5		2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1
4		750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
2	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX OCEAN TALE 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Krab	Ponorka	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WONDERLAND

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,80 – 97,72 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapesní hodinky (wild)	Baňka	Talíř	Klobouk	Houby	Čajový set	A	K	Q	J	10	9	Šklíba (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplikačním faktorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikačního faktoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplikačním faktorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikačním faktorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikačním faktorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.



Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okna nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THIRTEEN

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze je měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Kříšťalová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta	Panenko	A	K	Q	J	10	9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1												2:1

---

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.



Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítím losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Lod'	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,75 – 97,45 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znáznorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znáznorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.



Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PHOENICIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standartní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dýně (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dýně (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevyšší 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX TOTAL HOT 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASH RUNNER

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ROYAL FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Koruna (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

---

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společně rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na



---

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

---

## APEX Evolution 03 (EVO03) – Herní měna EUR (€)

APEX Evolution 03 (EVO03) je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	Mayan Moons
2	Plenty of Gems 40
3	The Lady of Wallstreet
4	Queen Cleopatra
5	Reel Attraction
6	APEX Arriva
7	APEX Bars and Sevens
8	Fabulous 81
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Red Hot 20
14	APEX Red Hot 20 Xtreme
15	APEX Red Hot 40
16	APEX Red Hot 40 Xtreme
17	APEX Red Hot Burning
18	APEX Red Hot Fruits 2
19	APEX Star Fire
20	Bear Tracks
21	Blazing Gems
22	Book of the 7 Seas
23	Eye of the Dragon
24	Hold Your Horses
25	Single Roulette
26	Roulette

## MAYAN MOONS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 96,96 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem sluncí, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PLENTY OF GEMS 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma (wild)	Zvonek	Meloun	švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## THE LADY OF WALL STREET

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## REEL ATTRACTION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 97,21 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	500:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## FABULOUS 81

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okna nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazujících speciálních her jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	Q	J	10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## BEAR TRACKS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BLAZING GEMS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se přičítá do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole Výhra, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

---

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BOOK OF THE 7 SEAS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## EYE OF THE DRAGON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## HOLD YOUR HORSES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symbol Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold your horses logo	Bílý kůň	Kůň bílá hřiva	Černý kůň	Kůň hnědá hřiva	Kůň černá hřiva	A	K	Q	J	10
10		200:1	175:1	150:1	125:1	100:1					
9		100:1	90:1	80:1	75:1	70:1					
8		70:1	60:1	55:1	50:1	45:1					
7		50:1	45:1	40:1	35:1	30:1					
6		30:1	25:1	20:1	20:1	20:1					
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1						20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	150:1						8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístění sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic

---

základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společně rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na

---

vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.



**IGT**

Jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €).

<b>1421 VOYAGES OF ZHENG HE</b>	<b>MULTIPLIER MADNESS</b>
<b>20 GOLDEN WILD 7S</b>	<b>MYSTICAL MERMAID</b>
<b>AMAZING TREASURE MACHINE</b>	<b>OCEAN MAGIC</b>
<b>AZTEC FURY</b>	<b>POWER COINS LEPRECHAUN EDITION</b>
<b>BATS GONE WILD</b>	<b>POWER COINS PANDA EDITION</b>
<b>BRILLIANT FRUITS</b>	<b>RED HOT JOKER 10L</b>
<b>BRILLIANT STARS</b>	<b>RED HOT JOKER 20L</b>
<b>COYOTE MOON</b>	<b>RED HOT JOKER 5L</b>
<b>FIRE BLAST</b>	<b>RED HOT JOKER CASH ERUPTION</b>
<b>FRUIT CHARGE</b>	<b>RED HOT JOKER EXTREME</b>
<b>FRUIT PURSUIT</b>	<b>RISING SPINS</b>
<b>GOLDEN 81</b>	<b>SCARAB</b>
<b>GOLDEN EGYPT</b>	<b>SHAMROCK STARS</b>
<b>GUARDIANS OF EGYPT</b>	<b>SOLAR DISC</b>
<b>GYPSY MOON</b>	<b>SUPER SPLASH FRENZY</b>
<b>HEPHAESTUS – CASH ERUPTION</b>	<b>STACK ATTACK</b>
<b>HOT &amp; MIGHTY</b>	<b>STAR RUSH</b>
<b>I LOVE FRUITS</b>	<b>TEMPLE OF FIRE</b>
<b>ICY WILDS</b>	<b>TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION</b>
<b>JUNGLE RICHES</b>	<b>THUNDER FRUITS</b>
<b>KING OF MACEDONIA</b>	<b>TRIPLE HEIST</b>
<b>LUCKY BAY</b>	<b>TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L</b>
<b>MIGHTY FORTUNE</b>	<b>TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L</b>
<b>MIGHTY MINER EXTREME</b>	<b>TWIN STRIKE</b>
<b>MIGHTY MINER FORTUNE GEMS</b>	<b>TWIN STRIKE CASH ERUPTION</b>
<b>MISTRESS OF EGYPT</b>	<b>WHEEL STRIKE</b>
<b>MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION</b>	<b>WHERE'S THE BOOK</b>

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## 1421 VOYAGES OF ZHENG HE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	17,60 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	88 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045189	AVV045190
Výherní podíl	94,25%	96,14%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 88 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Zheng He	Lod'	Zvon	Pečetidlo	Kompas, A	K, Q, J, 10	Mapa
3	50	30	20	20	15	10	5	16
4	200	100	75	75	50	35	20	
5	888	400	300	300	200	150	100	

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Mapa“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

**Další symboly na válcích:**Symbol „Mince“

Symbol „Mince“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Mapa“.

Symbol „Mapa“

Symbol „Mapa“ se zobrazuje na válcích 2, 3 a 4 z pohledu zleva doprava. Pokud se zobrazí 3x symbol „Mapa“ kdekoli na 3 válcích, je započtena výhra dle Tabulky bodového ohodnocení a spuštěna bonusová fáze hry.

Bonusová fáze hry – získání volných otočení nebo Cup Feature:

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení třech symbolů „Mapa“ na 3 válcích, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry, případně Cup Feature. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

Hráči se na obrazovce zobrazí možnosti a zvolí si jednu z následujících možností:

- Cup Feature – zde si hráč vybírá jeden ze 3 hrnečků, pod kterým se domnívá, že je ukryta výhra v podobě kreditů.
- 10 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 8krát, 2krát, nebo 1krát.
- 15 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 5krát, 2krát, nebo 1krát.
- 20 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 3krát, 2krát, nebo 1krát.



Každá další kombinace 3 symbolů „Mapa“ kdekoli na válcích znamená, že ve hře získáte další bezplatná otočení. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným kombinacím 3 symbolů „Mapa“, další počet volných otočení.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“, nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky. Pro výpočet výhry v rámci volných

otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## 20 GOLDEN WILD 7S

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV054905	AVV054906	AVV054907
Výherní podíl	95,00%	96,00%	97,00%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	VODNÍ MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	CITRON	POMERANČ/ TŘEŠNĚ	HVĚZDA (SCATTER)
3	40	20	20	20	10	10	100
4	400	40	60	40	20	20	400
5	1000	200	300	160	100	60	10000

### Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS		LINES		RULES	
<b>WILD</b>			<b>SCATTER</b>		
	5 - 1000 4 - 400 3 - 40		ANY 5 - 10000 4 - 400 3 - 100		
	5 - 200 4 - 40 3 - 20		5 - 300 4 - 60 3 - 20		5 - 160 4 - 40 3 - 20
	5 - 100 4 - 20 3 - 10		5 - 60 4 - 20 3 - 10		
Touch a tab or  for full details.					
<b>RETURN TO GAME</b>					

- Hra se hraje na 20 liniích za 20 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

#### Další symboly na válcích:



#### Zlatá sedmička

Symbol Wild  
Vynásobí výhru dvěma  
Nachází se pouze na válci 3

#### Vlastnosti:

##### Žolíkový symbol Zlatá sedmička

Žolíkový symbol „Zlatá sedmička“ se může objevit na válci 3, a slouží jako žolíkový symbol i jako multiplikátor výhry. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a násobí každou výherní linii, která jím projde, koeficientem x2.

##### Žolíkový symbol Červená sedmička

Žolíkový symbol „Červená sedmička“ slouží také jako žolíkový symbol, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Zlatá sedmička a Scatter a objevuje se na všech válcích. Na rozdíl od symbolu Zlatá sedmička nemá symbol Červená sedmička vlastnost multiplikátoru.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu

„spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## AMAZING TREASURE MACHINE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů	
Maximální sázka na jednu hru	25 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR	
SW verze	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>
	AVV054299	AVV054300
Výherní podíl	94,95%	95,95%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fáze hry je válcová hra s pěti válci, při níž se na monitoru zobrazují 3 symboly na každém válci. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše sázky se tato fáze hry manuálně zahájí stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku). Tuto fázi hry je rovněž možné zahájit automaticky prostřednictvím tlačítka „Auto Start“ (automatický start). Následně se 5 opticky zobrazených válců začne otáčet a zvolená sázka se odečte z displeje „Credit“ (kredit). Pokud se válce zastaví a objeví se na nich jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek této části hry na obrazovce pod válci. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „End of game“ (konec hry).

### Tabulka poměrů výher:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené v tabulce níže udávají hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	TREZOR	JACHTA	AUTO	HODINKY	ESO/KRÁL – CASH	KRÁLOVNA/KLUK – CASH	HVĚZDA	DOLAR
2	10							
3	50	40	40	20	10	10	200	50
4	250	100	100	40	30	30		200
5	5 000	600	600	160	120	100		1 000



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



#### Pravidla hry:

- Hra se hraje na 10 liniích za 10 kreditů krát násobitel sázky. Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přinášejí odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- Na každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají. Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce.
- Výhry na liniích a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Další symboly na válcích:



#### SYMBOL GOLDEN WILD

Symbol „Golden Wild“ (zlatý divoký symbol) je rozšiřující se DIVOKÝ symbol s 2× násobitelem a je dostupný pouze na 3. válci. Rozšíří se tak, že zaplní všechny pozice na válci, pokud může vytvořit výhru.



### SYMBOL SILVER WILD

Symbol „Silver Wild“ (stříbrný divoký symbol) je rozšiřující se DIVOKÝ symbol a je dostupný pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud se objeví a může vést k výhře, roztáhne se tak, že zaplní všechny pozice na válci.

### Prvky:

#### „Golden Wild“

Symbol „Golden Wild“ (zlatý divoký symbol) se může objevit na 3. válci a slouží jak jako divoký symbol, tak jako násobitel výhry. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter. Jakmile se objeví na 3. válci a je zde šance na výherní kombinaci, symbol se rozšíří přes celý 3. válec a zdvojnásobí všechny výherní linie, které jím prochází.

#### „Silver Wild“

Symbol „Silver Wild“ (stříbrný divoký symbol) také slouží jako divoký symbol a, pokud jsou možné jakékoliv výherní linie, rozšíří se a nahradí všechny symboly kromě „Golden Wild“ a symbolů scatter a objeví se na 2., 3. a 4. válci. Na rozdíl od „Golden Wild“ nemá „Silver Wild“ žádné násobící vlastnosti.

#### „Symboly scatter“

Scatter symbol „Hvězda“, se může objevit pouze na válcích 1., 3. a 5. a vyplácí výhru jen tehdy, pokud hráč shromáždí všechny 3 symboly.

Scatter symbol „Dolar“, se může objevit na každém válci a vyplácí výhru v kombinaci 3 nebo více symbolů.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že povyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry.

Na monitoru se zobrazí kolo

„spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

## AZTEC FURY

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	22,50 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV057653	AVV057654	AVV057655
Výherní podíl	94,01%	94,98%	95,96%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Pyramida (Scatter)	Aztecá bohyně	Jaguár	Quetalcoatl	Náhrdelník / Prsten	A / K / Q / J / 10
3	50	50	20	20	15	5
4	200	150	50	45	30	20
5	2000	750	350	200	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



### Pravidla hry:

- Pokud hráč nehraje sázku Wild Boost, hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Pokud hráč hraje sázku Wild Boost, hra se hraje v 10 řadách za 15 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra. Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry scatter se násobí celkovou sázkou v kreditech. Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:****GOLDEN DISC (WILD)**

Je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě scatter. Jeden nebo více divokých symbolů na jakékoliv pozici spustí prvek Propeller Wilds.

**Prvky:****Prvek „Propeller Wilds“**

Kdykoliv, když se na válcích objeví symbol „Golden Disc“, stane se z něj Propeller Wild, který promění až 8 náhodných sousedních pozic také na divoké symboly.

**Prvek „Wild Boost side bet“**

Hráči mohou hrát s aktivovanou vedlejší sázkou „Wild Boost“ (se sázkou vyšší o 50 %). Symbol „Golden Disc“ bude mít stejnou funkci jako bez aktivované vedlejší sázky, ale nyní je vyšší šance, že se na válcích objeví.

**Prvek „Picture Pay“**

Maximální cena – Pokud jsou všechny symboly na válcích divoké, hráč vyhraje speciální 1000x výplatu sázky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## BATS GONE WILD

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	20 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
SW verze	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 3</b>
	AVV062094	AVV062095	AVV062096
Výherní podíl	93,97%	94,91%	95,90%

Hru lze provozovat ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“ (kredit). Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení spuštěna po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci. Následně automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) bude výhra převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví nápis „Game over“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Drákula	Blondřatá dáma	Červená dáma	Jed	Svíce	Prsten	Eso / král	Dáma / Kluk / 10	Zrcadlo
3	30	25	15	10	7	5	3	2	40
4	100	75	40	25	15	10	6	5	200
5	400	250	150	100	75	50	30	20	2 000



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje na 40 liniích za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- Na každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na liniích a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami na liniích.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



#### SYMBOL MIRROR

Tři nebo více symbolů „Mirror“ (zrcadlo) v jakékoliv pozici na válcích udělí volné hry.

**SYMBOL MINI MIRROR (dostupný pouze v rámci volných her)**

Dva nebo více symbolů „Mini Mirror“ (malé zrcadlo) v jakékoliv pozici na válcích udělí volné hry navíc. (během volných her)

**DIVOKÝ SYMBOL**

Každý divoký symbol, který se objeví na válci v rámci základní hry, se může přeměnit na 2×, 3×, 4× nebo 5× symbol divokého násobitele.

**Prvky:****Prvek „Násobitel“:**

Každý DIVOKÝ symbol, který se během základní hry objeví na válcích, se může přeměnit na 2×, 3×, 4× nebo 5× symbol divokého násobitele, a pokud nahrazuje symbol ve výhře na linii, vynásobí se výplata za tuto výhru 2×, 3×, 4×, respektive 5×. Pokud ve výhře na linii nahrazuje symboly více než 1 symbol divokého násobitele, vynásobí se výplata za tuto výhru součtem hodnot násobitelů.

**Prvek „Free Games“ (volné hry):**

Tři nebo více symbolů scatter v jakékoliv pozici na válcích spustí bonusové volné hry s možností výběru bonusu – buď 12 volných her s přílnavými divokými násobiteli 2× a 3×, 10 volných her s přílnavými divokými násobiteli 3× a 4×, 8 volných her s přílnavými divokými násobiteli 4× a 5× nebo prvek Mystery, kde se počet volných her a přílnavých divokých násobitelů stanoví náhodně (8, 10 nebo 12 volných her s násobiteli 2× a 3×, 3× a 4× nebo 4× a 5×). Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Během volných her 2 nebo více symbolů MINI MIRROR v jakékoliv pozici na válcích udělí volné hry navíc. Pět symbolů MINI MIRROR udělí 12 volných her navíc, 4 symboly udělí 8 volných her navíc, 3 symboly udělí 5 volných her navíc a 2 symboly udělí 3 volné hry navíc.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhra vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.



## BRILLIANT FRUITS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV046288	AVV046289
Výherní podíl	94,03 %	96,15 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Diamant	Sedmička	Bar	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
2							5
3	100	50	30	20	20	20	20
4	500	200	100	50	50	50	50
5	5000	1000	500	200	200	200	200

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	x5	x4	x3
Diamond	5000	500	100
7	1000	200	50
BAR	500	100	30
4 Fruits	200	50	20
3 Cherries	200	50	20

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## BRILLIANT STARS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047481	AVV047483
Výherní podíl	94,00 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).  
Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii	Diamond	„7“	Bar	Třešně, švestka citron, pomeranč
3	100	50	30	20
4	500	200	100	50
5	5000	1000	500	200

Výplata symbolu „hvězda“ tzv. scatter (rozhozený symbol)

počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol	počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol
6	10	11	175
7	15	12	250
8	30	13	500
9	50	14	1000
10	100	15	10000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Funkce scatter symbolů

Symboly scatter (rozhozené symboly) se na válcích nachází v libovolných pozicích. U shody scatter symbolů se vyplácí pouze ta nejvyšší výhra. Výhry scatterů jsou přidány do výplatní linie.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## COYOTE MOON

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV044630	AVV044631	AVV044632	AVV044633
Výherní podíl	94,03 %	94,98 %	96,22 %	97,43 %

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí tlačítka automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Coyote Moon	Jelen, pták	Ještěrka, lebka	Meloun, pomeranč	Jablko, banán, třešeň, hruška	jeskynní malba s nápisem bonus (Scatter)
3	50	25	20	5	5	2
4	200	100	75	50	20	
5	1000	400	250	150	100	

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Coyote Moon“ a symbolu „Jeskynní malba s nápisem Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Jeskynní malba s nápisem Bonus“ tvoří výherní kombinaci „Scatter“, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Jeskynní malba s nápisem Bonus“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Coyote Moon“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Jeskynní malba s nápisem Bonus“.



Bonusová fáze hry „Rising Moon Free Spins“ - získání volných otočení

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení 3 symbolů „Jeskynní malba s nápisem Bonus“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 5 volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje jako samostatná hra. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech shodných symbolů „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“, hráč získá další bonus ve formě pěti volných otočení.

Pro průběh bonusové fáze hry platí, že symbol „Coyote Moon“ nahrazuje všechny symboly, vyjma symbolu „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“. Symbol „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“ se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 při počítání zleva.

V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 255 včetně, není již možné získat další volná otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## FIRE BLAST

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV053211	AVV053212
Výherní podíl	94,88 %	95,89 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Wild	Červená 7	Modrá 7	Zvoneček	Jahoda, hruška	Meloun, hrozny	Švestka, citron, pomeranč, třešně
3	60	60	40	20	15	12	10
4	150	150	100	60	40	30	20
5	1000	400	200	150	100	80	60



**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

Symbol	5-	4-	3-
7	400	150	60
7	200	100	40
Golden Bell	150	60	20
Golden Bell	100	40	15
Wild	1000	150	60
Wild	80	30	12
Wild	60	20	10

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce. Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

**Další symbol na válcích:**

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly.

**Funkce „Dynamic Wilds“:**

Každý plný válec se stejnými symboly naplní wild buffer. Plný wild buffer je znázorněn ohnivým rámem kolem daného válce.

Pokud je wild buffer naplněn a hráč spustí další zatočení při stejné sázce, kdy za toto otočení se odečte sázka jako při běžné hře, všechny symboly na válcích, kde je naplněn wild buffer budou pro toto zatočení nahrazeny symbolem wild, který nahrazuje všechny symboly. V případě změny sázky před dalším zatočením se wild buffer přeruší a spustí se nová hra bez nahrazení symbolů symbolem wild.

Funkce wild buffer se ukládá zvlášť pro každou jednotlivou výši sázky a nemůže být převeden na jinou hodnotu sázky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## FRUIT CHARGE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052615	AVV052616
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVONEK	BAR	VODNÍ MELOUN	ŠVESTKA	HROZNY/ POMERANČ	CITRON	TŘEŠNĚ
3	100	40	30	20	20	10	10	10
4	200	100	80	70	60	50	40	40
5	1000	400	300	250	200	150	120	100

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS	
<b>PATTERN</b>	 <p>7 in all positions on the reels</p> <p>Win 40000 credits.</p> <p>Line wins are not paid in addition to pattern wins.</p>
	5 - 1000 4 - 200 3 - 100
	5 - 400 4 - 100 3 - 40
	5 - 300 4 - 80 3 - 30
	5 - 250 4 - 70 3 - 20
	5 - 200 4 - 60 3 - 20
	5 - 150 4 - 50 3 - 10
	5 - 150 4 - 50 3 - 10
	5 - 120 4 - 40 3 - 10
	5 - 100 4 - 40 3 - 10
	HIGHLIGHTS   GAME PLAY   RETURN TO GAME   PAYS   RULES 

- Hra se hraje na 20 liniích za 40 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Diamant



Rám

**Vlastnosti:****Bonus v základní hře:**

Pokud se na obrazovce objeví symbol „Diamant“, změní se pozice na symbol „Rám“. Symbol „Diamant“ není výplatní symbol (v případě výskytu jde o blokátor). Máte 10 výplatních her na sbírání symbolů „Diamant“ a přeměnu pozic na symboly „Rám“. Po 10. hře se všechny symboly „Rám“ změní na symbol vybraný na válci 6. Šestý válec se roztočí paralelně s roztočením 10. hry. Válec 6 se ve hrách 1 až 9 neroztáčí. Po získání odpovídajícího určení výhry v 10. hře se počítadlo a zlaté body vynulují.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## FRUIT PURSUIT

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV057893	AVV057894	AVV057895
Výherní podíl	94,19%	94,96%	95,98%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SEDMIČKA	ZVON	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	POMERANČ	CITRON	TŘEŠEŇ
3	30	25	25	25	15	15	10	10
4	75	60	50	50	30	30	15	15
5	250	120	100	75	60	50	40	30

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra
- Výhry v řadách a výhry za vzorce se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



**SMALL RING (POKRÝVÁ 1 SYMBOL)**

Small Rings přeměňují všechny symboly stejného druhu, jako je symbol na válci umístěný v prstenu za WILD symbol.



**BIG RING (POKRÝVÁ 4 SYMBOLY)**

Big Rings přeměňují všechny symboly stejného druhu umístěné v prstenu za WILD symboly.



**WILD**

Symbole WILD nahrazují všechny ostatní symboly. Pokud jsou všechny symboly na válkách WILD, hráč vyhraje speciální 1000x výplatu sázky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

**GOLDEN 81****Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV062491	AVV062492	AVV062493
Výherní podíl	93,95 %	94,96 %	95,95 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna technická hra:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 81 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 4 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	7	ZVON	MELOUN	ŠVESTKA/HROZNY	CITRON/POMERANČ	TŘEŠNĚ
3	160	60	40	10	10	10
4	1600	600	400	40	40	20



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



#### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 81 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Další symboly na válcích:



#### „WILD“ SYMBOL

Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě „Golden 81“. Každý „Wild“ symbol použitý jako náhrada ve výhře znásobuje výplatu za danou výhru 2x. Pokud jsou ve výhře použity jako náhrada 2 „Wild“ symboly, výplata se násobí 4x. Pokud jsou ve výhře použity jako náhrada 3 „Wild“ symboly, výplata se násobí 8x.



#### ROZŠIŘUJÍCÍ WILD SYMBOL „GOLDEN 81“

Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je možná výhra v řadě, všechny symboly na válci, na kterém se objevil symbol „Golden 81“, se změň na „Wild“ symboly.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## GOLDEN EGYPT

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	75 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045201	AVV045202
Výherní podíl	94,20 %	96,19 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 75 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tutanchamon	Muž, Žena	Anubis, socha	Sfinga, loď	Scarab, oko, křížek, přívěšek, prsten
2	5				
3	25	10	10	5	5
4	75	30	25	20	15
5	300	100	75	60	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild“, „Mince“ a „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

### Další symboly na válcích

#### Symbol „Mince“



Pokud se během první fáze hry zobrazí na jakémkoli válci symbol „mince“, přesune se tato mince nad tento válec pro další hry. Pokud hráč nad stejným válcem získá 2 symboly „mince“, budou všechny symboly na tomto válci nahrazeny symbolem „wild“ po dobu trvání 2 následujících her za podmínky, že nedojde ke změně výše hodnoty sázky do hry. V průběhu jedné hry může být na každém jednotlivém válci získán pouze jeden symbol „Mince“. Pokud se objeví symbol „Mince“ během hry za již získaným symbolem „Wild“, bude se „Mince“ chovat jako symbol „Wild“ a nebude přesunuta nad daný válec.

Symbol „Wild“

Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“ a „Mince“. Pokud se objeví symbol „Bonus“ za symbolem „Wild“, zobrazený symbol se chová po následující hru jako „Wild“ a zároveň jako „bonus“. Získané symboly „Wild“ na válci ze základní hry se nepřevádí do bonusové fáze hry „Free games“.

## Bonusová fáze hry – „Free Games“



Pokud po otočení dojde kdekoliv na válcích k zobrazení symbolů „Bonus“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení dle výběru hráče bez vložení sázky do hry. Počet volných otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky níže.

Počet shodných symbolů „Bonus“	Počet volných her „Free Games“	Počet válců se zobrazeným symbolem „Wild“
3 symboly „Bonus“	30	1 náhodný válec wild
	15	2 náhodné válce wild
	5	3 náhodné válce wild
4 symboly „Bonus“	60	1 náhodný válec wild
	30	2 náhodné válce wild
	10	3 náhodné válce wild
5 symboly „Bonus“	90	1 náhodný válec wild
	45	2 náhodné válce wild
	15	3 náhodné válce wild

Hráč si vybere z nabízeného počtu volných otočení s odpovídajícím zobrazením symbolů „Wild“ na válcích. Válce „Wild“ mohou náhodně v průběhu volných otočení změnit pozici pro každé jednotlivé volné otočení. Symboly „Wild“ nahrazují všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“. Pokud v průběhu volných otočení získá hráč další volná otočení, může si hráč vybrat nové možnosti z tabulky volných otočení, a to poté, co byl odehrán současný výběr volných otočení. Po 4 výhře volných otočení za sebou již hráči není umožněno odehrát další volné otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“, nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



## GUARDIANS OF EGYPT

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	75 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV051815	AVV051816
Výherní podíl	95,01 %	96,01 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí tlačítka „automatického startu“. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Oko Ra	Kočka, sokol	Kříž, truhla, skarabeus	Vějíř, svitek, džbán
3	15	10	5	2
4	100	70	50	20
5	200	150	100	50

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

PAYS								
	x5	200		x5	150		x5	150
	x4	100		x4	70		x4	70
	x3	15		x3	10		x3	10
	x5	100		x5	100		x5	100
	x4	50		x4	50		x4	50
	x3	5		x3	5		x3	5
	x5	50		x5	50		x5	50
	x4	20		x4	20		x4	20
	x3	2		x3	2		x3	2
		SCATTER			appears on reels 2, 3, and 4 only.			

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Amulet“ a symbolu „Free Games“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Free Games“ tvoří výherní kombinaci „Scatter“, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Free Games“.

**Další symboly na válcích:**Symbol „Amulet“ - Exploding Wilds

Symbol „Amulet“, který se objeví v libovolné pozici na válcích, se promění v rámeček a uzamkne se na této pozici, dokud není odpálen symbolem „Glowing Red Amulet“. Symbol „Amulet“, který se objeví v libovolné pozici na válcích, se může také náhodně změnit na symbol Glowing Red Amulet s počítadlem „2 Counter Amulet“, „3 Counter Amulet“ nebo „4 Counter Amulet“. Tato počítadla se při každém roztočení snižují o 1, dokud nedojde k výbuchu. Po dotočení válce v libovolné hře vybuchne každý rámeček s vynulovaným počítadlem, čímž se odpálí i všechny sousední rámečky. Každý rámeček sousedící horizontálně, vertikálně nebo diagonálně s odpáleným rámečkem rovněž vybuchne.

Každý odpálený rámeček se přemění na položku, nad kterou se objeví symbol „WILD“. Výhry za linie se vyhodnocují po dokončení všech přeměn.

Symbol „WILD“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Free Games“ a „Amulet“. Pokud je symbol „Free Games“ součástí výherní kombinace a poté se přemění na symbol „WILD“, získáte kromě výher z této přeměny také bezplatné hry. Symbol „Amulet“, který se objeví na pozicích, nad nimiž je již rámeček již uzamčen, se neuzamkne. Uzamčené rámečky se ukládají pro každou možnost sázky zvlášť.

Bonusová fáze hry „Free Games“ - získání volných otočení

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení 3 symbolů „Free Games“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 10 volných otočení bez vložení sázky do hry. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech shodných symbolů „Free Games“, hráč získá další bonus ve formě 10 volných otočení.

Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců každé volná otočení všechny symboly explodují a dojde k vyhodnocení výher všech linií.

V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Free Games“, další počet

volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 500 včetně, není již možné získat další volná otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



## GYPSE MOON

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	1 kredit	
Maximální sázka na jednu hru	10 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR	
	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>
SW verze	AVV063208	AVV063209
Výherní podíl	94,12%	96,18%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fáze hry je válcová hra s pěti válci, při níž se na monitoru zobrazují 3 symboly na každém válci. Hra nabízí volitelný počet 2, 10, 20 či 30 výherních linií a 243 výherních linií (Super Play). Po zvolení výše sázky se tato fáze hry manuálně zahájí stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku). Tuto fázi hry je rovněž možné zahájit automaticky prostřednictvím tlačítka „Auto Start“ (automatický start). Následně se 5 opticky zobrazených válců začne otáčet a zvolená sázka se odečte z displeje „Credit“ (kredit). Pokud se válce zastaví a objeví se na nich jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek této části hry na obrazovce pod válci. Automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Take win“ (vybrat výhru) se pak výhra v měně hry převede v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „End of game“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech v režimu „Super Play“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	SCATTER	MĚSÍC	KNIHA	KŘIŠŤÁLOVÁ KOULE	KYVADLO	KARTY	SVÍCE/RŮŽE/NÁRAMEK LUPA/PRSTEN
2		10	5				
3	125	100	50	30	20	15	5
4	250	500	100	60	40	30	20
5	500	5 000	500	350	200	150	100

## Screenshot tabulky výher

Symbol	x5	x4	x3	x2
Purple and Gold Card	500	100	50	5
Blue Crystal Ball	350	60	30	
Green Heart	200	40	20	
Full Moon	5000	500	100	10
Candle	100	20	5	
Red Rose	100	20	5	
Blue and Red Necklace	100	20	5	
Magnifying Glass	100	20	5	
Purple Ring	100	20	5	
Zodiac Wheel (3 or more)	500	250	125	
Wild (Woman's Face)	SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT ZODIAC WHEEL			

IGT

MEMO SHOWING HERE ARE BASED ON THE CURRENT BUY

**Pravidla hry (hra na liniích):**

- Hra se hraje s volitelným počtem 2, 10, 20 či 30 výherních linií a 243 výherních linií za 25 kreditů krát násobitel sázky. Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají, výhry scatter se sčítají s výhrami na liniích.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Pravidla hry (Super Play):**

- MultiWay hra se hraje 243 způsoby.
- V rámci Super Play se používají různé válce.
- Výhry MultiWay obsahují jeden symbol nebo jeho náhradu z každého sousedního válce počínaje válcem nejvíce vlevo. Stejný symbol nebo jeho náhrada v jiné pozici na stejném válci znovu vyplatí výhru MultiWay. Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Pro každou kombinaci symbolů MultiWay se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- U každé kombinace symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra. Výhry MultiWay se násobí násobitelem sázky.
- Výhry v různých hraných možnostech se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami MultiWay.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:****DIVOKÝ SYMBOL**

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu scatter a objevuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.

**SCATTER**

Symbol scatter na třech nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo spustí volné hry.

**Prvky:****„Bonus volné hry“**

Symbol scatter na třech nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo spustí volné hry. Hráč si může vybrat mezi různými násobiteli pro volné hry:

PLAYER CHOICE			
	FREE GAMES	MULTIPLIER	
<b>3X</b>		30	1
		15	2
		10	3
		7	5
<b>4X</b>		40	1
		20	2
		15	3
		9	5
<b>5X</b>		60	1
		30	2
		20	3
		14	5

Volné hry se hrají na stejných liniích se stejným násobitelem sázky jako v případě hry, která je spustila. Všechny výhry během volných her se násobí násobitelem pro volné hry. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Symboly scatter v jakékoli pozici na 3 nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo během volných her spustí novou sadu volných her. Vyberte možnost opětovného výběru volné hry po odehrání poslední volné hry v aktuální sadě volných her. Každá sada volných her končí po odehrání všech přidělených volných her v dané sadě. Bonus volné hry končí, když zbývá 0 volných her nebo když bylo odehráno 500 volných her. Je-li počet vyhraných volných her vyšší než 440 a znovu se objeví kombinace pro opětovné spuštění, nebudou hráči přiděleny žádné volné hry navíc.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

## HEPHAESTUS CASH ERUPTION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	4,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 871,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052876	AVV052877
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ZLATÁ DÁMA	BÝK	MASKA/ VŮZ	KLADIVO	KOVADLINA	A/ K / Q
3	20	15	15	10	10	5
4	50	40	30	25	25	10
5	200	140	100	75	60	40

Pokud symbol „ZLATÁ DÁMA“ zaplní všechny pozice ve hře, výhra je 1000x základní sázky.



**Bonusové hry: Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ZLATÁ DÁMA	BÝK	MASKA/ VŮZ/ KLADIVO/ KOVADLINA	A / K / Q
4	25	10	10	5
5	50	30	25	20

Pokud symbol „ZLATÁ DÁMA“ zaplní všechny pozice ve hře, výhra je 1000x základní sázky.

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:****Bonusové hry: Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**



### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Řadové výhry se násobí celkovou sázkou v kreditech.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Zvýšení sázky zvyšuje šanci na výhru pokladů GRAND Treasure (velký poklad) a MAJOR.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

### Další symboly na válcích:



#### DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích 2–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)) a „Temple (Scatter)“ (chrám (scatter)).



#### SYMBOL FIRE COIN (SCATTER)

Symbol „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)) je symbol, který spouští prvek Cash Eruption. Může zobrazovat hodnoty kreditu nebo "Mini", "Minor" nebo "Major" (Treasure)



### SYMBOL TEMPLE (SCATTER)

Symbol „Temple (Scatter)“ (chrám (scatter)) je symbol, který spouští prvek bonusového otočení.

#### Prvky:

#### Prvek „Bonus Spins“ (bonusová otočení)

3–5 symbolů chrámu (scatter), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 3–5 bonusových otočení. V bonusových hrách se točí 1. a 5. válec, zatímco 2., 3. a 4. válec jsou pokryty 9 poli na výběr. Hráč si tyto pole může zvolit sám, nebo se stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ zvolí náhodné pole automaticky. Zvolením pole hráčem nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. S každou bonusovou hrou 1 výběr zajistí buď prvek Cash Eruption, nebo se objeví symbol, který následně přejde na 2., 3. a 4. válec. Jakmile proběhne výběr, 1. a 5. válec se zastaví a vyhodnotí se výhra.

#### Prvek „Cash Eruption“

6 nebo více symbolů „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů ohnivých mince, počítačlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly „Fire Coin“ nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly „Fire Coin“.

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo jackpotu (Treasure) na symbolech „Fire Coin“ sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud se na válcích během prvku „Cash Eruption“ objeví „Mini“, „Minor“ nebo „Major“ symbol, získává hráč výhru za každý symbol, zobrazený na horní obrazovce nebo v informacích o hře.

Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fire Coin“, hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad). Symboly MAJOR, MINOR, MINI a GRAND Treasure jsou pevné (fixní) násobky sázky a zobrazují se na horní obrazovce.

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.





**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## HOT & MIGHTY

**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	15 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV057649	AVV057650
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna technická hra:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští

bonusovou fází hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

#### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	JETEL (WILD)	ČERVENÁ 7	ZVON	JAHODA	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA/ POMERANČ/ CITRON/ TŘEŠNĚ
3	100	60	30	20	15	12	10
4	250	150	60	40	30	25	20
5	1500	400	150	120	100	80	60

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	HOT & MIGHTY FEATURE	PAYS	RULES																		
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>150</td></tr> <tr><td>4-</td><td>60</td></tr> <tr><td>3-</td><td>30</td></tr> </table>	5-	150	4-	60	3-	30	 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>400</td></tr> <tr><td>4-</td><td>150</td></tr> <tr><td>3-</td><td>60</td></tr> </table>	5-	400	4-	150	3-	60	 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>120</td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	5-	120	4-	40	3-	20	
5-	150																				
4-	60																				
3-	30																				
5-	400																				
4-	150																				
3-	60																				
5-	120																				
4-	40																				
3-	20																				
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td>4-</td><td>30</td></tr> <tr><td>3-</td><td>15</td></tr> </table>	5-	100	4-	30	3-	15	 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>1500</td></tr> <tr><td>4-</td><td>250</td></tr> <tr><td>3-</td><td>100</td></tr> </table> <p>WILD is wild and substitutes for all symbols except .</p>	5-	1500	4-	250	3-	100	 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>80</td></tr> <tr><td>4-</td><td>25</td></tr> <tr><td>3-</td><td>12</td></tr> </table>	5-	80	4-	25	3-	12	
5-	100																				
4-	30																				
3-	15																				
5-	1500																				
4-	250																				
3-	100																				
5-	80																				
4-	25																				
3-	12																				
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>60</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> <p>OF A KIND</p>	5-	60	4-	20	3-	10		 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>60</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> <p>OF A KIND</p>	5-	60	4-	20	3-	10							
5-	60																				
4-	20																				
3-	10																				
5-	60																				
4-	20																				
3-	10																				

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

RETURN TO GAME

#### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 40 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Další symboly na válcích:

##### SYMBOL GOLDEN BALL (SCATTER)



Symbol „Golden Ball (Scatter)“ (zlatý míč (scatter))

#### Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Ball“ (Scatter).

**Prvky:****Prvek „Hot & Mighty“**

2 nebo více symbolů „Golden Ball (Scatter)“ (zlatý míč (scatter)) v jakékoliv pozici na válcích spustí prvek „Hot & Mighty“. Symboly scatter mezi nimi vytvoří největší možný obdélník, který bude mít velikost obrovského symbolu v příštím placeném otočení. Během placeného otočení s prvkem není možné dostat symbol scatter.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## I LOVE FRUITS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	2,50 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045171	AVV045172
Výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Srdce	Sedmička	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
2							5
3	100	50	30	20	20	20	20
4	500	200	100	50	50	50	50
5	5000	1000	500	200	200	200	200

### Bloková výhra:

V případě, že na třech, čtyřech nebo pěti sousedících válcích ve třech řadách dojde k zobrazení shodných symbolů kromě symbolu „Srdce“, je výhra z výše uvedené tabulky násobena pěti. Pokud je dosaženo blokové výhry, není vyplácena výhra na linii.

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s kombinacemi blokové výhry.

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



## Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla Napoleon v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



## Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## ICY WILDS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045177	AVV045178
Výherní podíl	94,16 %	96,18 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Princezna	Koruna	Prsten	Srdce	Leopard	Sova	Lasička	J, Q, K, A, 10
2	5							
3	20	12	12	12	10	10	10	2
4	100	25	25	20	20	15	15	10
5	500	125	120	120	100	100	100	20



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	x3	x4	x5
Heart	12	20	120
Ring	12	25	120
Crown	12	25	125
Leopard	10	20	100
Owl	10	15	100
Cat	10	15	100
J	2	10	20
K	2	10	20
A	2	10	20
Q	2	10	20
10	2	10	20

Additional payouts shown in the image:

- x5: 500
- x4: 100
- x3: 20
- x2: 5

All wins shown in credits corresponding to selected bet. Wildfunction voids all pays and plays.

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Wild“ a „Free Games“ a kombinací symbolů „Princezna“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Princezna“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se kdekoli na výherní linii.

**Další symboly na válcích:**

Symbol „Wild“:



Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Free Games“.

Symboly „Wild“ pro další hru:



Pokud se v průběhu hry zobrazí čtyři stejné symboly „Koruna“, „Prsten“, „Srdce“, „Leopard“, „Sova“ nebo „Lasička“, na jednom válci, změní se symboly na válci za symboly „WILD“ a tyto budou zastaveny na válci pro příští hru. Tyto symboly jsou platné pouze, pokud hráč bude hrát následující hru za stejnou výši sázky. Tento výsledek nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.



Bonusová fáze hry – získání volných otočení:

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení symbolů „Free Games“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

Pokud na 3 odlišných válcích bude zobrazeno tři a více symbolů „Free Games“ hráč obdrží bonus ve formě volných otočení v počtu dle tabulky níže. Každý další symbol „Free Games“ kdekoli na válcích znamená získání dalších volných otočení ve hře. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Free Games“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 255 včetně, není již možné získat další volná otočení. Maximální počet přiznaných volných otočení je 300. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Tabulka pro přiznání volných otočení:

počet symbolů	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
počet získaných volných otočení	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	45

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“ nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změni hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## JUNGLE RICHES

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045147	AVV045148
Výherní podíl	94,00 %	96,15 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tygr	Lemur, Papoušek, Žába	Šperk, Hlava, Lampa	J, Q, K, A	Diamant (Scatter)
2					15
3	50	25	15	10	25
4	300	75	50	25	500
5	1000	250	150	75	5000



Bonusová fáze hry „Trigger Tiles“ - získání volných otočení:

Za každým symbolem na válci jsou v pozadí zobrazeny červené dlaždice. Pokud po otočení v průběhu základní hry dojde k zobrazení výherní kombinace, rozbijí se dlaždice zobrazené za výherními symboly. Nerozbité dlaždice zůstávají na pozadí symbolů pro další hru, dokud nedojde k rozbití všech dlaždic na všech pozicích.

Po rozbití všech dlaždic „Trigger Tiles“ za válci se spustí 5 volných otočení. Pokud se v průběhu hry volných otočení kdekoli na válcích objeví symbol „Plameňák“, přidá tento symbol 1 volné otočení navíc. Poté se symbol „Plameňák“ pohybuje s celým válcem pouze o jednu pozici dolů za každým volným otočením. Válec se bude otáčet jako za běžných okolností, jakmile se poslední symbol „Plameňák“ bude nacházet mimo válec. Symbol „Plameňák“ nahradí všechny symboly, vyjma symbolu „Diamant“ a „Wild Gorila“ a je dostupný pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 při počítání zleva. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Poté, co jsou odehrána všechna volná otočení, objeví se obrazovka se symboly květin. Po zvolení jednoho ze symbolů hráčem, bude hráči při návratu zpět do základní hry uděleno jedno z těchto náhodných zvýhodnění:

- Odstranění všech dlaždic v 1 z 5 sloupců,
- Odstranění všech dlaždic v 1 ze 4 řádků,
- Hráč si sám zvolí odstranění 1 dlaždice,
- Odstranění prostředních 6 dlaždic, tedy 2. a 3. dlaždice od spodu na válcích 2,3,4. Je odstraněn náhodný počet dlaždic z 2-5 válce,
- Všechny dlaždice jsou odstraněny.

Pokud hráč získá bonus ve formě odstranění všech dlaždic, bude hráči přiznáno 5 volných otočení. Obrazovka výběru se symboly květin po tomto druhém bonusu již nebude zobrazena. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“ nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## KING OF MACEDONIA

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	80 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047249	AVV047250
Výherní podíl	94,10 %	96,10 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).  
Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Dáma	Kůň	Helma, šperkovnice,	Kalich, váza, harfa, svítek
2	5	5		
3	25	20	10	5
4	65	50	30	10
5	200	150	100	50



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou vyjma symbolu „Bonus“, a symbolu „Král“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### Další symboly na válcích:

##### Symbol „Král“

Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Bonus“. Symbol „Král“ je symbol, který se zobrazuje přes šířku dvou válců. Tento symbol představuje pět pozic na válci a objevuje se pouze na válcích 2 a 4, z pohledu zleva doprava, a pokrývá pozice na přilehlých válcích směrem doprava. Během každé hry se na válci 2, válci 4 nebo obou válcích může objevit symbol „Král“.



##### Bonusová fáze hry – získání volných otočení:

Pokud po otočení dojde kdekoli na prvním válci k zobrazení symbolu „Bonus“ a současně na válci 2 nebo 4 symbolu „Král“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno osm volných otočení bez vložení sázky do hry. Získaný symbol „Král“ zůstane zobrazen na válcích v průběhu všech volných otočení. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru. Symbol „Bonus“ není během volných otočení dostupný. Výherní tabulka pro volná otáčení je stejná jako výherní tabulka pro základní hru. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.



Pokud se „BONUS“ objeví v jakékoli pozici na válci 1 a žádný „Wild“ se nezobrazí na žádném jiném válci, multiplikátor 2x, 3x, 5x nebo 10x je udělen náhodně a aplikuje se na všechny výhry za aktuální sázku.

Volné otočení se spustí před dokončení vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“ nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## LUCKY BAY

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	15,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV060314	AVV060315	AVV060316
Výherní podíl	94,01 %	94,96 %	95,95 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 243 - 16807 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Rybář	Racek	Loď	Maják	Kormidlo	Mořská hvězdice
2	10					
3	20	15	10	8	8	4
4	40	22	15	14	12	8
5	70	32	30	22	20	15

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Mušle	Ryba	Krab	Medúza	Mořský koník
3	4	3	3	3	3
4	7	6	5	5	4
5	14	12	10	8	8



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

The screenshot shows a paytable for a slot game featuring a captain character. At the top, there are navigation buttons: HIGHLIGHTS, FREE GAMES, BELL FEATURE, PAYS, BUY A BONUS, and RULES. Below these are five icons of the captain character. The paytable is titled "ANY COMBINATION OF" and lists the following values:

5	=	70
4	=	40
3	=	20
2	=	10

Below the table, it states: "MultiWay pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier." A "RETURN TO GAME" button is located at the bottom center. The bottom status bar shows: 0 CREDIT, 0 WIN, 10 TOTAL BET, and a "BUY A BONUS" button with a "1c" icon.

Meter values are for example only.

The screenshot shows a paytable for a slot game featuring a seagull character. At the top, there are navigation buttons: HIGHLIGHTS, FREE GAMES, BELL FEATURE, PAYS, BUY A BONUS, and RULES. Below these are five icons of the seagull character. The paytable is titled "ANY COMBINATION OF" and lists the following values:

5	=	32
4	=	22
3	=	15

Below the table, it states: "MultiWay pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier." A "RETURN TO GAME" button is located at the bottom center. The bottom status bar shows: 0 CREDIT, 0 WIN, 10 TOTAL BET, and a "BUY A BONUS" button with a "1c" icon.

Meter values are for example only.

HIGHLIGHTS FREE GAMES BELL FEATURE **PAYS** BUY A BONUS RULES

ANY COMBINATION OF

5 - 30  
4 - 15  
3 - 10

MultiWay pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

RETURN TO GAME

0 CREDIT 0 WIN 10 TOTAL BET 1C BUY A BONUS

Meter values are for example only.

HIGHLIGHTS FREE GAMES BELL FEATURE **PAYS** BUY A BONUS RULES

ANY COMBINATION OF

5 - 22  
4 - 14  
3 - 8

MultiWay pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

RETURN TO GAME

0 CREDIT 0 WIN 10 TOTAL BET 1C BUY A BONUS

Meter values are for example only.





Meter values are for example only.



Meter values are for example only.

### Pravidla hry:

- Hra Super MultiWay se hraje ve 243 různých možnostech za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry MultiWay obsahují jeden symbol (nebo jeho odpovídající symbol) z každého sousedního válce počínaje válcem nejvíce vlevo.
- Stejný symbol nebo jeho odpovídající symbol v jiné pozici na stejném válci znovu vyplatí výhru MultiWay.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích. Pro každou kombinaci symbolů MultiWay se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry MultiWay se násobí násobitelem sázky. Výhry v různých hraných možnostech se sčítají.
- Výhra za každou jednu odehranou hru bude zastropována na 7500 kreditech krát celková sázka v rámci základní hry. Jakmile je dosaženo limitu, hra končí.

**Další symboly na válcích:****ANCHOR (SCATTER)**

Spustí bezplatné hry:

- 3 symboly: 10 bezplatných her
- 4 symboly: 12 bezplatných her
- 5 symboly: 15 bezplatných her

**BELL (WILD + EXPANDER)**

Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Anchor“ (scatter) a spustí mechanismus rozšiřování válců - „Expanding Reels“.

**Prvky:****Prvek „Expanding Reels“**

Jakýkoliv symbol „Bell“, který se během základní hry objeví na válcích, se rozdělí a přidá 1–4 nové symboly zvonů do výšky válce. Díky tomu může válec dosáhnout výšky až 7 symbolů.

**Prvek „Free Games“**

Symbol „Anchor“ (Scatter) spustí Free Games. Na začátku prvku se každý spouštějící symbol scatter na válcích roztáhne tak, aby se po zbytek bonusu každý válec rozšířil o jednu pozici na symbol. Každý symbol „Bell“ se na jakékoliv pozici na válci roztáhne tak, aby se po zbytek prvku každý válec rozšířil o jednu pozici na symbol. Každý válec se může roztáhnout maximálně na výšku sedmi symbolů. Jakmile válec dosáhne sedmi symbolů, hráči jsou uděleny bezplatné hry navíc. Po dosažení maximální výšky se pokaždé, když se na daném válci objeví symbol „Bell“, udělí jedna bezplatná hra.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## MIGHTY FORTUNE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	5 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 3</b>
SW verze	AVV060319	AVV060320	AVV060321
Výherní podíl	93,96%	94,88%	95,97%

Hru lze provozovat ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“ (kredit). Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení spuštěna po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci. Následně automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) bude výhra převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví nápis „Game over“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVON	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	POMERANČ	CITRON/TŘEŠEŇ
3	25	10	10	8	5	5	2
4	50	25	20	15	10	10	8
5	200	100	75	50	40	30	20

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	BONUS	BASE GAME PLAY	PAYS	BUY A BONUS	RULES
 5 - 200 4 - 50 3 - 25	 5 - 100 4 - 25 3 - 10	 5 - 75 4 - 20 3 - 10	 5 - 50 4 - 15 3 - 8	 appears on reels 1, 3, and 5 only.	 5 - 40 4 - 10 3 - 5
		 appears on reels 2, 3, 4, and 5 only.		 5 - 30 4 - 10 3 - 5	
		Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.		 5 - 20 4 - 8 3 - 2	
				 5 - 20 4 - 8 3 - 2	

**RETURN TO GAME**

RETURN TO GAME    TURBO    €0,00    CREDIT    €5,00    BAIT    €0,20    TOTAL BET    €0,01    MIN BET €0,20

#### Pravidla hry:

- Válce se určí na začátku každé základní hry.
- Hra se hraje na 20 liniích za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Na každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Pokud je k dispozici více než jedna měna (denominace), stiskněte tlačítko měny pro stanovení hodnoty jednoho kreditu.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Další symboly na válcích (základní hra):



#### SCATTER

Dva ze symbolů scatter, které se objeví na válcích, spustí „prvek Mighty Multiplier“ a tři symboly spustí „bonus Mighty Fortune“



**SYMBOL STANDARD WILD**

Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter, může se přeměnit na „rozšiřující se divoký symbol“, pokud je možná výherní kombinace.

**SYMBOL EXPANDING WILD**

Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter a objevuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.

**Další symboly na válcích (bonus Mighty Fortune):****SYMBOL PARTHENON (Standard)**

Každý symbol scatter ze spouštějící základní hry se objeví na bonusové obrazovce jako „standardní“ symbol Parthenon nebo symbol Parthenon „s vysokou hodnotou“ s hodnotou v kreditech a zamkne se po zbývajícím dobu trvání bonusu. Počáteční hodnota standardního symbolu Parthenon je 10 až 100 kreditů.

**SYMBOL PARTHENON (Big Value)**

Každý symbol scatter ze spouštějící základní hry se objeví na bonusové obrazovce jako „standardní“ symbol Parthenon nebo symbol Parthenon „s mincí vysoké hodnoty“ s hodnotou v kreditech a zamkne se po zbývajícím dobu trvání bonusu. Počáteční hodnota symbolu Parthenon s vysokou hodnotou je 200 až 1 000 kreditů.

**SYMBOL POWER UP**

Každý symbol „Power Up“, který se objeví na válcích v průběhu bonusu, se přemění na jeden ze symbolů níže:

**SYMBOL PULL**

Tento symbol k sobě přitáhne všechny hodnoty kreditů přítomné na obrazovce.

**SYMBOL PUSH**

Tento symbol posune hodnotu, která je na něm uvedena, na všechny další symboly v dohledu, u kterých jsou hodnoty v kreditech.

**SYMBOL PUSH and PULL**

Tento symbol funguje jako symbol Push (popsaný výše) a poté jako symbol Pull (popsaný výše)

**SYMBOL SUPER PULL**

Tento symbol funguje jako symbol Pull, ale pokaždé, když se při následujících otočeních objeví v dohledu nový symbol, opětovně se aktivuje a znovu přitahuje hodnotu.



**SYMBOL SUPER PUSH**

Tento symbol funguje jako symbol Push, ale pokaždé, když se při následujících otočeních objeví v dohledu nový symbol, opětovně se aktivuje a znovu posouvá svou hodnotu.

**SYMBOL ŠIPEK**

Tyto symboly otevírají buď jednu řadu nebo sloupec (modré symboly) nebo více řad nebo sloupců (červené symboly) zamčeného herního pole.

**SYMBOL DOUBLER**

Pokaždé, když se v dohledu objeví nový symbol, tak se hodnota u tohoto symbolu zdvojnásobí.

**SYMBOL PÍSMEN**

Získání všech těchto 5 písmen v rámci jednoho „bonusového prvku Mighty Fortune“ udělí hráči grand jackpot.

**Prvky:****„Prvek Mighty Multiplier“**

Dva symboly scatter v jakékoliv pozici na válci spustí prvek Mighty Multiplier. Během další základní hry hrané se stejnou možností sázky se nad válci objeví násobitel 2x. Násobitel se 1x navýší po každé nevyherní základní hře odehrané se stejnou možností sázky až do výše 10násobku. Poté, co se na válci objeví výherní kombinace, se výhry na liniích vynásobí aktuální hodnotou násobitele a prvek skončí.

Aktuální násobitel se uloží samostatně pro každou možnost sázky a zůstává v automatu po vyplacení kreditu. Zvolte jinou možnost sázky pro zobrazení uloženého násobitele pro danou možnost sázky. Pokud není prvek Mighty Multiplier pro zvolenou možnost sázky aktivní, je pozadí válce modré a nad válci není žádný násobitel.

**„Bonus Mighty Fortune“ (Hold & Spin)**

„Bonus Mighty Fortune“ se spustí poté, co se na 1., 3. a 5. válci objeví symbol scatter. Tento prvek začíná na poli 5x3, ale může se rozšířit až na pole 7x5 pomocí symbolů šipek. V rámci tohoto prvku hráč získává tři volné otočení válců. Pokud se během těchto otočení na válci objeví jeden nebo více nových symbolů (Parthenon, Power Up), počítadlo opět ukáže tři volná otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válci během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly "Temple".

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu na symbolech "Temple" sečtou a jsou přiděleny hráči (kromě případně již vyhraného GRAND jackpotu).

V případě, že se během bonusu naplní všechny pozice na válcích, hráč získává kromě výhry z bonusové hry i 10násobek základní sázky, se kterou byl bonus vyhrán, za obsazenou pozici.

#### **„Grand Jackpot“**

Grand Jackpot získá hráč poté, co se mu podaří dosadit všech 5 písmen „G R A N D“ na horní obrazovce, a získá tak 2500× výši sázky v základní hře.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0) nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“ (konec hry). V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

**MIGHTY MINER EXTREME****Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	1 kredit	
Maximální sázka na jednu hru	10 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR	
SW verze	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>
	AVV063214	AVV063215
Výherní podíl	94,19%	96,17%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).  
Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna technická hra:**

První fáze hry je válcová hra s pěti válci, při níž se na monitoru zobrazují 3 symboly na každém válci. Hra nabízí volitelný počet 2, 10, 20 či 30 výherních linií a 243 výherních linií. Po zvolení výše sázky se tato fáze hry manuálně zahájí stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku). Tuto fázi hry je rovněž možné zahájit automaticky prostřednictvím tlačítka „Auto Start“ (automatický start). Následně se pět opticky zobrazených válců začne otáčet a zvolená sázka se odečte z displeje „Credit“ (kredit). Pokud se válce zastaví a objeví se na nich jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek této části hry na obrazovce pod válci. Automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Take win“ (vybrat výhru) se pak výhra v měně hry převede v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „End of game“ (konec hry).

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech v režimu „Super Play“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	SCATTER	ČERVENÝ DIAMANT	RŮŽOVÝ DIAMANT	MODRÝ/ZELENÝ DIAMANT	ŽLUTÝ DIAMANT	VŮZ/VĚDRO/NÁSTROJ /PODNOS/SVÍCE
2		10	5			
3	125	75	25	20	15	5
4	250	250	50	40	30	20
5	500	5 000	250	200	150	100

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS			
<b>SCATTER</b>	<b>ANY</b>	<b>WILD</b>	<b>IS WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT BONUS AND APPEARS ON REELS 2, 3, 4, AND 5 ONLY</b>
	x5 500 x4 250 x3 125		
Scatter pays shown here have been pre-multiplied by the current total bet.			
	x5 250 x4 50 x3 25 x2 5		x5 200 x4 40 x3 20
	x5 200 x4 40 x3 20		x5 150 x4 30 x3 15
	x5 100 x4 20 x3 5		x5 100 x4 20 x3 5
	x5 100 x4 20 x3 5		x5 100 x4 20 x3 5
	x5 100 x4 20 x3 5		x5 100 x4 20 x3 5
Pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.			
<span>←</span> <span>RETURN TO GAME</span> <span>→</span>			
RETURN TO GAME	SPEED	€0,00 0 CREDIT	€500,00 50000 PAID
PLAYING 243 WAYS WITH A BET MULTIPLIER OF 1		€0,25 25 TOTAL BET	€0,01 MIN BET €0,1 GAME OVER

#### Pravidla hry (hra na liniích):

- Hra se hraje s volitelným počtem 2, 10, 20 či 30 výherních linií a 243 výherních linií za 25 kreditů krát násobitel sázky. Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Na každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami na liniích.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Pravidla hry (Super Play):

- Multiway hra Super Play se hraje na 243 výherních liniích.
- V rámci hry Super Play se používají různé válce.
- Výhry multiway obsahují jeden symbol nebo jeho náhradu z každého sousedního válce počínaje válcem nejvíce vlevo. Stejný symbol nebo jeho náhrada v jiné pozici na stejném válci znovu vyplatí výhru multiway. Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Pro každou kombinaci symbolů multiway se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra, výhry multiway se násobí násobitelem sázky.
- Výhry v různých hraných možnostech se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami multiway.

**Další symboly na válcích:****DIVOKÝ SYMBOL**

„Divoký“ symbol nahrazuje všechny symboly kromě bonusu.

**BONUS**

Symbol scatter na třech nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo spustí volné hry.

**Prvky:****„Volné hry“**

Symbol scatter v jakékoliv pozici na 3 nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo spustí volné hry.

Hráč si může vybrat mezi různými násobiteli pro volné hry:

<b>PLAYER CHOICE</b>		<b>FREE GAMES</b>	<b>MULTIPLIER</b>
<b>3X</b>		50	1
		30	2
		20	3
		15	5
<b>4X</b>		80	1
		50	2
		35	3
		25	5
<b>5X</b>		125	1
		70	2
		50	3
		35	5

Volné hry se hrají na stejných liniích se stejným násobitelem sázky jako v případě hry, která je spustila. Všechny výhry během volných her se násobí násobitelem pro volné hry. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Symbols scatter v jakékoliv pozici na 3 nebo více sousedních válcích počínaje válcem nejvíce vlevo během volných her spustí novou sadu volných her. Vyberte možnost opětovného výběru volné hry po odehrání poslední volné hry v aktuální sadě volných her. Každá sada volných her končí po odehrání všech přidělených volných her v dané sadě. Bonus volné hry končí, když zbývá 0 volných her nebo když bylo odehráno 1000 volných her. Je-li počet vyhraných volných her vyšší než 875 a znovu se objeví kombinace pro opětovné spuštění, nebudou hráči přiděleny žádné volné hry navíc.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.



## MIGHTY MINER FORTUNE GEMS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	30 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059677	AVV059678	AVV059679
Výherní podíl	94,04 %	94,96 %	95,94 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.





Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Starý muž	Helma	Dynamit/ Lampa	Lopata/ Krumpáč	A / K	Q / J / 10
3	75	40	30	20	15	10
4	450	240	120	90	50	25
5	3000	600	300	240	120	90



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

WILD									
is wild and substitutes for all symbols except  ,  ,  and  .		5 - 3000		5 - 600		5 - 300		5 - 300	
		4 - 450		4 - 240		4 - 120		4 - 120	
		3 - 75		3 - 40		3 - 30		3 - 30	
									
				5 - 240		5 - 240			
				4 - 90		4 - 90			
				3 - 20		3 - 20			

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

		5 - 120				5 - 120	
		4 - 50				4 - 50	
		3 - 15				3 - 15	
		5 - 90				5 - 90	
		4 - 25				4 - 25	
		3 - 10				3 - 10	
						5 - 90	
						4 - 25	
						3 - 10	

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

### Pravidla hry:

- Pokud hráč hraje vedlejší sázku, hra se hraje ve 30 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Pokud hráč nehraje vedlejší sázku, hra se hraje ve 30 řadách za 30 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra. Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.

### Další symboly na válcích (základní hra):

#### SYMBOLY SCATTER (spouštějí bonus „Mine Cart“)



**WILD**

Divoké diamanty se mohou objevit seskupené a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů „Mine Cart“.

**Prvky:****Prvek „Mine Cart Bonus“**

6+ (aktivní vedlejší sázka: 5+) symbolů scatter spustí Mine Cart Bonus (volné hry). Všechny symboly scatter spouštějící bonus se přemění na drahokamy, když se „Mine Cart Bonus“ spustí (viz obrázky níže). Na začátku prvku se drahokamy posouvají o jeden sloupec doleva. Pokud se drahokamy dostanou do oblasti sběru na levé straně, vyplátí se hodnoty kreditů těchto drahokamů a realizují se příslušné kroky spojené s těmito drahokamami (Boost, Jackpot, +Gems). Hráč má nyní 3 šance na získání dalších drahokamů na 5. válci pomocí důlních vozíků zcela vpravo. Pokaždé, když se alespoň jeden drahokam dostane do 5. sloupce, přesune dopravní pás všechny drahokamy o jeden sloupec doleva a počet pokusů se resetuje na 3. Pokud se drahokamy dostanou do oblasti sběru vlevo, vyplátí se příslušné hodnoty kreditů znovu nebo se realizují příslušné kroky (Boost, Jackpot, +Gems). Jedná se o hru zdarma bez odečtení sázky do hry. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

**Diamanty během „Mine Cart Bonus“**

Každý jackpotový drahokam, který se dostane do oblasti sběru vlevo, se uloží na nejnižším prázdném místě pro jackpot dostupném na jackpotovém žebříku. Je možné shromáždit až 5 jackpotových drahokamů. Počet shromážděných jackpotových drahokamů určí vyhranou částku jackpotu na konci bonusu. Hodnoty jackpotů jsou pevné (fixní) násobky sázky a zobrazují se během volných her na horní obrazovce.

Počet nasbíraných „Jackpot“ drahokamů	Vyhrát
1	10x násobek sázky
2	20x násobek sázky
3	50x násobek sázky
4	100x násobek sázky
5	500x násobek sázky



Každý drahokam +Gems, který se dostane do oblasti sběru nalevo, přidá náhodný počet kreditových a jackpotových drahokamů na prázdná místa na dopravním páse.



Každý drahokam Boost, který se dostane do oblasti sběru nalevo, navýší hodnoty kreditů na všech viditelných kreditových drahokamech a všechny hodnoty jackpotu na jackpotovém žebříku. Boost drahokam zvyšuje hodnotu drahokamů až na hodnotu 50násobku základní sázky hry, která bonus spustila. Hodnota jackpotu může být navýšena až na 5násobek počáteční hodnoty jackpotu.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## MISTRESS OF EGYPT

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	60 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047025	AVV047026
Výherní podíl	94,20 %	96,20 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Královna	Pes, Pták s modrým pozadím	Kočka, Pták se zeleným pozadím	A, K	Q, J
2	10				
3	35	25	20	10	5
4	80	60	50	20	15
5	200	120	100	60	50



## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

## Další symboly na válcích



Symbol pyramidy je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus Scarab.



Během hodnocení výher pyramidové symboly, které jsou součástí vítězné kombinace, se transformují do symbolů divoké pyramidy.



3 nebo více symbolů Bonus Scarab v libovolné pozici na válcích spouští bonusové hry zdarma.

Během jakékoli základní hry se symbol pyramidy může objevit na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Pokud jsou symboly Bonus Scarab součástí vítězné kombinace a symbol pyramidy se objeví nad stejnou pozicí symbolu, udělují se kromě výher vyplývajících z výskytu symbolu pyramidy i bonusové hry zdarma. Výhry jsou hodnoceny po zobrazení symbolů pyramidy nebo po udělení bonusu zdarma her, pokud jsou uděleny.

## Bonusové hry zdarma

Jakékoliv 3,4 nebo 5 bonusové symboly Scarab udělují 10, 20 nebo 75 her zdarma.

- 3 = 10 volných her
- 4 = 20 volných her
- 5 = 75 volných her

Klepnutím na tlačítko START spustíte hry zdarma. Hry zdarma nemohou být spuštěny znovu během her zdarma. Hry zdarma se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spouštěcí hra. Výhry jsou vyhodnoceny po zobrazení jakýchkoliv symbolů Pyramid. Hry zdarma skončí, když pro hry zdarma zůstává 0. Při hrách zdarma se používají různé válce. Hry zdarma začínají automaticky po dvou minutách. Během každé hry se symbol Pyramida zobrazí na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Symbol Bonus Scarab se nezobrazuje na válcích při volných hrách.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV061665	AVV061666	AVV061667	AVV061668
Výherní podíl	93,96%	94,97%	95,96%	96,97%

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).  
Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

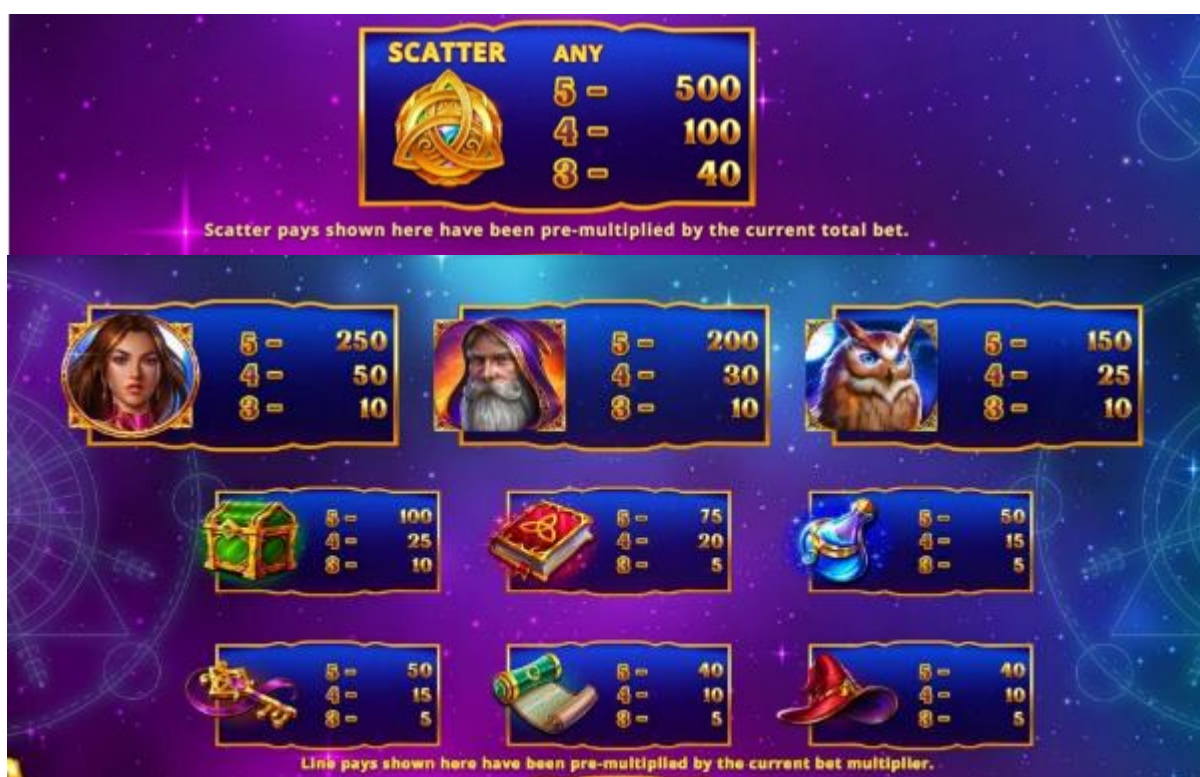
Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SCATTER	Žena	Kouzelník	Sova	Truhla	Knihy	Magický lektvar / Klíč	Svítek / Klobouk
3	40	10	10	10	10	5	5	5
4	100	50	30	25	25	20	15	10
5	500	250	200	150	100	75	50	40



**Bonusové hry: Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SCATTER	Žena	Kouzelník	Sova	Truhla	Knihy	Magický lektvar / Klíč	Svítek / Klobouk
3	40	10	10	10	10	5	5	5
4	100	50	30	25	25	20	15	10
5	500	200	150	100	75	50	40	30

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:****Bonusové hry: Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

FREE GAMES					
	5 = 200 4 = 50 3 = 10		5 = 150 4 = 30 3 = 10		5 = 100 4 = 25 3 = 10
	5 = 75 4 = 25 3 = 10		5 = 50 4 = 20 3 = 5		5 = 40 4 = 15 3 = 5
	5 = 40 4 = 15 3 = 5		5 = 30 4 = 10 3 = 5		5 = 30 4 = 10 3 = 5

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

### Pravidla hry:

- Hra se hraje ve 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra, pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky a výhry scatter se násobí celkovou sázkou v kreditech.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

### Další symboly na válcích:



#### SCATTER

Symboly scatter spustí bezplatné hry:

- 3 symboly scatter: 7 bezplatných her
- 4 symboly scatter: 12 bezplatných her
- 5 symbolů scatter: 25 bezplatných her



#### WILD

Wild nahrazuje všechny symboly kromě „Orb“ a „Scatter“ a objevuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.

**ORB**

Jakákoliv kombinace šesti nebo více symbolů „Orb“ v jakékoliv pozici na válcích během základní hry nebo bezplatných her spustí bonus Cash Eruption. Každý symbol Orb na válcích se objeví s hodnotou kreditů.

**Prvky:****Prvek „Free Games“ (bezplatných her)**

Bezplatné hry se udělí za 3, 4 nebo 5 symbolů scatter. Během bezplatných her jsou všechny divoké symboly násobitelé x2. Výhry se násobí pouze x2 bez ohledu na to, kolik divokých symbolů se ve výhře objeví. Free Games je možné spustit znovu.

**Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“**

Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“ se spustí po 6+ symbolech „Orb“ v základní hře nebo v bezplatných hrách. V rámci prvku „Hold & Spin“ má hráč za úkol vyplnit symboly „Orb“ co nejvíce pozic na válcích. Prvek začíná se 3 otočeními na počítadle otočení. Pokud se hráči na válcích objeví symbol „Orb“, počítadlo otočení se opět resetuje na 3 otočení. Jakmile je na počítadle 0, prvek skončí. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Orb“, hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad).

Během prvku mohou být hráči uděleny různé modifikační symboly (Push, Pull, Super Push or Super Pull).

Hodnoty jackpotů	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	1.000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	2.000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,01)	5.000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,02)	10.000 EUR



Natáhne do sebe hodnoty všech ostatních symbolů „Orb“ na obrazovce.



Vtlačí svoji hodnotu všem ostatním symbolům „Orb“ na obrazovce.



Natáhne do sebe hodnoty všech ostatních symbolů „Orb“ na obrazovce a reaktivuje se s každým dalším symbolem „Orb“ na válcích.



Vtlačí svoji hodnotu všem ostatním symbolům „Orb“ na obrazovce a reaktivuje se s každým dalším symbolem „Orb“ na válcích.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## MULTIPLIER MADNESS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	25 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
SW verze	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 2</b>
	AVV061946	AVV061947	AVV061948
Výherní podíl	94,02%	94,98%	95,97%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).  
Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 243 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“ (kredit). Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) bude výhra převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví nápis „Game over“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené v tabulce níže udávají hodnoty výher související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	MELOUN	LIST	HROZNY	ŠVESTKA/POMERANČ	CITRON/TŘEŠEŇ
3	30	50	25	15	10
4	60	75	50	25	15
5	100	200	75	50	25



## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	5- 4- 3-	5- 4- 3-	5- 4- 3-	5- 4- 3-
Watermelon	100 60 30			
Clover	200 75 50			
Grapes	75 50 25			
Purple Grape	50 25 15			
Orange	50 25 15			
Lemon	25 15 10			
Cherry	25 15 10			

Pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

RETURN TO GAME

€500.00 CREDIT 50000

€0.00 WIN 0

€0.50 TOTAL BET 50

CHOOSE €0.01 MIN BET 10.00

## Pravidla hry:

- Válce se určí na začátku každé základní hry.
- Výhry obsahují jeden symbol z každého sousedního válce počínaje válcem nejvíce vlevo.
- Pro každou kombinaci symbolů se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry se násobí násobitelem sázky. Náhodné výhry jsou přidány.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

## Prvky:

## „Prvek Násobitel“

Každý symbol na prvním válci se objeví s násobitelem 2× až 5×, všechny ostatní symboly na dalších válcích se mohou objevit s násobitelem 2× až 5×.

Symbole s násobitelem nahrazují příslušné symboly bez násobitele. Pokud se v rámci výhry objeví pouze 1 symbol s násobitelem, násobí se výplata za danou výhru hodnotou tohoto násobitele. Pokud se v rámci výhry objeví více než jeden symbol s násobitelem a na každém válci se objeví pouze jeden ze stejných symbolů, násobitele se vzájemně vynásobí, výsledný násobitel se objeví u stejného symbolu na 1. válci a výplata za danou výhru se vynásobí hodnotou tohoto násobitele.

Pokud se ve výherní kombinaci na válci objeví dva nebo tři stejné symboly, násobitele u těchto symbolů se vzájemně sečtou a výsledný násobitel se objeví u tohoto symbolu, který je na daném válci nejvíce nahoře. Pokud se jeden ze stejných symbolů na daném válci neobjeví s násobitelem, o 1 se navýší násobitel u symbolu, který je na daném válci nejvíce nahoře. Násobitele ve výherní kombinaci se vzájemně vynásobí, výsledný násobitel se objeví u stejného symbolu na 1. válci a výplata za danou výhru se násobí hodnotou tohoto násobitele.

## „Prvek Multiplier Upgrade“

Prvek Multiplier Upgrade může být náhodně udělen po otočení válce kterékoli hry, kde se na válcích objeví jedna nebo více výherních kombinací.

Je-li udělen prvek Multiplier Upgrade, náhodně se zvolí se jeden až pět válců. Na každém zvoleném válci se hodnoty násobitelů u symbolů ve výherní kombinaci zvýší o 1 až 5. Pokud se symbol ve výherní kombinaci na zvoleném válci neobjeví s násobitelem, umístí se k danému symbolu násobitel 2× až 6×. Symbole s násobitelem nahrazují příslušné symboly bez násobitele. Pokud se v rámci výhry objeví pouze jeden symbol s násobitelem, násobí se výplata za danou výhru hodnotou tohoto násobitele.

Pokud se v rámci výhry objeví více než jeden symbol s násobitelem a na každém válci se objeví pouze jeden ze stejných symbolů, násobitele se vzájemně vynásobí, výsledný násobitel se objeví u stejného symbolu na 1. válci a výplata za danou výhru se vynásobí hodnotou tohoto násobitele.

Pokud se ve výherní kombinaci na válci objeví dva nebo tři stejné symboly, násobitele u těchto symbolů se vzájemně sečtou a výsledný násobitel se objeví u tohoto symbolu, který je na daném válci nejvíce nahoře. Pokud se jeden ze stejných symbolů na daném válci neobjeví s násobitelem, o 1 se navýší násobitel u symbolu, který je na daném válci nejvíce nahoře. Násobitele ve výherní kombinaci se vzájemně vynásobí, výsledný násobitel se objeví u stejného symbolu na prvním válci a výplata za danou výhru se vynásobí hodnotou tohoto násobitele.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.



## MYSTICAL MERMAID

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV044648	AVV044649	AVV044650	AVV044651
Výherní podíl	94,09 %	94,99 %	96,27 %	97,41 %

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Jakákoli kombinace symbolů Poklad, Mořská panna – černovláska, brunetka, blondýnka a zržečka	Mořský koník	Delfín	Želva, Ryba	Šnečí ulita, ulita mlže	Mušle Silver Dollar, Hvězdice, Plochá mušle, spirálová mušle
2	40	20	5			
3	100	100	50	30	10	5
4	200	1000	200	150	75	50
5	2000	5000	500	300	150	100

### Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

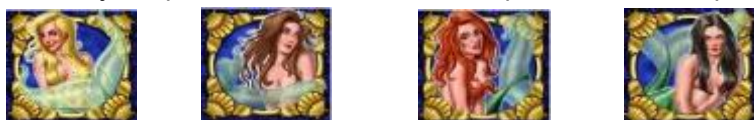


Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Další symboly na válcích:

#### Symbol "Mořská panna"

Symbol "Mořská panna" je divoký, tzv. "Wild" a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Poklad" a zobrazuje se pouze na válcích 2,3,4 a 5 z pohledu zleva doprava.



#### Symbol "Poklad"

Symbol "Poklad" je divoký, tzv. "Wild" a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Mořská panna" a zobrazuje se pouze na válci 1 z pohledu zleva.

#### Bonusová fáze hry – získání volných otočení



Pokud po otočení dojde kdekoli na válci 1 k zobrazení symbolu "Poklad" a současně jednoho až čtyř symbolů "Mořská panna" na válcích 2,3,4 a 5, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení příznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle

výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

- Poklad + 1 symbol Mořská panna – hráč získá 10 volných otočení;
- Poklad + 2 symboly Mořská panna – hráč získá 20 volných otočení;
- Poklad + 3 symboly Mořská panna – hráč získá 30 volných otočení;
- Poklad + 4 symboly Mořská panna – hráč získá 40 volných otočení.

Každá další kombinace symbolů "Poklad" a současně jednoho až čtyř symbolů "Mořská panna" kdekoliv na válci znamená získání dalších volných otočení ve hře. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným kombinacím symbolů, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 999 včetně, není již možné získat další volná otočení.

V případě aktivace her volných otočení se pozadí obrazovky změní na fialové a výhry uvedené výše ve výherní tabulce se násobí dvakrát. Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko "Repeat Bet" nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## OCEAN MAGIC

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045213	AVV045214
Výherní podíl	94,12 %	96,07 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jena hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet symbolů na výherní linii:	Symbol s nápisem „Ocean Magic“	Žralok, Medúza	Ryba, želva, mořský koník	Žlutá hvězdice, červená hvězdice, zelená hvězdice
2	5			
3	15	10	10	5
4	50	30	20	15
5	300 (250 s aktivní funkcí "Bubble Boost")	100	75	35



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

	x5 100 x4 30 x3 10		x5 100 x4 30 x3 10
	x5 75 x4 20 x3 10		x5 75 x4 20 x3 10
	x5 75 x4 20 x3 10		
	x5 35 x4 15 x3 5		x5 35 x4 15 x3 5
			x5 35 x4 15 x3 5

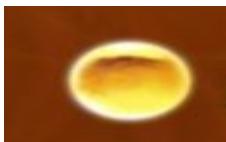


Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Bublinka“ a „Poklad“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

### Další symboly na válcích:

#### Symbol „Bublinka“

Symbol „Bublinka“ je divoký, tzv. „Wild“, a při každé hře první fáze hry tento symbol libovolně stoupá od spodu válce a zastavuje se na každé pozici válce směrem nahoru, kde nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Poklad“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Ocean Magic“ na konci otočení, změní se na symbol „Wild“ a všechny nejbližší okolní pozice se změní také na „Wild“ symbol. Symbol „Bublinka“ se může objevit náhodně pod každým válcem.



#### Ikona „Bubble Boost“



V pravé spodní části obrazovky se pod válcem 5 zobrazuje ikona „Wild Bubbles“, prostřednictvím které si hráč může aktivovat funkci „Bubble Boost“, při které se mohou objevit další symboly „Bublinka“ vypouštěné ze zlatého rohu, který je součástí této ikony. Tyto symboly se mohou přesunout na náhodnou pozici na válcích nebo pod válce. Na jednu hru je možných až 7 symbolů „Bublinka“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Poklad“, pozice se chová jako symbol „Wild“ a „Poklad“ současně. Aktivaci funkce „Bubble Boost“ se zdvojnásobuje celková sázka do hry.

### Funkce „Pick Bonus“ a Bonusová fáze hry „Ocean Magic Free Bonus“ – volná otočení



Tři nebo více symbolů „Poklad“ kdekoli na válcích spouští funkci výběru počtu volných otočení. Na obrazovce zdola nahoru stoupají bublinky, ze kterých si hráč může vybrat stanovený počet bublinek. Hráč získá 5, 10 nebo 15 výběrů bublinek za 3, 4 nebo 5 symbolů „Poklad“. Zvolená bublinka praskne a odhalí 1 až 5 volných otočení nebo 2 až 3 bublinky k výběru navíc. Po výběru poslední bublinky začínají volná otočení dle získaného počtu volných otočení, jejichž počet může dosáhnout maximálně počtu 150. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## POWER COINS LEPRECHAUN EDITION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV057888	AVV057889
Výherní podíl	94,98 %	95,88 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	HOUBA	DŽBÁN	HARFA / HOUSLE	A	K / Q	J / 10
3	10	10	10	5	5	5
4	50	30	25	20	15	10
5	250	200	100	75	50	40

### Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:




Wins shown here are based on the current bet.

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
	appears on reels, 2, 3, 4, and 5 only.		5 - 250 4 - 50 3 - 10	
			5 - 100 4 - 25 3 - 10	
			5 - 200 4 - 30 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Wins shown here are based on the current bet.

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
		5 - 75 4 - 20 3 - 5		5 - 50 4 - 15 3 - 5
		5 - 50 4 - 15 3 - 5		5 - 40 4 - 10 3 - 5
				5 - 40 4 - 10 3 - 5

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

**Pravidla hry:**

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakémkoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:**

**DIVOKÝ SYMBOL**

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) a „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)



**ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL**

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.

**ZLATÁ MINCE (SCATTER)**

Symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se pět nebo více těchto symbolů objeví na jakékoliv pozici na válcích během základní hry, dostane hráč bezplatné hry (hodnoty kreditů na mincích se sečtou a budou představovat počáteční sumu „Pot of Gold“ (zlatého hrnce) pro bezplatné hry)).

Během bezplatných her jakýkoliv symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se objeví na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

**SYMBOL HRNCE**

Tento symbol je aktivní pouze během bezplatných her. Za každý symbol hrnce, který se během bezplatné hry objeví na válcích, se vyplatí aktuální hodnota kreditů v „Pot of Gold“ (hrnci zlata). (uvedená na symbolu)

**Prvky:****Prvek „Expanding Wild“**

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

**Prvek „Free Games“**

5–15 symbolů „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 5 bezplatných her. Částka kreditu na mincích, které spustí bezplatné hry, se sečte a představuje počáteční „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Každý symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se během bezplatných her objeví na jakékoliv pozici na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

Pokud se během bezplatných her na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Pot“ (hrnec), vyplatí aktuální částku hrnce zlata (která je rovněž uvedena na symbolu). Aktuální hrnec zlata se vyplatí pokaždé, když se na válcích objeví symbol hrnce.

Pokud se během posledního otočení bezplatné hry na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), hráč dostane jedno další otočení v rámci bezplatné hry.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## POWER COINS PANDA EDITION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV060310	AVV060311
Výherní podíl	94,98 %	95,98 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Chrám	Lampa	Lucerna / Lotos	A	K / Q	J / 10
3	10	10	10	5	5	5
4	50	30	25	20	15	10
5	250	200	100	75	50	40



## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

WILD					
	appears on reels 2, 3, 4, and 5 only.		5 – 250 4 – 50 3 – 10		
	5 – 200 4 – 30 3 – 10		5 – 100 4 – 25 3 – 10		5 – 100 4 – 25 3 – 10

	5 – 75 4 – 20 3 – 5		5 – 50 4 – 15 3 – 5
	5 – 50 4 – 15 3 – 5		5 – 40 4 – 10 3 – 5
	5 – 40 4 – 10 3 – 5		

## Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích. V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají, výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Vyšší počet mincí v hrnci nad válci nemá vliv na hru.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:****DIVOKÝ SYMBOL**

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích (2, 3, 4, 5) a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) a „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)

**ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL**

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.

**ZLATÁ MINCE (SCATTER)**

Symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se pět nebo více těchto symbolů objeví na jakékoliv pozici na válcích během základní hry, dostane hráč bezplatné hry (hodnoty kreditů na mincích se sečtou a budou představovat počáteční sumu „Pot of Gold“ (zlatého hrnce) pro bezplatné hry).

Během bezplatných her jakýkoliv symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se objeví na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

**SYMBOL HRNCE**

Tento symbol je aktivní pouze během bezplatných her. Za každý symbol hrnce, který se během bezplatné hry objeví na válcích, se vyplatí aktuální hodnota kreditů v „Pot of Gold“ (hrnci zlata). (uvedená na symbolu)

**Prvky:****Prvek „Expanding Wild“**

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

**Prvek „Free Games“**

5–15 symbolů „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 5 bezplatných her. Částka kreditu na mincích, které spustí bezplatné hry, se sečte a představuje počáteční „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Každý symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se během bezplatných her objeví na jakékoliv pozici na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci. Pokud se během bezplatných her na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Pot“ (hrnec), vyplatí aktuální



částku hrnce zlata (která je rovněž uvedena na symbolu). Aktuální hrnc zлата se vyplatí pokaždé, když se na válcích objeví symbol hrnce.

Pokud se během posledního otočení bezplatné hry na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), hráč dostane jedno další otočení v rámci bezplatné hry.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## RED HOT JOKER 10L

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	15 430,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054299	AVV054300
Výherní podíl	94,96 %	95,95 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Meloun, hrozny	Zvonek	Švestka, pomeranč	Citron, třešně	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	40	20	10	10	200	50
4	250	100	40	30	30		200
5	5000	600	160	120	100		1000

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**



### Pravidla hry:

- Hra se hraje na 10 liniích za 10 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

### Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

**Vlastnosti:****Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

**Funkce Wild Multiplier Expansion:**

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

**RED HOT JOKER 20L****Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 185,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054304	AVV054305
Výherní podíl	94,94 %	95,96 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna technická hra:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/ VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA/ POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	30	20	10	10	400	60
4	200	80	40	30	20		400
5	3000	300	120	100	80		2000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



#### Pravidla hry:

- Hra se hraje na 20 liniích za 20 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

#### Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker





Symbol Red Hot Joker

**Vlastnosti:****Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

**Funkce Wild Multiplier Expansion:**

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



**RED HOT JOKER 5L****Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 200,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054294	AVV054295
Výherní podíl	94,95 %	95,95 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna technická hra:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/ VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA/ POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	30	20	10	10	100	15
4	200	80	40	30	20		100
5	3000	300	120	100	80		500

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje na 5 liniích za 5 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

**Vlastnosti:****Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

**Funkce Wild Multiplier Expansion:**

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## RED HOT JOKER CASH ERUPTION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV060801	AVV060802	AVV060803
Výherní podíl	94,07 %	94,86 %	95,90 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/ MELOUN	ZVON	ŠVESTKA/ POMERANČ	SCATTER - HVĚZDA	SCATTER - DOLLAR	CITRON/ TŘEŠEŇ
2	10						
3	50	40	20	10	400	100	10
4	250	100	40	30		400	30
5	10000	600	160	120		2000	100

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	CASH ERUPTION BONUS	EXPANDING WILD FEATURE	DAYS	RUBES																							
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>10000</td></tr> <tr><td>4-</td><td>250</td></tr> <tr><td>3-</td><td>50</td></tr> <tr><td>2-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	10000	4-	250	3-	50	2-	10				<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>600</td><td></td></tr> <tr><td>4-</td><td>100</td><td></td></tr> <tr><td>3-</td><td>40</td><td></td></tr> </table>	5-	600		4-	100		3-	40							
5-	10000																										
4-	250																										
3-	50																										
2-	10																										
5-	600																										
4-	100																										
3-	40																										
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>600</td></tr> <tr><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td>3-</td><td>40</td></tr> </table>	5-	600	4-	100	3-	40				<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>160</td><td></td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td><td></td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td><td></td></tr> </table>	5-	160		4-	40		3-	20									
5-	600																										
4-	100																										
3-	40																										
5-	160																										
4-	40																										
3-	20																										
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>120</td></tr> <tr><td>4-</td><td>30</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> <p>OF A KIND</p>	5-	120	4-	30	3-	10	<p>SCATTER</p>  <p>appears on reels 1, 3, and 5 only.</p> <table border="1"> <tr><td>ANY</td><td>WIN</td></tr> <tr><td>3 -</td><td>400</td></tr> </table>	ANY	WIN	3 -	400	<p>SCATTER</p>  <table border="1"> <tr><td>ANY</td><td>WIN</td></tr> <tr><td>5-</td><td>2000</td></tr> <tr><td>4-</td><td>400</td></tr> <tr><td>3-</td><td>100</td></tr> </table>	ANY	WIN	5-	2000	4-	400	3-	100	 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td>4-</td><td>30</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> <p>OF A KIND</p>	5-	100	4-	30	3-	10
5-	120																										
4-	30																										
3-	10																										
ANY	WIN																										
3 -	400																										
ANY	WIN																										
5-	2000																										
4-	400																										
3-	100																										
5-	100																										
4-	30																										
3-	10																										
<p>Line and scatter pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.</p> <p>RETURN TO GAME</p>																											

## Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky. Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

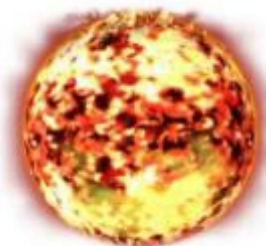
## Další symboly na válcích:

**RED HOT JOKER**

„Red Hot Joker“ je symbol Expanding Wild s 2x násobitelem a je dostupný pouze na 3. válci. Stejně jako „Green Joker“ se roztáhne a zaplní všechny pozice na válci, pokud může vygenerovat výhru.

**GREEN JOKER**

„Green Joker“ je prvek Expanding WILD a je dostupný na válcích 2, 3 a 4. Pokud se objeví a může vést k výhře, roztáhne se tak, že zaplní všechny pozice na válci.

**FIREBALL**

Šest nebo více symbolů „Fireball“, které se objeví, spustí prvek „Cash Eruption Hold & Spin“ se 3 opětovnými otočeními. Další symboly „Fireball“ resetují počítadlo na 3 opětovná otočení a přidají se k symbolům „Fireball“ nashromážděným na horní obrazovce.

**TREASURE FIREBALL**

Pokud se na válcích během prvku „Cash Eruption Hold & Spin“ objeví MAJOR, MINOR nebo MINI symboly Treasure Fireball, je hráči vyplacen příslušný poklad za každý výskyt stejného symbolu pokladu. Součet hodnoty kreditů „Fireball“ a výplata pokladu se udělí na konci prvku.

**Prvky:****Prvek „Expanding Wild“**

Symboly „Green Joker“ a „Red Hot Joker“ se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec, když mohou vygenerovat vítěznou kombinaci.

**Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“**

6 nebo více symbolů „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů kulového blesku, počítadlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly „Fireball“ nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly „Fireball“. Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo pokladu na symbolech „Fireball“ sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fireball“ (kulového blesku), hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad).

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,01)	25 EUR	100 EUR	500 EUR	5 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,02)	50 EUR	200 EUR	1 000 EUR	10 000 EUR



### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



## RED HOT JOKER EXTREME

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059105	AVV059106	AVV059107
Výherní podíl	94,04 %	94,95 %	95,95 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY / MELOUN	ZVON	ŠVESTKA/ POMERANČ	SCATTER - HVĚZDA	SCATTER-DOLLAR	CITRON/ TŘEŠEŇ
2	10						
3	40	20	15	10	200	50	5
4	150	60	30	20		200	15
5	1000	300	100	60		1000	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Line and scatter pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Meter values are for example only.

### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Sousední symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky. Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

### Další symboly na válcích:



#### RED HOT JOKER

Symbol „Red Hot Joker“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter. „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na 3. válci a roztáhne se v případě vítězné kombinace. Poté, co se symbol roztáhne, se výhrám vygenerovaným symbolem „Red Hot Joker“ udělí násobitel x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10.



#### GREEN JOKER

„Green Joker“ je prvek Expanding WILD a je dostupný na válcích 2, 3 a 4. Pokud se objeví a může vést k výhře, roztáhne se tak, že zaplní všechny pozice na válci.

**Prvky:****Prvek „Expanding Wild“**

Symbole „Green Joker“ a „Red Hot Joker“ se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec, když mohou vygenerovat vítěznou kombinaci.

**Prvek „Násobitel“**

Pokud vygeneruje výhru, symbol „Red Hot Joker“ aktivuje žebřík násobitelů. Poté, co se symbol roztáhne, se výhrám vygenerovaným symbolem „Red Hot Joker“ udělí násobitel x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## RISING SPINS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR (30,00 EUR „Buy a Bonus“)			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3 (Buy a Bonus)	SW verze 4 (Buy a Bonus)
SW verze	AVV055662	AVV055663	AVV055667	AVV055668
Výherní podíl	94,99%	95,99%	94,99%	95,99%

Hra může být provozována ve 2 základních verzích a 2 verzích s možností zvolit sázku s bonusovou hrou, lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu. V případě sázky s bonusovou verzí hry a zvolení bonusu hráčem pro hru, je hodnota sázky rovna 75 násobku základní hodnoty sázky, při dodržení maximální hodnoty sázky.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SEDMIČKA	ZVON	MELOUN/ HROZNY	ŠVESTKA/ POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ	SCATTER
3	60	40	20	10	10	100
4	500	100	50	30	30	100
5	2000	400	200	100	50	4000

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



## Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

## Prvky:

**Prvek „Rising Spins Free Games“**

3 nebo více symbolů „Scatter“, které se objeví na jakékoliv pozici na válcích, spustí prvek „Rising Spins Free Games“. Bezplatné hry mají 5 různých úrovní. Hráči začínají hrát bezplatné hry na různých úrovních podle toho, kolik symbolů scatter bezplatné hry spustilo (3x „Scatter“ = úroveň 1, 3x „Scatter“ = úroveň 2, 3x „Scatter“ = úroveň 3).

Když se spustí bezplatné hry, dostane hráč 3 bezplatná otočení. Po každé výhře v řadě se počet zbývajících otočení přepne zpět na 3. Na každé otočení je na válcích vždy jen jeden aktivní symbol.

Když v bezplatných hrách dojde k výhře v řadě, aktuální symbol se navýší na jiný symbol s vyšší hodnotou. Takto to pokračuje, dokud hráč nedosáhne nejcennějšího symbolu v tabulce cen (sedm). Poté, co dojde k výhře se symbolem sedm, posunou se hráči do další úrovně a začínají se symbolem s vyšší hodnotou než na předchozí úrovni. Nejvyšší úroveň, úroveň 5, se hraje pouze se symbolem sedm.

**Prvek „Buy a Bonus“ (tato možnost je k dispozici pouze u her se SW verzí 3 a 4):**

Hráč, před započítáním hry a učiněním rozhodnutí o sázce, má možnost zvýšit svoji šanci na výhru navýšením sázky bonusovou hrou „Buy Bonus“. Stisknutí tlačítka „Buy a Bonus“ (koupit bonus) buď na ovládací desce, nebo na panelu s tlačítky otevře okno „Buy a Bonus“ (koupit bonus), kde hráč vidí hodnotu sázky pro hru včetně hry „Buy Bonus“. Jeho základní sázka je násobena hodnotou 75 (75x sázka). Tato bonusová sázka garantuje hráči, v rámci jedné sázky, spuštění hry „Rising Spins Free Games“ před dokončením a vyhodnocením sázky. Bonusová hra „Rising Spins Free Games“ je spuštěna se 3, 4 nebo 5 symboly scatter (náhodně).

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



## SCARAB

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050902	AVV050903
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Dívka	Kříž, oko	Pták, pes, lev, figura	10, J, Q, K, A
2	2			
3	20	5	5	2
4	50	25	20	10
5	200	75	60	30

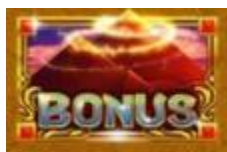


**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**



**Ostatní symboly na válcích**

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.



3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští hru zdarma.

Golden Spot – Wild Frame symbol

Zlatý bod - symbol „Wild“ rámu



Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scarab a Bonus.

Scarab symbol



Každá zakoupená hra Scarab má číslo hry od 1 do 10. Počítadlo pod válci označuje aktuální číslo hry. Číslo her se postupně zvyšují od jedné zakoupené hry k další, dokud nedosáhnou hry 10 a poté začne hra znovu od 1. Symbol Scarab se změní na Golden Spot a zůstává do 10. hry, ve které se změní na WILD.

Výherní linie jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud je symbol Bonus součástí vítězné kombinace, je poté transformován do symbolu WILD, získávají se kromě výher vyplývajících z transformace i hry zdarma. Symbol Scarab, který se objevuje v pozici již zarámovanou mezi Golden Spot a Wild Frame, nemá žádný vliv. Uzamknuté gold spot – wild frame a herní počítadla jsou ukládány zvlášť pro každou sázku. Uzamykatelné Golden spot – Wild frame a čísla na počítadle zůstanou na stroji po vyplacení.

**Fáze bonusových her – volné hry**

3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští volné hry. Dle výherní kombinace je vybrán počet volných her

	5 symbolů WILD	7 symbolů WILD	10 symbolů WILD
5 "Bonus" symbolů	45	30	15
4 "Bonus" symbolů	30	20	10
3 "Bonus" symbolů	15	10	5

**Volné hry**

Výhra vybraného počtu volných her se stejným počtem wild symbolů pro každou hru. (viz tabulka výše)

Během hraní volných her: 3 nebo více symbolů „Bonus“ v libovolné pozici na válcích spouští volné hry, a uděluje novou sadu volných her. Po poslední volné hře můžete vybrat další volné hry dle výběru. Volné hry se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spouštěcí hra. Symboly WILD mění pozici pro každou hru.

Když je symbol "Bonus" součástí vítězné kombinace a poté je transformován na symbol "WILD", získává se kromě výhry vyplývající z transformace i nová sada volných her. Volné hry je možné znovu spustit až 4 krát a skončí po posledním zbývajícím výběru a 0 zbývajících her na ukazateli. Při volných hrách se používají různé válce. Symbol scarab se během volných her nezobrazuje.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli "Credit" nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## SHAMROCK STARS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV055682	AVV055683
Výherní podíl	94,87%	95,90%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	HRNEC ZLATA	ČEPICE	KYTARA/HARFA	HOUBA	DŽBÁN/BOTY	PODKOVA
3	20	20	20	10	10	10
4	100	60	50	40	30	20
5	300	200	200	150	100	80

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



## Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

## Další symboly na válcích:

**AMPLION**

Objevuje se pouze na 1. válci. Pokud je tento symbol na všech 4 pozicích na prvním válci, spustí se prvek „Rockstar Spin“.

**MINCE SE ZLATOU HVĚZDOU**

Během prvku „Rockstar Spin“ se tento symbol objevuje na 2.–5. válci a je na něm hodnota kreditu. Tato hodnota kreditu se vyplatí hráči, když se symbol objeví na sousedních válcích počínaje 2. válcem.



### MINCE BOOST

Když se tento symbol v rámci prvku „Rockstar Spin“ objeví na 5. válci a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, navýší se všechny hodnoty kreditu na symbolech mince se zlatou hvězdou o 25 % – 200 %.



### MINCE RESPIN

Když se tento symbol v rámci prvku „Rockstar Spin“ objeví na 5. válci a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, je hráči přidělen další „Rockstar Spin“, aniž by se odečetla další sázka do hry (hra zdarma).

### Prvky:

#### Prvek „Rockstar Spin“

Symbol amplicionu v plné velikosti (na všech 4 pozicích) na 1. válci spustí prvek „Rockstar Spin“. Pokud se tento prvek spustí, přidělí hráči každý symbol mince se zlatou hvězdou v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje 2. válcem hodnotu kreditu, která je zobrazena na minci.

#### Prvek „Boost“ (navýšení)

Pokud se během prvku „Rockstar Spin“ na 5. válci objeví symbol „Boost Coin“ a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, navýší se hodnota kreditu každé mince se zlatou hvězdou o 25 % – 200 %.

#### Prvek „Respin“ (opětné otočení)

Pokud se během prvku „Rockstar Spin“ na 5. válci objeví symbol „Respin Coin“ a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, je hráči přidělen další „Rockstar Spin“. V rámci prvku „Rockstar Spin“ může hráč dostat maximálně pět opětných otočení.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## SOLAR DISC

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	80 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047441	AVV047442
Výherní podíl	94,11 %	96,07 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 26 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 6 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Medvěd, puma	Váza, maska	Klíč, mince
3	20	15	10
4	50	25	15
5	100	50	30
6	350	100	80



**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

**Ostatní symboly na válcích:**

Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Solar Disc" a "Bonus".



Symbol scatter "Bonus" se zobrazí pouze na 1. válci.



Sluneční disk /Solar Disc

**Symbol slunečního disku:**

Pokud se po otočení válců jakékoliv hry objeví symbol "Solar Disc", v libovolné poloze na válcích, odhalí jeden z následujících symbolů "Puma", "Bear", "Vase", "Mask" nebo "mince". Každá pozice, ve které došlo k odhalení symbolu, se přemění na symbol "Wild". Symbol "Solar Disc" může odhalit pouze symboly z válců, které doposud nebyly odhaleny. Výhry jsou hodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud již byly všechny dostupné symboly transformovány, „solar disc“ se změní na „wild“.

**Fáze bonusové hry:**

Bonusový scatter symbol v jakékoli pozici na 1. válci a symbol Solar disc na jakémkoli válci spouští bonusovou hru, odměněnou 10 bonusovými hrami. Během bonusové hry se zaručuje, že se symbol Solar disc objeví na každém válci, na kterém se objevil ve spouštěcí hře.

Po stisknutí start, začne bonusová hra. Bonusové hry nemohou být znovu spuštěny během bonusové hry. Bonusové hry končí, pokud zbývá 0 bonusových her. během bonusových her jsou používány různé válce. Bonusový scatter symbol se u bonusových her nezobrazuje.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena





vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## SUPER SPLASH FRENZY

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů (bez vedlejší sázky) 15 kreditů (s vedlejší sázkou)		
Maximální sázka na jednu hru	22,50 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 3</b>
SW verze	AVV063797	AVV063799	AVV063801
Výherní podíl	94,13%	95,12%	96,12%

Hru lze provozovat ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“ (kredit). Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení spuštěna po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci. Následně automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku) bude výhra převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví nápis „Game over“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	SCATTER	PLOVÁK	BEDNA NA RYBÁŘSKÉ NÁČINÍ	BARBEQUE/DRINKY	RYBA	Eso/Král/Královna/Kluk/10
2		5				
3	50	50	30	20	10	5
4	100	200	150	100	50	25
5	250	2 000	1 000	500	200	100

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Scatter pays shown here have been pre-multiplied by the number of lines played times the current bet multiplier.

SCATTER	ANY
5 - 250	5 - 250
4 - 100	4 - 100
3 - 50	3 - 50

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Symbol	5	4	3	2
Orange and white ball	2000	200	50	5
ANY COMBINATION OF Nemo	200	50	10	
Red hot pot	500	100	20	
Box of beer	500	100	20	
Box of fish	1000	150	30	

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Symbol	5	4	3
A	100	25	5
K	100	25	5
O	100	25	5
J	100	25	5
10	100	25	5

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

## Pravidla hry:

- V rámci vedlejší sázky se použijí různé válce. Válce se určí na začátku každé základní hry.
- Pokud hráč nehraje vedlejší sázku, hra se hraje na 10 liniích za 10 kreditů krát násobitel sázky. Pokud hráč hraje vedlejší sázku, hra se hraje na 10 liniích za 15 kreditů krát násobitel sázky.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- Na každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- U každé kombinace symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry scatter se násobí počtem hraných linií krát násobitel sázky. Výhry na různých hraných liniích se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami na liniích.
- Pro změnu rychlosti otáčení válců stiskněte tlačítko TURBO. Toto tlačítko nemusí být k dispozici. Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:****Symbol Fisherman (základní hra)**

V kombinaci na výherní linii se symbol Fisherman (rybář) přemění na DIVOKÝ symbol pro účely hodnocení výhry na linii. Tento symbol se objeví pouze tehdy, když hráč nehraje vedlejší sázku, a objeví se pouze během základní hry. DIVOKÝ symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter.

**Fisherman-Collector (základní hra při aktivní vedlejší sázce / volné hry)**

V kombinaci na výherní linii se symbol Fisherman Collector přemění na DIVOKÝ symbol pro účely hodnocení výhry na linii. Během základní hry se objeví pouze tehdy, když hráč hraje vedlejší sázku. Shromáždí všechny hodnoty kreditů u symbolů ryby na obrazovce. DIVOKÝ symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter.

**Prvky:****Prvek „Side Bet“**

Pokud hráč aktivuje prvek Side Bet (vedlejší sázka), je níže popsaný prvek Catch (úlovek) k dispozici i během základní hry. Pro aktivaci/deaktivaci tohoto prvku se hráč dotkne příslušného tlačítka na obrazovce. Aktivace prvku vedlejší sázka přijde hráče na základní sázku +50 %.

**Prvek „Catch“**

Jak ve volných hrách, tak při základní hře za dodatečnou vedlejší sázku, jakýkoliv symbol rybáře, který se objeví na válcích, shromáždí všechny hodnoty kreditů viditelné u symbolů ryby na obrazovce. (v příkladu níže je to 50 kreditů)

**„Volné hry“**

Tři nebo více symbolů scatter v jakékoliv pozici na válcích udělí bonus volných her. Každý symbol rybáře v jakékoliv pozici na válcích během volných her udělí hráči jednu volnou hru navíc. Tři nebo více symbolů scatter v jakékoliv pozici na válcích udělí hráči volné hry navíc.

SCATTER	ANY	
	5 -	20 free games
	4 -	15 free games
	3 -	10 free games

**„Násobitel ve volných hrách“**

Prvek násobitel může být náhodně udělen po otočení válce v kterékoliv volné hře, kde se na válcích objeví 1 nebo více symbolů ryby a na válcích se neobjeví žádné symboly rybářů. Na začátku volných her začíná ukazatel na počítadle násobitelů v prázdné části počítadla. Pokud je hráči udělen prvek násobitel, tak se po vyhodnocení výher na liniích násobitel navýší na vyšší hodnotu. K dispozici jsou násobitele 2x, 3x, 4x a 5x. Během každé následující volné hry se všechny výhry na liniích a všechny výhry v rámci prvku „Catch“ (úlovek) vynásobí aktuální hodnotou násobitele indikovanou ukazatelem na počítadle násobitelů. Maximální hodnota násobitele je 5x.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo

„spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

## STACK ATTACK

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV056245	AVV056246
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVON	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	POMERANČ	CITRON	TŘEŠNĚ
3	100	50	30	30	20	20	10	10
4	400	150	100	60	40	40	20	20
5	2000	500	200	150	125	100	75	50



## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	STACK ATTACK FEATURE	PAYS	RULES																								
<p><b>7</b></p> <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>2000</td></tr> <tr><td>4-</td><td>400</td></tr> <tr><td>3-</td><td>100</td></tr> </table>	5-	2000	4-	400	3-	100	<p><b>STACK ATTACK</b></p>	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>500</td></tr> <tr><td>4-</td><td>150</td></tr> <tr><td>3-</td><td>50</td></tr> </table> 	5-	500	4-	150	3-	50													
5-	2000																										
4-	400																										
3-	100																										
5-	500																										
4-	150																										
3-	50																										
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>200</td></tr> <tr><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td>3-</td><td>30</td></tr> </table>	5-	200	4-	100	3-	30	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>150</td></tr> <tr><td>4-</td><td>60</td></tr> <tr><td>3-</td><td>30</td></tr> </table> 	5-	150	4-	60	3-	30														
5-	200																										
4-	100																										
3-	30																										
5-	150																										
4-	60																										
3-	30																										
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>125</td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	5-	125	4-	40	3-	20	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>75</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	75	4-	20	3-	10	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>50</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> 	5-	50	4-	20	3-	10	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td></tr> </table> 	5-	100	4-	40	3-	20
5-	125																										
4-	40																										
3-	20																										
5-	75																										
4-	20																										
3-	10																										
5-	50																										
4-	20																										
3-	10																										
5-	100																										
4-	40																										
3-	20																										
<p>Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.</p>																											
<p><b>RETURN TO GAME</b></p>																											

## Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

## Další symboly na válcích:



## DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích 1–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Frame“ (zlatého rámu).



## SYMBOL ZLATÉHO RÁMU

Symbol „Golden Frame“ (zlatý rám) se může objevit jen na 2.–5. válci. Pokud se objeví v plném rozlišení (zakrývá všechny tři pozice na válci), je válec nebo válce pokryté symbolem synchronizován s 1. válcem během příštího placeného otočení (stejná kombinace sázka/měna).

**Prvky:****Prvek „Stack Attack“**

Po otočení válců v jakékoliv hře symbol „Golden Frame“ (zlatý rám), který se objeví přes všechny pozice symbolů na jednom nebo více válcích, spustí prvek „Stack Attack“. (Zlatý rám se nemůže objevit na 1. válci.)

Pokud se spustí prvek „Stack Attack“, skončí během příští hry hrané se stejnou možností sázky všechny válce, které měly v předchozí hře symbol zlatého rámu, se stejným symbolem jako 1. válec. Prvek „Stack Attack“ se v rámci prvku „Stack Attack“ nemůže spustit ještě jednou.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## STAR RUSH

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 180,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV053681	AVV053682
Výherní podíl	94,94 %	95,90 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Hruška	Meloun	Švestka	Hrozny, Pomeráč	Citrón, třešně
3	50	30	20	20	10	5
4	200	100	60	40	20	10
5	1000	250	150	100	60	40

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	PAYS	RULES																											
<b>SCATTER</b> appears on reels 1, 3, and 5 only.																														
<table border="1"> <tr><td>7</td><td>5-</td><td>1000</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>200</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>50</td></tr> </table>	7	5-	1000		4-	200		3-	50	<table border="1"> <tr><td>Apple</td><td>5-</td><td>250</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>30</td></tr> </table>	Apple	5-	250		4-	100		3-	30	<table border="1"> <tr><td>Watermelon</td><td>5-</td><td>150</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>60</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	Watermelon	5-	150		4-	60		3-	20	
7	5-	1000																												
	4-	200																												
	3-	50																												
Apple	5-	250																												
	4-	100																												
	3-	30																												
Watermelon	5-	150																												
	4-	60																												
	3-	20																												
<table border="1"> <tr><td>Purple Plum</td><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	Purple Plum	5-	100		4-	40		3-	20	<table border="1"> <tr><td>Orange</td><td>5-</td><td>60</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>	Orange	5-	60		4-	20		3-	10	<table border="1"> <tr><td>Lemon</td><td>5-</td><td>40</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>10</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>5</td></tr> </table>	Lemon	5-	40		4-	10		3-	5	
Purple Plum	5-	100																												
	4-	40																												
	3-	20																												
Orange	5-	60																												
	4-	20																												
	3-	10																												
Lemon	5-	40																												
	4-	10																												
	3-	5																												
RETURN TO GAME																														

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild Stars“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Wild Stars“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Wild Stars“.

#### Další symboly na válcích:

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly. (dostupné pouze během bonusové fáze „Wild Stars“.)

Bonusová fáze hry „Wild Stars“



Pokud po otočení dojde k zobrazení 3 symbolů „Wild Stars“ a to v pozici na prvním, třetím a pátém válci bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno jedno volné otočení válců bez vložení sázky do hry.

Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců mohou být všechny symboly nahrazeny symbolem „Wild“ a to v počtu od 4 až do 15 symbolů v jedné hře a následně dojde k vyhodnocení výher všech linií. Ve fázi volného otočení není možné znovu získat symboly „Wild Stars“.

Pro výpočet výhry v rámci volného otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## TEMPLE OF FIRE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	60 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047409	AVV047410
Výherní podíl	94,10 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

<i>počet shodných symbolů ve výherní linii</i>	Dívka	Chrám („Temple“)	Jaguar Had Orel Vlk Opice	Maska Náhrdelník Náramek Náušnice Prsten
3	30	20	10	5
4	100	50	30	15
5	300	150	100	50



## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

## Ostatní symboly na válci



Symbol chrámu („Temple“) se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5



Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu chrám ("Temple").



Logo symbol



Symbol "Dívka" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu chrám "Temple".



Symbol „Dívka“, úplná postava

Po otočení válců nebo následném bonusu jakékoli hry se symbol dívka (v jakékoli poloze na válcích) rozšiřuje směrem dolů a přeměňuje se na symbol dívka celé tělo. Symboly logo, které vertikálně a horizontálně přiléhají k symbolu dívka (celé tělo) se vznítí a přemění na symbol WILD. Jakýkoli symbol LOGO ve svislém nebo vodorovném směru přiléhající k zapálenému symbolu se také zapaluje a přemění na symbol WILD. Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací.

## Volné hry

Tři symboly chrámu v jakékoli pozici na válci spouští volné hry. Hráč vybere jednu z následujících možností. 12 volných her s multiplikátorem 1x, 6 her zdarma s multiplikátorem 2x nebo 4 volnými hrami s multiplikátorem 3x. Vyhraje vybraný počet volných her s příslušným multiplikátorem. Během volných her tři symboly chrámu v jakékoli pozici na válcích odmění hráče dalšími volnými hrami. Počet dalších bezplatných her a odpovídající multiplikátor se rovná výběru provedenému během prvního spuštění hry zdarma. Volné hry se hrají na stejných liniích a se stejným multiplikátorem jako spouštěcí hra. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Výhry volných her se násobí násobitelem, který odpovídá počátečnímu výběru. Během každé volné hry se objeví ohnivý rám kolem jednoho náhodného válce. Po otočení válce se tento válec transformuje na symbol "Dívka (celé tělo)". Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací. Pokud je symbol Chrám („Temple“) součástí vítězné kombinace, je přeměněn na symbol "Dívka (celé tělo)", kromě výher, které jsou výsledkem transformace, se udělují volné hry. Pokud je počet vyhraných volných her větší než 600 další volné hry se už nevyhrávají. Volné hry končí, pokud nezůstává žádná volná hra. Při volných hrách se používají všechny válce.



### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052450	AVV052451
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SOPKA (SCATTER)	ČERVENÁ 7	MODRÁ 7	ZVON/ MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA/ POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ
3	40	10	10	10	5	5	5
4	300	50	30	25	20	15	10
5	2000	250	200	100	75	50	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
SCATTER		BASE GAME PAYS		
 ANY 5 - 2000 ANY 4 - 300 ANY 3 - 40	 5 - 250 4 - 50 3 - 10	 5 - 200 4 - 30 3 - 10	 5 - 100 4 - 25 3 - 10	 5 - 100 4 - 25 3 - 10
 5 - 75 4 - 20 3 - 5	 5 - 50 4 - 15 3 - 5	 5 - 50 4 - 15 3 - 5	 5 - 40 4 - 10 3 - 5	 5 - 40 4 - 10 3 - 5
				

#### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Bonusové výhry se sčítají s výhrami v řadách.
- Zobrazí se všechny výhry na základě aktuální sázky.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:

#### DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol se během základní hry může objevit v jakékoliv poloze na válcích 2–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)) a „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)



### ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.

### SYMBOL KULOVÉHO BLESKU (SCATTER)



Symbol „Fireball (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se během základní hry šest nebo více těchto symbolů objeví v jakékoliv pozici na válcích (nebo také jeden symbol Mega během bezplatných her), dostane hráč prvek Cash Eruption.

### Prvky:

#### Prvek „Expanding Wild“

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

#### Prvek „Free Games“ (bezplatných her)

3 nebo více symbolů „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 6 bezplatných her. Bezplatné hry se hrají na 3 válcích s velkým mega válcem, který pokrývá válce 2–4 ze základní hry. Z mega válce lze vyhrát prvek „Cash Eruption“.

Symbol mega (mega válec) může zobrazovat všechny dostupné symboly včetně symbolu „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)) a symbol „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)). Bezplatné hry mohou znovu aktivovat další 3 otočení pokaždé, když se v rámci mega symbolu objeví symbol „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)). Maximální počet opětovných spuštění je 3 (15 bezplatných her).

#### Prvek „Cash Eruption“

6 nebo více symbolů „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů kulového blesku, počítadlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly kulového blesku nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly kulového blesku.

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo jackpotu sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fireball“ (kulového blesku), hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad).

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 800 (denominace 0,01)	25 EUR	100 EUR	500 EUR	5 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 800 (denominace 0,02)	50 EUR	200 EUR	1 000 EUR	10 000 EUR

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## THUNDER FRUITS

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	6,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	30 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052719	AVV052720
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Meloun	Švestka	Hrozny	Citron	Třešně
2	10					
3	100	50	20	10	5	5
4	250	150	80	40	20	20
5	2000	400	200	150	100	50

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**



HIGHLIGHTS		BONUS GAME FEATURES		PAYS		RULES	
<b>7</b>	5-	2000		5-	150		
	4-	250		4-	40		
	3-	100		3-	10		
	2-	10					
	5-	400		5-	100		
	4-	150		4-	20		
	3-	50		3-	5		
	5-	200		5-	50		
	4-	80		4-	20		
	3-	20		3-	5		

[RETURN TO GAME](#)

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce. Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.



Další symbol na válcích:

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly.

Funkce „Lock ‘n Spin Feature“:

Funkce „Lock ‘n Spin Feature“ se vyskytuje náhodně při jakémkoliv otočení válců. Během otáčení válců jakékoli hry, se buď první 3, první 4, nebo všech 5 válců, počínaje válcem zcela vlevo uzamkne. Tyto uzamčené válce se poté dotočí společně a zároveň zobrazí stejné symboly jako válec 1. Během točení „Lock ‘n Spin feature“ se používají všechny symboly na válcích.

Funkce „Lock ‘n „Spin“ a „Lightning Spin“ se nemohou vyskytovat ve stejné hře.

Symbol „Boží blesk“





#### Funkce „Lightning Spin“:

Pokud po otočení dojde symbol „Boží blesk“ na všech pozicích na válci 3 bude spouštěna funkce „Lightning Spin“ a přiznány 1 nebo 2 volné otočení válců v následující hře bez vložení sázky do hry. Během otáčení válců první hry „Lightning Spin Feature“ se všechny pozice na válcích 2 a 4 transformují na divoké „Wild“ symboly. Pokud není dosaženo žádného vítězství, následuje druhá volné otočení válců. Během druhého otočení válců „Lightning Spin Feature“, se všechny pozice na válcích 1, 3 a 5 transformují do divokých „Wild“ symbolů a dojde k vyhodnocení výher všech linií. Funkce Lightning Spin končí, jakmile je dosaženo vítězství. Během funkce „Lightning Spin“ se pro výpočet výhry v rámci volných otočení použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Funkce „Lock'n Spin“ a „Lightning Spin“ se nemohou vyskytovat ve stejné hře.

#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změni hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## TRIPLE HEIST

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV060650	AVV060651	AVV060652
Výherní podíl	94,00 %	94,93 %	95,91 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Zlatá koruna	Stříbrná koruna	Truhla	Zlaté cihly / Pytel na peníze	Bankovky/ Zlaté mince	Stříbrné mince/ Bronzové mince
3	40	30	25	20	10	5
4	100	50	40	30	20	15
5	1000	500	250	100	50	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	HEIST FEATURE	BASE GAME PAYS	BUY A BONUS	RULES	
 5- 1000 4- 100 3- 40	<b>WILD</b>  is wild and substitutes for all symbols except  and appears on reels 2, 3, and 4 only.	 5- 500 4- 50 3- 30			
 5- 250 4- 40 3- 25		 5- 100 4- 30 3- 20			
 5- 100 4- 30 3- 20		 5- 50 4- 20 3- 10	 5- 50 4- 20 3- 10		
 5- 40 4- 15 3- 5		<p>Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.</p>	 5- 40 4- 15 3- 5		
<b>RETURN TO GAME</b>					

#### Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky. Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

#### Další symboly na válcích:



##### WILD

Symbol „Wild“ nahrazuje každý symbol kromě scatter symbolu „Vault“. Symbol Wild se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.



##### VAULT SCATTER

3+ symboly „Vault“ Scatter spustí prvek „Heist“.

**Prvky:****Prvek „Heist“**

Tři nebo více symbolů „Vault“ v jakékoliv pozici na válcích spustí prvek Heist. Na začátku prvku musí hráč otevřít trezor, aby se objevil první symbol, se kterým se prvek bude hrát. Počet dostupných symbolů (z nichž jeden symbol bude vybrán náhodně) na začátku prvku je dán počtem symbolů scatter spouštějících prvek:

- 3 spouštějící symboly „Vault“: všech 9 symbolů
- 4 spouštějící symboly „Vault“: 6 nejvyšších symbolů
- 5 spouštějících symbolů „Vault“: 3 nejvyšší symboly

Jakmile byl vybrán první symbol, všechny ostatní symboly s nižší hodnotou, než má zvolený symbol, se ze hry vyloučí. Nyní hráč vidí počítadlo 3 opětovných otočení a bude hrát prvek „Heist“. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Pokaždé, když se na obrazovce zamkne nový symbol, počítadlo opětovných otočení se resetuje na 3 otočení. Pokud se na válcích objeví symbol „Vault“, určí se nový symbol (který se předtím nezamkl) a všechny stávající symboly na válcích se přemění na tento nově určený symbol. Prvek skončí, když se na počítadle opětovných otočení objeví 0 (v tomto případě se počet shromážděných symbolů na válcích použije pro stanovení výhry na základě tabulky výplaty bonusu výše) nebo když se všechny pozice na válcích zaplní symboly. Pokud jsou všechny pozice zaplněny symboly (celá obrazovka), hráč si musí vybrat jeden ze tří symbolů „Vault“, které se objeví na obrazovce a které mohou obsahovat následující kroky:

- COLLECT: hráč dostane vyplacenou cenu z tabulky výplat prvku pro symbol, který je právě ve hře.
- UPGRADE: dojde ke garantovanému upgradu na lépe placený symbol.
- JACKPOT: dojde ke garantovanému upgradu na nejlépe placený symbol (Golden Crown).

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 315,00 EUR	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050889	AVV050890
Výherní podíl	95,00%	96,00%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tři 7	Modrá 7	Bílá 7	Tři bary	Dva bary	Bar
3	40	30	25	20	15	10
4	80	50	40	30	20	15
5	200	100	70	50	35	25

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

HIGHLIGHTS		STRIKE BONUS		PAYS		RULES		
	5 4 3	200 80 40		5 4 3	100 50 30		5 4 3	70 40 25
	5 4 3	50 30 20		5 4 3	35 20 15		5 4 3	25 15 10
								

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly a více spouští „Strike Bonus“.

#### Další symboly na válcích:

##### Bonusová fáze hry „Strike Bonus“



Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru.

Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

#### Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x

4 symboly „Bonus“ 4x až 1 000x

3 symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplikátorem odpovídajícím aktuálně dosažené pozici, získáte výsledek a bonusová hra končí.

Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.

Během bonusové hry se používají různé válce. Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

#### Bonusová hra – řada násobitelů:





### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	9 kreditů	
Maximální sázka na jednu hru	9,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	9 360,00 EUR	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050882	AVV050883
Výherní podíl	95,00%	96,00%

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 9 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tři 7	Modrá 7	Bílá 7	Tři bary	Dva bary	Bar
3	36	18	12	9	6	3
4	72	36	24	18	12	9
5	180	90	45	36	27	18

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

HIGHLIGHTS		STRIKE BONUS		PAYS		RULES		
	5 4 3	180 72 36		5 4 3	90 36 18		5 4 3	45 24 12
	5 4 3	36 18 9		5 4 3	27 12 6		5 4 3	18 9 3
←		RETURN TO GAME		→				

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly a více spouští „Strike Bonus“.

#### Další symboly na válcích:

#### Bonusová fáze hry „Strike Bonus“



Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru.

Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

#### Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x

4 symboly „Bonus“ 4x až 1 000x

3 symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplikátorem odpovídajícím aktuálně dosažené pozici, získáte výsledek a bonusová hra končí.

Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.  
Během bonusové hry se používají různé válce. Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

#### Bonusová hra – řada násobitelů:



#### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změni hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052769	AVV052770
Výherní podíl	94,97 %	95,97 %

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 6 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

**Tabulka bodového ohodnocení:**

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zeus	Pegas, býk, beran, sova	Hrozny, helma, pilíř, harfa
3	80	40	20
4	150	100	40
5	300	200	80
6	800	400	150

## Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS			
	6 800 5 300 4 150 3 80	 and 	are WILD and substitute for all symbols except 
	6 400 5 200 4 100 3 40		6 400 5 200 4 100 3 40
	6 400 5 200 4 100 3 40		6 400 5 200 4 100 3 40
	6 150 5 80 4 40 3 20		6 150 5 80 4 40 3 20
	6 150 5 80 4 40 3 20		6 150 5 80 4 40 3 20

RETURN TO GAME HIGHLIGHTS BONUS GAME FEATURES WILD FEATURE PAYS RULES 4/10

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“ a symbolu „Flash Wild“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Bonus“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Flash Wild“ – divoký symbol



Jedná se o tzv. divoký symbol, který se objevuje v jakékoliv poloze na všech válcích. Pokud v zobrazení přistanou 2 nebo více symbolů „Flash Wild“, vytvoří mezi nimi největší možný obdélník a všechny symboly v tomto obdélníku se transformují na symboly „Flash Wild“. Všechny symboly „Zeus“ v divokém obdélníku se stávají symboly „X2“. Symbol „X2“ nahrazuje výhru v řadě vynásobením výplatního poměru výherní kombinace dvakrát. Divoké multiplikátory se sčítají v případě více symbolů „X2“ v kombinaci vyhrávajících linií. Výhry linií se vyhodnotí po dokončení všech transformací. Funkce

”



Flash Wild“ nemůže být aktivována v jedné hře spolu s funkcí „Bonus“ hry

zdarma. Bonusová fáze hry symbol „Bonus“ - získání volných otočení



Pokud po otočení dojde kdekoliv na válcích k zobrazení 3 nebo více symbolů „Bonus“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 50 volných otočení v případě dosažení 6 symbolů „bonus“ nebo v případě dosažení 5 symbolů „bonus“ 30 volných zatočení nebo případě dosažení 4 symbolů „bonus“ 20 volných zatočení nebo případě dosažení 3 symbolů „bonus“ 10 volných zatočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje jako samostatná hra. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech a více shodných symbolů „Bonus“, hráč získá další bonus ve formě dalších volných otočení. Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců každé volné hry všechny se „Flash Wild“ symboly transformují do čtverce a dojde k vyhodnocení výher všech linií. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Bonus“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 250 včetně, není již možné získat další volná otočení.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## TWIN STRIKE CASH ERUPTION

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	20 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 3</b>
SW verze	AVV062823	AVV062824	AVV062825
Výherní podíl	94,13%	95,15%	96,11%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fáze hry je válcová hra s pěti válci, při níž se na monitoru zobrazují 3 symboly na každém válci. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše sázky se tato fáze hry manuálně zahájí stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku). Tuto fázi hry je rovněž možné zahájit automaticky prostřednictvím tlačítka „Auto Start“ (automatický start). Následně se pět opticky zobrazených válců začne otáčet a zvolená sázka se odečte z displeje „Credit“ (kredit). Pokud se válce zastaví a objeví se na nich jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek této části hry na obrazovce pod válci. Automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Take win“ (vybrat výhru) se pak výhra v měně hry převede v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „End of game“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	ZEUS	KŮŇ/BÝK	JELÉN/SOVA	BOBULE/PŘILBA	SLOUP/HARFA
3	40	20	10	6	4
4	80	40	20	16	10
5	200	80	40	30	20



**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

<b>PAYS</b>			
	5 - 80 4 - 40 3 - 20		5 - 80 4 - 40 3 - 20
	5 - 40 4 - 20 3 - 10		5 - 40 4 - 20 3 - 10
	5 - 30 4 - 16 3 - 6		5 - 30 4 - 16 3 - 6
	5 - 20 4 - 10 3 - 4		5 - 20 4 - 10 3 - 4
	5 - 200 4 - 80 3 - 40		

**Pravidla hry:**

- Hra se hraje na 10 liniích za 20 kreditů krát násobitel sázky. Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo. V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:****SYMBOL TEMPLE**

Šest nebo více symbolů „Temple“ (chrám) na jakékoliv pozici na válcích spustí bonus Cash Eruption. Symboly chrámu obsahují hodnotu v kreditech nebo jackpoty (mini, minor, major). Patnáct symbolů chrámu viditelných na válcích během bonusu Cash Eruption spustí grand jackpot.

**SYMBOL FLASH**

Dva nebo více symbolů „Flash“ (blesk) na válcích vytvoří největší možný obdélník mezi nimi. Tento obdélník se následně naplní symboly chrámu. Pokud je v obdélníku šest symbolů chrámu, spustí se bonus Cash Eruption.

**Prvky:****„Bonus Cash Eruption“**

Šest nebo více symbolů Temple (chrám) na jakékoliv pozici na válcích spustí bonus Cash Eruption. V rámci tohoto prvku hráč získává tři volné otočení válců. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů, počítadlo opět ukáže tři volné otočení. Každý symbol chrámu na válcích se objeví s hodnotou kreditů nebo s ikonou jackpotu (pokladu) mini, minor nebo major.

Symboly chrámu na válcích v základní hře spouštějící bonus se zamknou po dobu trvání bonusu Cash Eruption.

Po každém bonusovém otočení symbol chrámu nebo blesku, který se objeví na jednom nebo více odemčených válcích, resetuje počet zbývajících bonusových otočení na tři a všechny pozice obsahující symbol chrámu nebo blesku se po zbývajících dobu trvání bonusu zamknou.

Pokud se během bonusu Cash Eruption v jakékoliv pozici na válcích objeví 2 symboly blesku, vytvoří se mezi symboly blesku největší možný obdélník. Pokud jsou v okamžiku vzniku obdélníku v tomto obdélníku již přítomny symboly chrámu, je hodnotám kreditů/jackpotů v rámci tohoto obdélníku přidělen násobitel  $\times 2$ . Pokud je u těchto symbolů chrámu již přítomen násobitel v důsledku dřívějšího obdélníku, navýší se hodnota násobitele o 2. Hodnota násobitele se může zvýšit maximálně 3krát.

Když zbývá nula bonusových otočení nebo byl udělen GRAND jackpot (pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly "Temple" (chrám), hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad)), výhry se vyhodnotí. Pokud se u symbolu chrámu objeví násobitel s ikonou jackpotu, udělí se hodnota jackpotu několikrát podle toho, jaká je hodnota násobitele. Hráči se udělí součet hodnot kreditů pro symboly chrámu a hodnot jackpotů a bonus Cash Eruption skončí.

Hodnoty jackpotů jsou pevné (fixní) násobky sázky a zobrazují se během volných her na horní obrazovce.

**Hodnoty jackpotů:**

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,05)	25 EUR	100 EUR	500 EUR	5 000 EUR

Sázka (kredit) 250 – 400 (denominace 0,01)	25 EUR	100 EUR	400 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 250 – 400 (denominace 0,02)	50 EUR	200 EUR	800 EUR	4 000 EUR
Sázka (kredit) 250 – 400 (denominace 0,05)	125 EUR	500 EUR	2 000 EUR	10 000 EUR

### „Prvek Twin Strike“

Pokud se během základní hry objeví 2 nebo více symbolů blesku na jakékoliv pozici na válcích, spustí se prvek Twin Strike.

Pokud se spustí prvek Twin Strike, vytvoří se největší možný obdélník mezi symboly blesku, které ho spustily. Pokud jsou v obdélníku již přítomny symboly chrámu, vynásobí se hodnoty kreditů/jackpotů u těchto symbolů chrámu 2×.

Všechny pozice bez symbolů chrámu v obdélníku se přemění na symbol chrámu s hodnotou kreditů nebo jackpotu.

Po dokončení všech přeměn symbolů se hráči udělí součet hodnot kreditů u symbolů chrámu / hodnot jackpotů, pokud není spuštěn bonus Cash Eruption (spustí se, pokud je na válcích viditelných 6 nebo více symbolů chrámu).

### Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo

„spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



### Ukončení každé hry:

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

## WHEEL STRIKE

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	6,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059900	AVV058409	AVV058410
Výherní podíl	93,94 %	94,87 %	95,92 %

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztahované k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVON	BAR	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	POMERANČ	CITRON/TŘEŠEŇ
3	100	20	15	10	10	5	5	5
4	1000	100	50	30	25	20	15	10

5	5000	500	250	100	80	50	40	30
---	------	-----	-----	-----	----	----	----	----

**Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**



**Pravidla hry:**

- Hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Sousední symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Výhry v řadách z prvku Wheel se vyhodnotí pro celkový počet výherních symbolů, které se objeví v jakékoliv pozici ve vyplácené řadě.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra za kombinaci symbolů.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

**Další symboly na válcích:**



**SYMBOL „WHEEL STRIKE“ WILD**

Symbol „Wheel Strike“ Wild nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 3. válci. Symbol aktivuje prvek „Wheel“, když může vygenerovat vítěznou kombinaci.

**Prvky:****Prvek „Wheel“**

Jakmile je aktivován prvek „Wheel“ (pomocí divokého symbolu „Wheel Strike“), odemkne se kolo na pravé straně hry. Toto kolo ukazuje pole se symboly, které vygenerovaly vítěznou kombinaci v hlavní hře (které byly vygenerovány divokým symbolem „Wheel Strike“), nebo prázdná pole bez symbolu. Kolo se začne otáčet a vítězná oblast kola se zastaví buď na symbolu, nebo na prázdném poli. Pokud se zastaví na symbolu, tak se všechny symboly na hlavních válcích roztáhnou přes celý válec, na kterém jsou umístěny, a vygenerují vítězné kombinace, i když symboly nejsou umístěny na po sobě jdoucích válcích.

**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## WHERE'S THE BOOK

### Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	30 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18.500 EUR		
	<b>SW verze 1</b>	<b>SW verze 2</b>	<b>SW verze 3</b>
SW verze	AVV063538	AVV063539	AVV063540
Výherní podíl	94,04%	94,91%	95,95%

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

### Jedna technická hra:

První fáze hry je válcová hra s pěti válci, při níž se na monitoru zobrazují 3 symboly na každém válci. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše sázky se tato fáze hry manuálně zahájí stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (zopakovat sázku). Tuto fázi hry je rovněž možné zahájit automaticky prostřednictvím tlačítka „Auto Start“ (automatický start). Následně se 5 opticky zobrazených válců začne otáčet a zvolená sázka se odečte z displeje „Credit“ (kredit). Pokud se válce zastaví a objeví se na nich jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek této části hry na obrazovce pod válci. Automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Take win“ (vybrat výhru) se pak výhra v měně hry převede v poměru 1:1 na displej „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „End of game“ (konec hry).

### Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a která zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	PRŮZKUMNÍK	TRUHLA	MAPA	KOMPAS	KNIHA (SYMBOL SCATTER/DIVOKÝ)	ESO	KRÁL/KRÁLOVNA	KLUK/10
2	10	5	5	5				
3	100	30	20	10	20	5	5	5
4	1 000	150	100	50	100	25	20	15
5	5 000	750	500	250	1 000	100	75	50



Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



### Pravidla hry:

- Hra se hraje na 10 liniích za 10 kreditů krát násobitel sázky. Výhry na liniích se musí objevit na hraných liniích.
- Výherní symboly na liniích se musí objevit na sousedních válcích počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se uděluje pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných liniích se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami na liniích.
- Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

### Prvky:

#### Prvek „Volné hry“

Tři nebo více symbolů knihy v jakékoliv pozici na válcích spustí bonus volné hry. Na začátku každého bonusu volné hry si hráč musí zvolit postavu. Zvolená postava hráči udělí tři až deset mincí a jeden až devět symbolů, přičemž počet udělených mincí odpovídá počtu udělených volných her a udělené symboly se během volných her stanou speciálními rozšiřujícími symboly. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Volné hry se hrají na stejných liniích se stejným násobitelem sázky jako v případě základní hry, která je spustila. Tři nebo více symbolů knihy v jakékoliv pozici na válcích během volných her znovu spustí bonus volné hry a hráč si musí zvolit jinou postavu po odehrání poslední volné hry v rámci aktuální sady volných her.

Po každé volné hře, pokud se na jakékoli pozici na válci objeví speciální rozšiřující symbol, pak se všechny pozice symbolů na daném válci přemění na tento speciální symbol, je-li možná výherní kombinace. Výherní kombinace na rozdíl od základní hry nemusí být na po sobě jdoucích válcích zleva doprava. Výhry se vyhodnotí, jakmile jsou všechny přeměny symbolů dokončeny.

Každá sada volných her končí po odehrání všech přidělených volných her v dané sadě, bonus volné hry končí po odehrání všech přidělených sad volných her.

#### **Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo

„spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



#### **Ukončení každé hry:**

Hra skončí buď tehdy, nebylo-li dosaženo výhry (výhra je 0) nebo když se celkové skóre hry ve všech herních fázích objeví na obrazovce pod válci.

Poté se výsledek hry zobrazí 1:1 v měně hry na obrazovce „Credit“ (kredit) a na obrazovce se objeví „Game over“ (konec hry). V této chvíli je možné změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

## IGT - Mystery Jackpot Coins o' Luck

Jedná se o takzvaný „Jackpotový systém“, který lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k tomuto systému. Tento jackpotový systém je provozován v měně Euro (EUR, €) a nabízí 1 technickou hru:

### Mystery Jackpot Coins o' Luck

#### Přehled jackpotu:

<b>Nastavitelný procentuální příspěvek</b>	0,001% - 2%
<b>Počet úrovní jackpotu</b>	1 až 4
<b>Max. Win</b>	18 500 EUR

#### Základní popis:

Jackpotový systém IGT Mystery Jackpot Coins o' Luck je jackpotová hra, kterou lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k jackpotovému systému. Hru Mystery Jackpot Coins o' Luck nelze hrát samostatně. Jackpotový systém je tzv. „Mystery jackpot“ s mechanikou „Must-hit-by“, což znamená, že různé úrovně jackpotu lze vyhrát, aniž by bylo nutné používat konkrétní kombinaci symbolů v samotné přispívající hře. O výhře na všech úrovních rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel (RNG). „Must-hit-by“ znamená, že úrovně jackpotu mají maximální dosažitelnou hodnotu (kterou určuje provozovatel) a příslušné úrovně jackpotu lze vyhrát kdykoli, nejpozději však při dosažení nastavené maximální výše dané úrovně.

Jednotlivé úrovně jackpotu (provozovatel si může vybrat mezi 1–4 různými úrovněmi) mohou mít nastaveny požadavky na různé hodnoty minimální sázky, které stanoví provozovatel.

Všechny hry hrané na koncovém zařízení technické hry připojeném k jackpotovému systému přispívají do jackpotu (v jakékoli placené hře). Samotný jackpotový systém je nezávislý na připojených koncových zařízeních technické hry a k výhrám jackpotů může dojít i při nevyherních kombinacích her hraných na koncových zařízeních technické hry.

V souladu s odst. 52 zákona o hazardních hrách má Mystery Jackpot Coins o' Luck integrovanou funkci omezení výhry, což znamená, že pokud by kombinace výher technické hry na koncovém zařízení spouštějící výhru jackpotu a výše samotné výhry jackpotu přesáhly zákonný maximální limit (18 500 EUR), výhra jackpotu bude snížena tak, aby kombinovaná výhra z koncového zařízení technické hry spouštějící výhru jackpotu a samotná výhra jackpotu nepřesáhly tento zákonný limit.

## IGT - Mystery Jackpot Neon Treasures

Jedná se o takzvaný „Jackpotový systém“, který lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k tomuto systému. Tento jackpotový systém je provozován v měně Euro (EUR, €) a nabízí 1 technickou hru:

### Mystery Jackpot Neon Treasures

#### Přehled jackpotu:

<b>Nastavitelný procentuální příspěvek</b>	0,001% - 2%
<b>Počet úrovní jackpotu</b>	1 až 4
<b>Max. Win</b>	18 500 EUR

#### Základní popis:

Jackpotový systém IGT Mystery Jackpot Neon Treasures je jackpotová hra, kterou lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k jackpotovému systému. Hru Mystery Jackpot Neon Treasures nelze hrát samostatně. Jackpotový systém je tzv. „Mystery jackpot“ s mechanikou „Must-hit-by“, což znamená, že různé úrovně jackpotu lze vyhrát, aniž by bylo nutné používat konkrétní kombinaci symbolů v samotné přispívající hře. O výhře na všech úrovních rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel (RNG). „Must-hit-by“ znamená, že úrovně jackpotu mají maximální dosažitelnou hodnotu (kterou určuje provozovatel) a příslušné úrovně jackpotu lze vyhrát kdykoli, nejpozději však při dosažení nastavené maximální výše dané úrovně.

Jednotlivé úrovně jackpotu (provozovatel si může vybrat mezi 1–4 různými úrovněmi) mohou mít nastaveny požadavky na různé hodnoty minimální sázky, které stanoví provozovatel.

Všechny hry hrané na koncovém zařízení technické hry připojeném k jackpotovému systému přispívají do jackpotu (v jakékoli placené hře). Samotný jackpotový systém je nezávislý na připojených koncových zařízeních technické hry a k výhrám jackpotů může dojít i při nevýherních kombinacích her hraných na koncových zařízeních technické hry.

V souladu s odst. 52 zákona o hazardních hrách má Mystery Jackpot Neon Treasures integrovanou funkci omezení výhry, což znamená, že pokud by kombinace výher technické hry na koncovém zařízení spouštějící výhru jackpotu a výše samotné výhry jackpotu přesáhly zákonný maximální limit (18 500 EUR), výhra jackpotu bude snížena tak, aby kombinovaná výhra z koncového zařízení technické hry spouštějící výhru jackpotu a samotná výhra jackpotu nepřesáhly tento zákonný limit.

**Impera Line HD Edition 7 DEV**

je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly's World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n' Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Asian Fortunes DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 20 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 40 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blue Moon DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Hera DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Chance DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Sky DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cash Crown DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cold Spell DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.




## Faust DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Fruit Cubes DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruit Pots DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válci zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Glamour World DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Gleaming Doubles DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Vyšší symboly					
				Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Gleaming Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Globe Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umisťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Empire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Fortune DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Horus DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Okó Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočení žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-



Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Liberty Reels DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lilly's World DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Little Pharaoh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.




## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 27 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 81 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržných válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Secret of the Ankh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Sizzling Hot Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sky Roulette DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %

### Jedna hra technické hry:


První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSIM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Blast DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Triple Pots DEV


### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BILÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úroveň příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Ultra Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Upward DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**MAGIC GAMES IV DEV**

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.



## Aztec Treasure DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocan* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocan* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocan (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocan* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocan* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocan* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocan* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,08 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chip Runner DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	4.320 €
Minimální výherní podíl	95,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## King of Cards DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Píky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	12.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	4.800 €
Minimální výherní podíl	95,49 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM HD EDITION 2 DEV**

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	7	Gorilla DEV	13	River Queen DEV
2	Blasting Fruits DEV	8	Hold Your Horses DEV	14	Roaring Forties DEV
3	Blasting Wilds DEV	9	Magic 81 Lines DEV	15	Sizzling Gold DEV
4	Book of Ra Magic DEV	10	Magic Bull DEV	16	Sizzling Hot 100 DEV
5	Eye Of Queen Magic DEV	11	Magic Window DEV	17	Sizzling Hot 50 DEV
6	Fortune Fishing DEV	12	Mega Joker DEV	18	Sizzling Hot Classic DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

**Pro všechny hry platí:**

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Grand* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Book of Ra Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knih (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Eye of the Queen Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab*

→ *Sup* → *Anubis* → *Královna*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	175:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Fortune Fishing Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volně otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2.5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gorilla DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Gorilla Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Hold Your Horses Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.



Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,62 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Bull Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Window DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Window Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze River Queen Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	20:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	50:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

### Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,09 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se



vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



**MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 DEV**

Magic Games Premium HD Edition 5 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	16	Globe Roulette DEV	30	Roaring Forties DEV
2	Blasting Fruits DEV	17	Gorilla DEV	31	Roaring Wilds DEV
3	Blasting Wilds DEV	18	Hold Your Horses DEV	32	Sizzling 6 DEV
4	Book of Ra DEV	19	Hot Cherry DEV	33	Sizzling 6 deluxe DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	King Of Cards DEV	34	Sizzling Gold DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Lord of the Ocean DEV	35	Sizzling Hot DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	36	Sizzling Hot 100 DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Magic 81 Lines DEV	37	Sizzling Hot 50 DEV
9	Eye of the Queen DEV	24	Magic Bull DEV	38	Sizzling Hot Classic DEV
10	Eye of the Queen Magic DEV	25	Magic Window DEV	39	Supra Hot DEV
11	Faust DEV	26	Mega Joker DEV	40	The Money Game Deluxe DEV
12	Fortune Fishing DEV	27	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	41	Treasure Chests DEV
13	Fruit Runner DEV	28	Power Stars DEV	42	Ultra Star DEV
14	Fruits n' Royals DEV	29	River Queen DEV	43	Wheel Rider DEV
15	Galactic Cherry DEV				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knihy* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připisána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Eye of the Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Runner DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Galactic Cherry DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gorilla DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hot Cherry DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## King of Cards DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítkem „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Window DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot Classic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## The Money Game Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufr peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel Rider DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**NOVO LINE CZ2 DEV**

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.



## Cash Connection – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhra z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

- Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.
- Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostřední obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Empress Riches DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

#### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na střední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

#### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhra z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během kterého se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válci symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Voodoo Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítka	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**NOVO LINE DEV**

Novo Line DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady DEV
2	Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV
3	Cash Connection – Book of Ra DEV
4	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV
5	Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Cash Connection – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

- Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.
- Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.



Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild	Výše
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild	Výše
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě *Grand Jackpot* na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**Panther Roulette II Edition 7 DEV**

Panther Roulette II Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 49 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Mega Joker DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Golden Ark II DEV	38	Power Stars DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Empire DEV	39	Roaring Forties DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Fortune DEV	40	Secret of the Ankh DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Horus DEV	41	Sizzling 6 DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Hold Your Horses DEV	42	Sizzling Gems DEV
9	Burning Chance DEV	26	Liberty Reels DEV	43	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
10	Burning Sky DEV	27	Lilly's World DEV	44	Sizzling Hot Deluxe DEV
11	Cash Crown DEV	28	Little Pharaoh DEV	45	Snow Blast DEV
12	Cold Spell DEV	29	Lord of Fire DEV	46	Triple Pots DEV
13	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	30	Lord of the Ocean DEV	47	Ultra Gems DEV
14	Faust DEV	31	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	48	Upward DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Magic 27 DEV	49	Panther Roulette II (Single Zero) DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 81 DEV		
17	Fruits n' Royals DEV	34	Magic 243 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Rychlost vystřelení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystřelení, který se aktivuje tlačítkem „Start/Vezmi výhru“, je vybaven foukacím zařízením.


## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Asian Fortunes DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 20 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 40 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blue Moon DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda (scatter)* a *Modrá hvězda (scatter)*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda (scatter)* a *Modrá hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda (scatter)* a *Modrá hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda (scatter)* a *Modrá hvězda (scatter)* platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda (scatter)* či *Modrá hvězda (scatter)* se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Hera DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Burning Chance DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Sky DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cash Crown DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cold Spell DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.


## Faust DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Fruit Cubes DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruit Pots DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Glamour World DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Gleaming Doubles DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Gleaming Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Empire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Golden Fortune DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Golden Horus DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočení žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly									Hold Your Horses
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš		
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1	
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1	
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-	
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-	
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-	
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-	
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-	

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Liberty Reels DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lilly's World DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Little Pharaoh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 27 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 81 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Secret of the Ankh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Sizzling Hot Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Blast DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Triple Pots DEV


### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BILÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Ultra Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Upward DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Panther Roulette II (Single Zero) DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %

### Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu. Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystřelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystřelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystřelení kuličky, tak na okamžik vystřelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystřelení je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystřelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystřelena. Kulička je vystřelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.

Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel.

Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou umístěna dotyková políčka:

- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 0,10, 0,50, 1, 2, 5 A 10 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 0,10 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € a 10 € (pro hernu je mince 5 a 10 kreditů neaktivní)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka „**ZVOLIT POHLED**“ rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystřelení kuličky) nebo stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ (kulička je vystřelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ či „*Automatické opakování*“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV**

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

**EXTRA BET GAMES:**

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh's Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

**PLENTY SERIES**

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

**CLASSIC LINES:**

12	Pharaoh's Tomb DEV	17	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

**MULTI LINES:**

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

**POWER LINES:**

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

**FRUIT GAMES:**

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

**SPECIAL GAMES:**

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labuťěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter).



Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 extra gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## Pharaoh's Ring DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	24/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válkách. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lord of the Ocean 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu



obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Up Where We Belong DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %

### Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).

Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cuba Club DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne otáčet dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol CUBA (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem CUBA (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hidden Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otáček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sticky Frog DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.



Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.



Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Monkey DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1	3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 barvy žluté	10:1	3 x 7 různých barev	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild at Heart DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Spell DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %

### Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hry:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnec zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vílí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení

výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Changing Fate DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatečně otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spring Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změni na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změni na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změni na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Summer Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Autumn Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odhalí. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:



Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Winter Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stories of Infinity DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů *Zámek*. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol *Princezna* v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Freibier! DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Underwater Love DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.



**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Giant Panda DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Booming Flames deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne otáčet dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	6.000 €
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## African Simba DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Burol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

## SKV NXCS JACKPOT

Systém kumulované výhry (SKV) NXCS JACKPOT je zvláštní druh výhry – víceúrovňová kumulovaná výhra, kterou lze vyhrát na Koncových zařízeních technické hry provozované Provozovatelem. Koncová zařízení, která se neúčastní kumulované výhry SKV NXCS JACKPOT jsou jednoznačně označena nápisem NO JACKPOT. Obecně platí, na Koncové zařízení může být připsána pouze taková kumulovaná výhra, do které toto Koncové zařízení přispívá. V každém herním prostoru, kde je na centrální obrazovce (či obrazovkách) SKV NXCS JACKPOT zobrazen některý z druhů či hodnot kumulované výhry, do těchto typů či druhů SKV NXCS JACKPOT přispívají všechna Koncová zařízení umístěná v tomto herním prostoru s výjimkou Koncových zařízení označených nápisem NO JACKPOT. Kumulovaná výhra může být podle jejího rozsahu GLOBÁLNÍ, REGIONÁLNÍ nebo LOKÁLNÍ.

**GLOBÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA:** lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným ve všech herních prostorech Provozovatele.

**REGIONÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA:** lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným ve více herních prostorech stanovených Provozovatelem.

**LOKÁLNÍ KUMULOVANÁ VÝHRA:** lze do ní přispívat ze všech a lze ji připisovat všem Koncovým zařízením umístěným v konkrétním herním prostoru Provozovatele.

SKV NXCS JACKPOT je rozdělen na část CZK a část DEV. Do části CZK přispívají pouze Koncová zařízení, jejichž herní měnou je česká koruna a do části DEV přispívají pouze Koncová zařízení, jejichž herní měnou je euro. Rovněž platí, že z části CZK se výhry vyplácejí pouze ve prospěch Koncových zařízení, jejichž herní měnou je česká koruna a z části DEV se výhry vyplácejí pouze ve prospěch Koncových zařízení, jejichž herní měnou je euro.

Hraje-li Hráč na Koncovém zařízení Technickou hru typu RULETA (ať již elektronickou či elektromechanickou verzi), pak nepřispívá k žádnému druhu kumulované výhry a ani mu nemůže být kumulovaná výhra připsána.

SKV NXCS JACKPOT (část CZK i DEV) obecně nabízí více druhů kumulovaných výher, přičemž všechny se skládají ze startovací hodnoty (min 0,- Kč, resp. 0,- €) a z příspěvků od jednotlivých Koncových zařízení Technické hry:

- **BĚŽNÝ JACKPOT** – obecně platí, že do něj lze přispívat a z něj vyplácet bez ohledu na konkrétní časový úsek a herní prostor.
- **ČASOVÝ JACKPOT** = časově omezený Jackpot – lze do něj přispívat a lze z něj vyplácet pouze během Provozovatelem stanoveného a předem oznámeného časového úseku. Provozovatel rovněž může stanovit jeden či více herních prostorů, které se budou tohoto druhu Jackpotu účastnit. (Např. každý pátek od 20:00 do 22:00, Kasino XXX, Kasino YYY, Kasino ZZZ).
- **PERIODICKÝ JACKPOT** – lze do něj přispívat a lze z něj vyplácet pouze během Provozovatelem stanovených a předem oznámených časových úsecích, které se pravidelně opakují. Provozovatel rovněž může stanovit jeden či více herních prostorů, které se budou tohoto druhu kumulované výhry účastnit. (Např. každý pátek, sobotu a neděli vždy od 20.00 do 22.00, Kasino XXX, Kasino YYY, Kasino ZZZ; každý pátek, sobotu a neděli vždy od 22.00 do 24.00, Kasino AAA, Kasino BBB, Kasino CCC; nebo např. od pátku 18:00 do neděle 22:00, Kasino DDD; atd.).

Žádný z těchto druhů kumulované výhry nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- Kč (resp. 18.500,- €), a to ani v součtu s výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. Jackpotová výhra se na Koncové zařízení připisuje bezprostředně po připsání výhry.

### BĚŽNÝ JACKPOT

Kumulovaná výhra BĚŽNÝ JACKPOT je složena celkem ze sedmi hodnot (od nejvyšší: GRAND, R-MAXI, MAXI, R-MIDI, MIDI, R-MINI a MINI). Hodnota GRAND je GLOBÁLNÍ a přispívají do ní všechna Koncová zařízení umístěná ve všech herních prostorech provozovatele. Hodnoty R-MAXI, R-MIDI a R-MINI jsou REGIONÁLNÍ a přispívají do nich Koncová zařízení umístěná v Provozovatelem stanovených herních prostorech. Hodnoty MAXI, MIDI a MINI jsou LOKÁLNÍ a přispívají do nich Koncová zařízení umístěná vždy v příslušném Herním prostoru.

Jednotlivé hodnoty kumulované výhry BĚŽNÉHO JACKPOTU se skládají ze startovací hodnoty a z příspěvku ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech uplatněných sázek ze všech Koncových zařízení provozovaných Provozovatelem a přispívajících do příslušné hodnoty Jackpotu.

Hodnota kumulované výhry BĚŽNÝ JACKPOT se tvoří tak, že 70 až 100 % příspěvku se přičte k v určitém poměru k jednotlivým hodnotám (GRAND, MAXI, MIDI, MINI) a 0 až 30 % z příspěvku se pak přičte ke skrytým hodnotám, které se po vyplacení příslušné hodnoty BĚŽNÉHO JACKPOTU stávají spolu se startovací hodnotou základní hodnotou příslušné hodnoty kumulované výhry.

Hráč může dosáhnout kterékoli z výše uvedených hodnot kumulované výhry pouze tehdy, když v daném okamžiku hraje na některém Koncovém zařízení technické hry provozované Provozovatelem. Hráč může v jednom okamžiku dosáhnout výhry nejvýše jedné z výše uvedených hodnot kumulované výhry. Provozovatel může stanovit, při jaké minimální hodnotě sázky do jedné hry Technické hry může Hráč dosáhnout příslušné hodnoty kumulované výhry. Tyto hodnoty minimální sázky pro každou hodnotu kumulované sázky musí Provozovatel zveřejnit na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry ve všech herních střediscích Provozovatele, kde je aktivní BĚŽNÝ JACKPOT.

Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro BĚŽNÝ JACKPOT je pro hodnotu kumulované výhry GRAND 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro BĚŽNÝ JACKPOT je pro hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI vyplácené v kasinu 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče a pro hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI vyplácené v herně 50.000,- Kč (případně 1.850 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. O získání této výhry ve prospěch hráče hrajícího na Koncovém zařízení provozovaném Provozovatelem rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel).

Na obrazovce Koncového zařízení, na kterém bylo dosaženo kumulované výhry, se zobrazí nápis JACKPOT nebo BONUS (podle typu Koncového zařízení) a velikost dosažené kumulované výhry. Jedná-li se o hodnotu kumulované výhry GRAND, je zároveň informace o velikosti dosažené kumulované výhry, o herním středisku, kde bylo kumulované výhry dosaženo a o čísle Koncového zařízení, na kterém bylo kumulované výhry dosaženo zobrazena na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry ve všech herních střediscích provozovaných Provozovatelem. Jedná-li se o hodnoty kumulované výhry MAXI, MIDI a MINI, je zároveň informace o velikosti dosažené kumulované výhry a o čísle Koncového zařízení, na kterém bylo kumulované výhry dosaženo zobrazena na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry v herním středisku Provozovatele, kde bylo příslušné hodnoty kumulované výhry dosaženo.

Kumulovanou výhru BĚŽNÝ JACKPOT lze na příslušném Koncovém zařízení získat pouze PO ukončení předchozí hry Technické hry (tj. PO připsání všech případných výher z této hry Technické hry) a PŘED zahájením následující hry Technické hry (tj. PŘED stisknutím tlačítka START pro zahájení následující hry Technické hry). Kumulovanou výhru získává ten hráč, který v daném časovém okamžiku hrál na Koncovém zařízení, které je signalizováno dle předchozího bodu. Kumulovaná výhra se poté připiše na speciální elektronické počítadlo systému kumulované výhry, které nesmí být nulováno. Dále dle je kumulovaná výhra připsána na kredit Koncového zařízení, jemuž byla připsána a na Uživatelské konto Hráče, který na příslušném Koncovém zařízení v okamžiku připsání kumulované výhry hrál.

## ČASOVÝ JACKPOT

ČASOVÝ JACKPOT obsahuje pouze jednu hodnotu a je aktivní pouze během časového úseku a v herním prostoru či v herních prostorech zvolených Provozovatelem. ČASOVÝ JACKPOT může být aktivní ve více herních prostorech, avšak vždy nezávisle navzájem. Zvolený časový úsek je ve zvolených herních prostorech Provozovatelem včas hráčům oznámen.

Hodnota ČASOVÉHO JACKPOTU se skládá ze startovací hodnoty a z příspěvku ve výši od 0 % do maximálně 2 % ze všech uplatněných sázek ze všech Koncových zařízení provozovaných Provozovatelem v daném herním prostoru. Do ČASOVÉHO JACKPOTU přispívají pouze Koncová zařízení umístěná v daném herním prostoru.

ČASOVÝ JACKPOT musí být během zvoleného a oznámeného časového úseku vyplacen za předpokladu, že se v daném okamžiku hraje na nejméně třech Koncových zařízeních Technické hry v daném herním prostoru. Provozovatel může stanovit, při jaké minimální hodnotě sázky do jedné hry Technické hry může Hráč dosáhnout ČASOVÉHO JACKPOTU. Tuto hodnotu minimální sázky musí Provozovatel zveřejnit na centrální obrazovce (či obrazovkách) systému kumulované výhry v herním středisku Provozovatele, kde je aktivní ČASOVÝ JACKPOT. Hodnota kumulované výhry ČASOVÝ JACKPOT může mít různé názvy – v závislosti na marketingové příležitosti, avšak vždy musí být Hráč informován i o časovém úseku, kdy lze tuto hodnotu kumulované výhry získat, o velikosti minimální sázky do jedné hry Technické hry, při níž může Hráč této kumulované výhry dosáhnout a o minimálním počtu aktivních Koncových zařízení, který zajistí aktivitu ČASOVÉHO JACKPOTU v daném herním prostoru.

Kumulovanou výhru ČASOVÝ JACKPOT lze na příslušném Koncovém zařízení získat pouze PO ukončení předchozí hry Technické hry (tj. PO připsání všech případných výher z této hry Technické hry) a PŘED zahájením následující hry Technické hry (tj. PŘED stisknutím tlačítka START pro zahájení následující hry Technické hry). Kumulovanou výhru získává ten hráč, který v daném časovém okamžiku hrál na Koncovém zařízení, které je signalizováno dle předchozího bodu. Kumulovaná výhra se poté připsá na speciální elektronické počítadlo systému kumulované výhry, které nesmí být nulováno. Dále dle je kumulovaná výhra připsána na kredit Koncového zařízení, jemuž byla připsána a na Uživatelské konto Hráče, který na příslušném Koncovém zařízení v okamžiku připsání kumulované výhry hrál.

Nejvyšší možná dosažitelná výhra pro ČASOVÝ JACKPOT vyplácený v kasinu je 500.000,- Kč (případně 18.500 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče a nejvyšší možná dosažitelná výhra pro ČASOVÝ JACKPOT vyplácený v herně je 50.000,- Kč (případně 1.850 €) v jednom okamžiku pro jednoho hráče. O získání této výhry ve prospěch hráče hrajícího na Koncovém zařízení provozovaném Provozovatelem rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel).

#### PERIODICKÝ JACKPOT

Pro PERIODICKÝ JACKPOT platí stejná pravidla, jako pro BĚŽNÝ JACKPOT, pouze s tím rozdílem, že je aktivní pouze v určitých, předem ohlášených časových úsecích.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT

Velmi specifickým druhem Kumulované výhry je PROGRESIVNÍ JACKPOT. PROGRESIVNÍ JACKPOT je provozován v rámci skupiny her, součástí jejichž názvu je buď slovo LINK (např. CLOVER LINK EDITION, BRILLIANT LINK apod.), nebo sousloví CASH CONNECTION (dále jen „skupina LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry (Jackpotu). Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT. Druhy těchto výher jsou popsány v pravidlech příslušných her – jedná se např. o výhru GRAND JACKPOT či MAJOR JACKPOT. PROGRESIVNÍ JACKPOT neovlivňuje výherní podíl, který je uveden v herním plánu v pravidlech jednotlivých technických her ze skupiny LINK HER.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,08 % do maximálně 0,40 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. Startovací hodnota a velikost příspěvků jsou stanoveny provozovatelem. O získání této kumulované výhry rozhoduje náhoda nebo předem neznámá skutečnost, a to na základě výsledku RNG (generátor náhodných čísel) daného koncového zařízení. Obdrží-li hráč, který se na koncovém zařízení účastní technické hry ze skupiny LINK HER, příslušnou spouštěcí kombinaci symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), toto koncové zařízení požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- Kč/50.000,- Kč (resp. 18.500,- €/1.850,- €), a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

(SSC)

**OGA Superia Cash Connection Volume 1 (SSC)**

Superia Cash Connection DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time DEV	6	Cash Connection – Clover Power DEV
2	Cash Connection – Sizzling Hot DEV	7	Cash Connection – Hot Fortune DEV
3	Cash Connection – Charming Lady DEV	8	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
4	Cash Connection – Book of Ra DEV	9	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
5	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV	10	Cash Connection – Empress Riches DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

(SSC)

**Cash Connection – Coins Time DEV****Základní parametry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

**Jedna hra technické hry:****Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra Lock & Spin Feature**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

**(SSC)**

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

**Cash Connection – Sizzling Hot DEV****Základní parametry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

**Jedna hra technické hry:****Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra Lock & Spin Feature**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,



**(SSC)**

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

**Cash Connection – Charming Lady DEV****Základní parametry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

**Jedna hra technické hry:****Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra Lock & Spin Feature**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

**(SSC)**

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

(SSC)

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

(SSC)

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Clover Power DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě



**(SSC)**

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velkou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Hot Fortune DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

**(SSC)**

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Land of Pharaoh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

**(SSC)**

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Okno Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pharaoh“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Pharaoh“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Pharaoh“). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

## Cash Connection – Queen Cleopatra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

**(SSC)**

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

(SSC)

**Cash Connection – Empress Riches DEV****Základní parametry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

**Jedna hra technické hry:****Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

- Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.
- Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.
- Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornějí-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra Lock & Spin Feature**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě



**(SSC)**

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezařizované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV**

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Amazon Treasures DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ancient Goddess DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Asian Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of the 7 Seas DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Dolphin's Pearl deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Queen 2 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Les (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Les (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Les (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Les (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit King DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Fruit Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*. Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gate of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okó Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okó Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Okó Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okó Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okó Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okó Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Cherry DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	2.400 €
Minimální výherní podíl	96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Chip Runner II deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Sázka do jedné hry	30 €
Výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mystic Secrets DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Empire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	20/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:



Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties Hot 7 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	24 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Savage Hunt DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Rys, Sněžný levhart, Panther, Tygr, Lev), tento druh symbolů včetně symbolů Savage Hunt na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly Savage Hunt. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panther	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Serengeti Heat DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů **BONUS**, spustí se  $2 \times 8 = 16$  otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu **Štít** (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol **BONUS** spouští volné otáčky. Symbol **Štít** (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem **Štít** (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sin-Salabim DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.



### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sissi – Empress of Austria DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly Žralok anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů Žralok na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fází spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly Žralok (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů Žralok (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Temple of Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,29 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	<i>Kniha</i> (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	4.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	6.000 €
Minimální výherní podíl	96,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**XTENSION LINK DEV**

XTENSION LINK DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars DEV
2	Snow Kingdom DEV
3	Stars Up DEV
4	Red Dreams DEV
5	Flames of Glory DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Dazzling Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,25 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






**Funkce rozšiřujících se válců**


Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

**Hra Zlaté otáčky**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

**Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:**

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citron, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Kingdom DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.







### Jedna hra technické hry:






První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






### Funkce rozšiřujících se válců


Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., , , , , , ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit



Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stars Up DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






### Funkce rozšiřujících se válců






Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., , , , , , ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velkou zlatou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Red Dreams DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,09 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






**Funkce rozšiřujících se válců**


Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

**Hra Zlaté otáčky**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flames of Glory DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,06 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému SKV NXCS JACKPOT jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry v Příloze č. 2.

### Jedna hra technické hry:







První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.








**Funkce rozšiřujících se válců**


Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

**Hra Zlaté otáčky**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

**Hra o zbytkový kredit**

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velkou zlatou výšecí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšecí kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšecí kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Kromě výše uvedených výher může účastník hry získat výhry spojené s hrou SKV NXCS JACKPOT.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.